Разработка внеклассного занятия, посвящённого российскому кинематографу

**Игра – викторина**

**«Своя игра» на тему «Фильмы-сказки российского кинематографа»**

**для учащихся начальной школы**

***Цель:*** привлечение внимания учащихся к художественному фонду российского кинематографа, в частности к фильмам-сказкам.

***Участники:*** учащиеся 3-4 классов.

***Оборудование:*** мультимедийное оборудование, сигнальные карточки по количеству команд для проведения 3 раунда, часы или секундомер для арбитра.

***Подготовка:***

1.Перед проведением игры учащиеся ОБЯЗАТЕЛЬНО должны посмотреть и ознакомиться с историей создания следующих фильмов-сказок (с помощью учителя или самостоятельно):

* «Золушка» -Н. Кошеверова, М. Шапиро, 1947 г.
* «Королевство кривых зеркал» -А. Роу, 1963 г.
* «Марья-искусница» -А. Роу, 1959 г.
* «Морозко» -А. Роу, 1964 г.

2.Перед проведением игры дети делятся на команды по 5-6 чел., придумывают названия командам.

3. Всё содержание игры с правильными ответами, количеством баллов заложено в презентации и относится к вышеперечисленным фильмам.

4. Определяется арбитр, который будет следить за временем при обсуждении членами команды ответов на вопросы.

5. За каждым членом жюри закрепляется команда, чтобы было удобно подсчитывать заработанные очки.

**Описание игры**

1.Ведущий игры приветствует игроков (слайд №1).

2. Проводится представление команд.

3. Команды знакомятся с правилами игры (слайд № 3), с членами жюри, с арбитром, проводится жеребьёвка.

4.Начинается 1 раунд, который состоит из трёх тем и 15 вопросов (слайды № 4-19). Согласно правилам игры, команды в порядке жеребьёвки называют тему и стоимость вопроса и отвечают на него. Если команда не сможет ответить на вопрос, то она передаёт право на ответ той команде, которой захочет (здесь могут быть варианты и на усмотрение ведущего).

Тема «Герои» содержит вопросы, относящиеся к героям фильмов.

Тема «Фразы» содержит фразы из фильмов, задача игроков узнать к какому фильму относятся фразы.

Тема «Музыка» содержит отрывки музыкальных произведений, которые звучали в фильмах. Задача игроков - назвать из какого фильма музыкальное произведение.

5. Объявляется трёхминутный перерыв ( в это время проектор отключить в «спящий режим» ), жюри подводит итоги 1 раунда, командам объявляется количество набранных баллов.

6. Проведение 2 раунда аналогично 1. Здесь уже 4 темы по названию четырёх фильмов-сказок. Раунд содержит 20 вопросов (слайды №20- 40).

7. Объявляется трёхминутный перерыв (в это время проектор отключить в «спящий режим»), жюри подводит итоги 2 раунда, командам объявляется количество набранных баллов.

8. В 3 раунде (слайды 41- 42) все команды играют одновременно, отвечает та команда, которая первой поднимет сигнальную карточку. Если команда отвечает неправильно, то отвечает команда, поднявшая сигнальную карточку второй и т.д.

9. Подведение итогов игры, награждение команд-победителей и призёров.