**Инструкция по применению презентации**

На первом слайде написано название игры, музыка включается автоматически, звучит несколько секунд, дождитесь её окончания, затем с помощью щелчка переходите ко второму слайду.

Второй слайд- это просто заставка для представления команд.

Раунд 1-слайды № 4-19. При переходе к слайду № 4 музыка зазвучит автоматически (выставлен режим «тихо», на фоне музыки ведущий может говорить), даёте время командам познакомиться с заданиями 1 раунда, при переходе к вопросам из таблицы музыка звучать перестанет.

Переход к вопросам из таблицы осуществляется по гиперссылкам, которые закреплены на стоимости вопросов. При выборе вопросов и баллов нажимайте точно на цифру, когда курсор мыши превратится в руку. Ответы на слайдах появляются по щелчку мыши. Возврат к слайду с таблицей по кнопке гиперссылки. При работе с вопросами по теме «Музыка», наводите курсор мыши на значок «звук» и нажимаете, когда курсор превратится в руку. Ждёте окончания музыки, даёте 15 сек. команде на обсуждение вопроса, после ответа команды наводите курсор на поле слайда, появится ответ

Переход к слайду раунда 2 – по кнопке гиперссылки, слайды № 20- 40. Работа ведётся аналогично первому раунду.

Слайд № 41- 3 раунд. Участникам напомнить о правилах, переход к слайду № 42 осуществляется с помощью щелчка, правильный ответ тоже появится с помощью щелчка.

Проводится подведение итогов.

Слайды № 44-45 скрыты, на них информация об источниках.