Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

«Сатинская средняя общеобразовательная школа»

Ивановский филиал

Квест – игра «Мы помним…»

(для 9-11 классов)

Авторы:

старшая вожатая

Ольга Анатольевна Щеглова

контактный телефон: 8(910)6532070

учитель биологии

Владимир Александрович Шестаков

контактный телефон: 8(915)6612340

Данная квест - игра проводится в рамках урока – 45 минут.

Цель: воспитание у учащихся чувства патриотизма

Задачи:

- мотивация к изучению истории и расширению исторических знаний учащихся

о событиях Великой Отечественной войны;

- привить любовь к “малой” родине – родном краю, селу; показать, как история родного края неразрывно связаны с историей страны;

- воспитание гордости за своих предков, свою страну.

- отработка навыков командного взаимодействия в условиях достижения общей цели.

Подготовительный этап:

– формирование команд старшеклассников (4 команды по 4-5 человек);

- команды придумывают названия;

- знакомство команд с темами игры (музыкальная, литературная, краеведческая, историческая и практическая).

*Ведущий*

Здравствуйте, уважаемые гости, ребята! Сегодня мы предлагаем вам пройти квест – игру «Мы помним…».

У нас четыре команды, каждая команда имеет своё название. В преддверии игры командам были озвучены темы квеста.

Каждая команда сейчас получит конверт (Приложение №1), в который она будет складывать заработанные звезды (баллы) (Приложение №2) и фрагмент единой картинки (далее пазла) (Приложение №3). Фрагмент пазла команде выдаётся в случае выполненного задания на станции. Всего станций 5 (Приложение №4), которые обязательно нужно пройти. Каждая команда должна собрать по 5 фрагментов и в конце игры сложить из них пазл. У каждой команды свой пазл, который представляет часть целого Продукта. Данный Продукт является итогом игры.

Если команда справится с заданием быстрее, (время на станции 5 минут) у неё есть возможность заработать дополнительные звёзды, за дополнительные задания.

На старте команды получат одинаковые пакеты с 4 зашифрованными точками (Приложение №5), разгадав которые, смогут найти нужную станцию, на которую они должны идти. И такие пакеты-подсказки команды будут получать на каждой станции.

Любая игра ведётся по определённым правилам. Внимательно их прослушайте и следуйте им!

**Нельзя!**

Пользоваться шпаргалками и телефонами.

Входить в помещение, где проводится этап игры, если не вышла предыдущая команда.

Спорить с ведущим игры!

**Обязательно следует соблюдать:**

Время, отпущенное на выполнение задания.

Требования, предъявляемые к игрокам.

Уважительное отношение к командам – соперницам.

За нарушение правил команды будут терять набранные звёзды (баллы).

В конце мы встречаемся в этом же месте для подведения итогов и выявления победителей.

В добрый путь!!

|  |  |
| --- | --- |
| **Название станции** | **Задание, которое необходимо выполнить на станции** |
| ***«Эх, дороги…»***  ***(музыкальная)*** | Команде предлагается за 5 минут отгадать 20 минусовок песен, темой которой является Великая Отечественная война. (Приложение №6) Команда должна назвать песню или слова из неё. За правильно угаданную песню даётся звезда. Если команда справилась с данным заданием раньше, то она имеет возможность заработать в оставшееся время дополнительные звёзды, назвав еще песни, не прозвучавшие в задании. За каждую дополнительную песню выдаётся звезда. |
| ***«Листая страницы»***  ***(литературная)*** | Команде даются карточки с отрывками из произведений о Великой Отечественной войне и карточки с фамилиями писателей и поэтов. (Приложение №7) Участники команды должны определить название произведения и автора, сложив карточки в правильном соотношении. За каждый правильный ответ – звезда. На выполнения задания 5 минут.  Чтобы заработать дополнительные звёзды, команды могут назвать произведения и автора (по заданной теме) не прозвучавшие на данном этапе игры. |
| ***«Память в граните»***  ***(краеведческая)*** | Команде предлагают выбрать из четырёх конвертов один. (Приложение №) В них находятся части целого изображения. В каждом конверте своя картинка. (памятники, посвященные событиям Великой Отечественной войны, установленные в Тамбове). Участникам необходимо собрать целую картинку (за это они получают звезду), после чего членам команды предлагают ответить на 3 дополнительных вопроса. Каждый правильный ответ – звезда. На выполнения задания 5 минут. |
| ***«К бою!»***  ***(практическая)*** | Разборка и сборка автомата. За правильно выполненное задание - звезда. Ели задание выполнено раньше, у команды есть возможность заработать дополнительные звёзды, ответив на вопросы. Вопросы команда выбирает «вслепую» из множества предложенных. (Приложение №9) Каждый правильный ответ – звезда. На выполнения задания 5 минут. |
| ***«Вспоминаем играя»***  ***(историческая)*** | Участникам команды предлагается в течение 5 минут поиграть в «Свою игру». (Приложение №10) Количество набранных балов соответствует количеству звезд. |

После прохождения всего квеста команды собирают пазл (наклеивают фрагменты на лист бумаги), из собранных пазлов собирается Продукт квеста, подсчитывают звёзды. Собрав правильно Продукт квеста, участники прочитывают лозунг и объясняют, как они это понимают. После чего подводятся итоги и проходит награждение команд.

Участники игры делятся впечатлениями об игре (самая интересная станция, самая трудная, самые лёгкие задания…) Ведущие со станций, так же делятся наблюдениями (самая сплоченная команда, быстро справившаяся с заданием, самая внимательная и т.д)