

Управление образования администрации Тайгинского городского округа
Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования «Дом творчества»
Тайгинского городского округа

Организация и проведение городской военно-спортивной игры «Зарница»
Номинация: «Моя лучшая методическая разработка»
учащиеся образовательных организаций в возрасте 15-17 лет.

Автор:
Зиборова Татьяна Александровна,
методист МБОУ ДО «Дом творчества»
ТГО

Тайга, 2025г.

Методические рекомендации по организации и проведению городской военно-спортивной игры «Зарница».

Составитель: Зиборова Т.А., методист МБОУ ДО «Дом творчества» ТГО.

Методические рекомендации по организации и проведению городской военно-спортивной игры «Зарница» направлены на совершенствование работы по военно-патриотическому воспитанию и пропаганды здорового образа жизни подростков, формирование у учащихся гражданской зрелости, любви к своей Родине.

Рекомендации предназначены для заместителей директора по воспитательной работе, советников директора по воспитанию и взаимодействию с общественными объединениями, педагогов-организаторов, педагогов дополнительного образования.

СОДЕРЖАНИЕ

Пояснительная записка	4
Организация и проведение городской военно-спортивной игры «Зарница»	5
Инструкция по проведению городской военно-спортивной игры «Зарница»	8
Заключение	12
Список литературы	13
Приложение 1	14
Приложение 2	36
Приложение 3	38

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Настоящее время требует обновленных форм и методов гражданско - патриотического воспитания. Одна из задач учреждений дополнительного образования детей по патриотическому воспитанию учащихся - разработка и внедрение эффективных форм и методов работы, способствующих развитию патриотизма через активную практическую разнонаправленную деятельность. Только через активное вовлечение и сознательное участие в социальной деятельности можно достигнуть успехов в этом направлении.

Актуальность заключается в формировании у подрастающего поколения чувства гордости за свою Родину, уважения к её истории, культуре и традициям. В современном мире, когда информация становится всё более доступной и разнообразной, важно воспитывать в детях любовь к своей стране, прививать им понимание ценности национальной идентичности и ответственности перед обществом.

Патриотическое воспитание – это не разовые мероприятия, а многоплановая, систематическая, целенаправленная и скоординированная деятельность, включающая в себя:

- организацию массовой работы на постоянной основе при активном участии семьи, ветеранских и молодежных общественных организаций;
- комплекс воспитательных задач, связанных с формированием потребности стать патриотом, патриотического мировоззрения и патриотических чувств;
- уважения к боевым традициям и интереса к изучению военного дела; необходимых физических качеств учащихся;
- педагогическую деятельность субъектов воспитания, осуществляемую с учетом требований психолого-педагогической науки и обеспечивающую формирование и развитие обучаемых в соответствии с поставленными воспитательными целями.

ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ ГОРОДСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА»

Изучив опыт работы наших предшественников, мы пришли к выводу, что работа по патриотическому воспитанию систематизирована в Тайгинском городском округе. Учащиеся образовательных учреждений города активно привлекаются к организации, подготовке и проведению различных мероприятий в данном направлении. Это такие городские мероприятия как: мероприятия в рамках празднования Дня Победы, Вахта Памяти, конкурс - смотр песни и строя «Я люблю тебя, Россия!», серия интеллектуально-познавательных игр, фестиваль военно-патриотической песни, военно-патриотические и профильные смены в загородном оздоровительном лагере «Романтик» и в лагерях дневного пребывания, различные социально-значимые акции и другие. На особом месте стоит проведение военно-спортивных игр: «Зарница» для учащихся 8-11 классов (Приложение 1), «Зимняя Зарница» для учащихся 5-7 классов, «Зарничка» для учащихся 1-4 классов.

Среди наиболее распространённых и действенных средств возрождения традиций, воспитания молодёжи в духе любви к Родине, российскому народу важное место занимают городская военно-спортивная игра «Зарница». Она помогает детям лучше понять историю своей страны, развить физическую выносливость, навыки командной работы и дисциплину.

Основные принципы организации игры:

1. Доступность. Игра должна быть адаптирована под возрастные особенности участников, чтобы каждый ребенок мог принять участие независимо от уровня подготовки.
2. Безопасность. Все этапы игры должны проходить в условиях, обеспечивающих безопасность здоровья и жизни участников.
3. Командный дух. Важно создать условия для развития взаимодействия внутри команды, умения работать сообща ради достижения общей цели.
4. Патриотическая направленность. В ходе игры необходимо использовать

элементы, способствующие воспитанию патриотического сознания, включая знание государственной символики, истории военных побед и подвигов героев.

Городская военно-спортивная игра «Зарница» проводится с целью патриотического воспитания детей и молодежи и подготовки их к военной службе.

Реализация поставленных целей зависит от выполнения конкретных задач:

1. Приобщение детей к героической истории Российской государства;
2. Воспитание патриотизма, гражданской ответственности детей и молодежи;
3. Формирование у детей и молодежи интереса к военной профессии;
4. Пропаганда и популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
5. Развитие инициативы и самостоятельности детей и молодежи на основе игровой деятельности;
6. Проверка уровня знаний, умений и навыков, обучающихся по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке), общей физической подготовке;
7. Выявление наиболее подготовленных юнармейцев Тайгинского городского округа.

Игра проводится ежегодно в сентябре на базе загородного оздоровительного лагеря «Романтик» в течение двух дней. Учредителем военно-спортивной игры «Зарница» является Управление образования администрации ТГО. Организацию и проведение игры «Зарница» осуществляют МБОУ ДО «ДТ» ТГО. К участию в военно-спортивной игре «Зарница» допускаются учащиеся ОУ города 8-11кл. Состав команды: 10 человек: 8 мальчиков, 2 девочки, руководители команды (до 3-х человек).

Виды конкурсов и соревнований:

- Конкурс строевой подготовки «Статен в строю - силен в бою».
- Огневой рубеж.
- Рукопашный бой.
- Основы РХБЗ (радиационная, химическая, бактериологическая защита).
- Общевойсковая грамотность.
- Первая помощь.
- Перетягивание каната.
- Конкурс капитанов «К службе в армии готов!» (*индивидуальный*).
- Интеллектуальный конкурс «Ратные страницы истории Отечества».
- Состязания по спортивной подготовке.
- БПЛА.
- Спилс-карта РФ.
- Военизированная полоса препятствий.
- Тактическая игра «Флаг на высоту».
- Визитная карточка.
- Конкурс «Юнармеец в быту».

Организаторы игры – методический кабинет МБОУ ДО «Дом творчества» ТГО, учащиеся военно – патриотического клуба «Звезда» Дома творчества. Судейство осуществляется представителями Военкомата города, ветеранами боевых действий, военными в отставке.

Итоги игры подводятся в командном и личных зачетах. Команда, занявшая 1 место, награждается переходящим кубком и Почетной грамотой Управления образования администрации ТГО, команды, занявшие призовые места, награждаются грамотами Управления образования администрации ТГО, остальные команды – благодарственными письмами участников. Победители в каждом виде программы награждаются грамотами Управления образования администрации ТГО.

ИНСТРУКЦИЯ ПО ПРОВЕДЕНИЮ ВОЕННО – СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА»

1. Подготовительный этап.

Организаторы должны заранее: изучить местность для проведения тактической игры, определить местонахождение КП (контрольный пункт); определить местонахождение КП на территории лагеря для соревнований первого дня; подготовить маршрутные листы; назначить ответственных на КП; составить тесты по оказанию первой медицинской помощи, разработать тактическую игру на местности, составить викторину «Ратные страницы истории Отечества»; подготовить оборудование.

Прежде чем приступить к подготовке и проведению мероприятия, следует придерживаться следующих правил:

1. Военно-спортивная игра «Зарница» должна быть актуальной и интересной для той возрастной категории, которой предназначено мероприятие.
2. Используемый материал должен быть ненавязчивым и отвечать потребностям детей.
3. Информация, сведения и другие факты должны соответствовать исторической действительности и в тоже время раскрывать новые, неизвестные страницы для ребят.
4. Подготовка к игре должна развивать спортивные способности учащихся, умение анализировать, сравнивать, обобщать, сопереживать, делать собственные выводы.
5. Любая военно-спортивная игра на местности, даже самая несложная, требует предварительной подготовки, самым важным из которых является - правильный выбор местности. Игру лучше проводить на незнакомой или малознакомой местности, что повышает интерес школьников к игре, нужно выбирать участки местности, покрытые кустарником, лесом, с неровным рельефом, рвами, канавами, небольшими ручьями, речками.

6. Надо напоминать ребятам о необходимости соблюдать в игре ряд обязательных требований, направленных на воспитание дисциплинированности, настойчивости, инициативности, решительности и смелости.
7. Правила достигают своей цели только тогда, когда они ясны, точны и кратки, легко понимаются и закрепляются в памяти. Они должны быть целесообразными и обеспечивать не слепое подчинение, а разумное следование им.

2. Основной этап мероприятия.

Организаторы встречают, размещают участников игры, готовят торжественное открытие мероприятия. Знакомят участников с планом работы в течение двух дней.

I день	
15.00	Заезд команд, размещение
15.00-15.30	Обед
15.30	Торжественное открытие Игры
16.00-17.30	Подготовка к Игре по командам, проведение учебных занятий: - строевая подготовка; - сборка-разборка автомата, набивание магазина; - стрельба из пневматической винтовки; - рукопашный бой.
17.30-20.00	Прохождение этапов Игры
20.00-20.30	Ужин
20.30-21.10	Прохождение этапов Игры
21.30-22.50	Представление команд. Конкурс «Строевая подготовка»
23.00-23.30	Отбой
II день	
06.30-07.00	Подъем
07.00-08.30	Старт тактической игры на местности «Флаг на высоту»
08.30-09.00	Завтрак
09.00-11.00	Прохождение этапов Игры
11.00-11.30	Торжественное закрытие Игры

Результатом проведения городской военно-спортивной игры «Зарница» является то, что учащиеся знакомятся с военной историей страны, в детях воспитываются чувства товарищеской поддержки и взаимовыручки, среди ребят усиливается уважение к военной службе и в очередной раз наглядно рекламируется здоровый образ жизни. Что в свою очередь способствует становлению правильных мировоззренческих позиций, побуждений обучающихся, формированию у них стремлений равняться на идеалы, положительные примеры служения Родине, а также сопричастности судьбам Отечества.

3. Оборудование:

1. Экран, проектор, ноутбук;
2. Радиомикрофоны;
3. Знамя Юнармии;
4. Автоматы Калашникова АК-74, магазин АК, пули, гранаты, каска, бронежилет, ящики для снарядов, пневматическая винтовка. Мишени, щиты;
5. Фонограммы патриотических песен, гимнов РФ и КО, гимна Юнармии;
6. Медицинская аптечка согласно приложению к Игре;

7. Командное снаряжение:

- Знамя (флаг, штандарт), эмблема (увеличенная форма – А4);
- Санитарная сумка (укладка);
- Командирская сумка;
- Фотоаппарат;
- Компас – 1шт.

8. Личное снаряжение:

- Спортивная форма одежды (дождевик на случай непогоды)
- Парадная форма;
- Сменная обувь;

- Эмблема (нарукавная или нагрудная);
 - Головные уборы;
 - Предметы личной гигиены;
 - Противогаз на 100% личного состава.
9. Канат.

В процессе подготовки к игре педагогам необходимо использовать все возможности для формирования ценной для общества гражданско-патриотической позиции учащихся. Проведение такого мероприятия обогащает ведущие стержневые свойства в личности учащихся, способствует развитию ее разносторонности, гармоничности, целостности, мужества, патриотизма.

Городская военно-спортивная игра «Зарница» при четком исполнении и хорошей организации имеет мощное воспитательное воздействие. Оно позволяет объединить в едином порыве детей разного возраста и педагогов.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Таким образом, возникнув как конкретное средство патриотического воспитания подрастающего поколения, содержание военно-спортивной игры и сопутствующая ей целенаправленная педагогическая работа постепенно обогащается путём расширения воспитательных задач, которые ставят перед собой её участники, усиливается направленность на формирование целостной личности.

Патриотизм не заложен в генах, это не природное, а социальное качество потому не наследуется, а формируется. Следовательно, необходима организация целенаправленной работы по формированию и тренировке навыков патриотического поведения, необходимо увлечь учащихся примерами отечественной истории, рассказать им, какой была преданность Родине, воинскому долгу в царской России, в годы Советской власти. Определяющими символами тех эпох были самоотверженность, мужество, храбрость наших соотечественников. Стремление воспитать учащихся патриотами должно подкрепляться обучением общественно полезному делу – защите Отечества.

Патриотическое воспитание способствует развитию таких качеств, как гражданственность, ответственность, уважение к старшим поколениям и готовность защищать интересы своей страны. Оно помогает детям осознать важность сохранения культурного наследия, памяти о подвигах предков и значимости мирного сосуществования народов.

Кроме того, такие мероприятия способствуют укреплению связи между поколениями, позволяют детям лучше понять историю своей страны и почувствовать себя частью большого сообщества.

Таким образом, проведение патриотических мероприятий для детей является важным элементом образовательного процесса, направленным на

формирование гармонично развитой личности, способной внести свой вклад в развитие общества и сохранение культурных ценностей.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Буйлова Л. Н. Актуальные проблемы организации патриотического воспитания в системе дополнительного образования детей / Молодой ученый. — 2012. — №5. — С. 405-412.
2. Календарь школьных праздников / Сост. К.В. Лобачева, К.В. Щиголь, О.Е. Жиренко. - М.: 5 за знания, 2006. – 288 с.
3. <http://открытыйурок.рф/статьи/563476/>
4. <http://www.pskovedu.ru>
5. <https://www.youtube.com/watch?v=EN-eZVd2CXo>

Приложение 1

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
дополнительного образования «Дом творчества»
Тайгинского городского округа

Положение о проведении городской военно-спортивной игры «Зарница»

Составитель:

Зиборова Татьяна Александровна,
методист МБОУ ДО «Дом творчества»
ТГО

Зотова Елена Сергеевна,
педагог дополнительного образования
МБОУ ДО «Дом творчества» ТГО

1. Общие положения.

1.1.Городская военно-спортивная игра «Зарница» проводится в рамках реализации мероприятия «Патриотическое воспитание граждан, допризывная подготовка молодежи, развитие физической культуры и детско-юношеского спорта в Кемеровской области» государственной программы Кемеровской области - Кузбасса «Развитие системы образования Кузбасса» на 2014-2025 годы.

1.2.Цель Игры: патриотическое воспитание детей и молодежи и подготовка их к военной службе.

1.3.Задачи Игры:

- приобщение детей к героической истории Российского государства;
- воспитание патриотизма, гражданской ответственности детей и молодежи;
- формирование у детей и молодежи интереса к военной профессии;
- пропаганда и популяризация среди детей и молодежи здорового образа жизни;
- развитие инициативы и самостоятельности детей и молодежи на основе игровой деятельности;
- проверка уровня знаний, умений и навыков, обучающихся по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке), общей физической подготовке;
- выявление наиболее подготовленных юнармейцев Тайгинского городского округа.

1.4.Учредителем военно-спортивной игры «Зарница» является Управление образования администрации ТГО.

1.5.Организацию и проведение игры «Зарница» осуществляет МБОУ ДО «ДТ» ТГО.

1.6.Организатор Игры:

- определяет сроки и место проведения Игры;
- обеспечивает подготовку и проведение Игры;
- обеспечивает содержательное соответствие всех конкурсов и соревнований данному Положению и утвержденным нормативам;
- привлекает организации и специалистов, необходимых для реализации программы Игры;
- принимает заявки на участие в Игре и обеспечивает проведение их экспертизы;
- обеспечивает освещение хода Игры в средствах массовой информации;
- определяет порядок награждения участников и победителей Игры;
- организует проведение торжественных церемоний открытия и закрытия Игры;
- готовит аналитический отчет об итогах проведения Игры.

1.7.Организатор сохраняет за собой право:

- корректировать программу Игры;
- включать в программу Игры дополнительные мероприятия, не носящие соревновательного характера;

- отстранить за нарушение настоящего положения команду от участия в Игре.

1.8.Участники военно-спортивной игры.

1.9.К участию в военно-спортивной игре «Зарница» допускаются учащиеся ОУ города 8-11кл.

1.10. Состав команды: 10 человек: 8 мальчиков, 2 девочки, руководители команды (до 3-х человек).

2. Сроки и место проведения.

2.1.Игра «Зарница» проводится на базе загородного оздоровительного лагеря «Романтик».

2.2.Дата проведения: сентябрь текущего года.

3. Правила игры.

3.1.Руководитель команды несет ответственность:

- за формирование отделения;
- за подготовку заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за достоверность предоставленной информации;
- за обеспечение отделения необходимым снаряжением;
- за соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми юнармейцами отделения.

Руководитель команды сопровождает команду во время проведения конкурсов. За прохождением этапа соревнований руководитель команды наблюдает с территории, определенной ему старшим судьей этапа. При желании наблюдать за прохождением этапа другими командами -участниками Игры представитель команды должен сообщить о своем намерении судье на этапе, озвучив при этом цель своего присутствия на этапе.

3.2.Юнармейцы обязаны:

- соблюдать данное Положение и требования оргкомитета и судейской коллегии;
- соблюдать требования мер безопасности во время участия в спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах Игры;
- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри отделения, так и с другими участниками Игры, членами Оргкомитета и судейской коллегии;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
- проходить медицинское обследование и своевременно обращаться в медпункт Игры с целью обеспечения безопасности прохождения этапов соревнований для здоровья.

3.3.Нарушениями Игры считается:

- повторное опоздание отделения или ее представителя на конкурсные мероприятия (негрубое нарушение);
- регулярное опоздание отделения или ее представителя на конкурсные мероприятия (грубое нарушение);
- небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами соревнований или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества (грубое нарушение);
- нарушение режимных моментов (грубое нарушение);
- самовольная отлучка с мероприятий и за территорию ЗОЛ «Романтик»(грубое нарушение).

3.4.Дисциплинарные взыскания.

Дисциплинарные взыскания налагаются за недисциплинированное и халатное поведение членов, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих Игру, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

- пререкания с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;
- неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам соревнований, нецензурная брань, выкрики до, во время и после прохождения этапа соревнований, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению Игры;
- курение членов, руководителей и тренеров команд, представителей оргкомитета и судейской коллегии в местах, не предусмотренных для курения;
- нарушение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения соревнований;
- неучастие команды в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий соревнований, предусмотренных расписанием;
- несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде, требуемой для прохождения соревновательных этапов и программы соревнований; нарушение командой требований по экипировке;
- отсутствие необходимой для участия в программе соревнований экипировки.

4. Условия проведения конкурсов и соревнований.

4.1.Конкурс «Статен в строю - силен в бою».

Участвует команда в полном составе без оружия. Форма одежды парадная с головными уборами, оборудованная символикой образовательной организации.

Проводится поэтапно на одном рабочем месте в строгом соответствии с программой смотра. Изменять порядок элементов, указанный в программе запрещается.

Действия в составе отделения на месте. Доклад командира команды судье о готовности к смотру, ответ на приветствие, осмотр внешнего вида участников (единообразие формы, опрятность), выполнение команд: «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись», расчет по порядку в отделении, расчет на «первый» - «второй», перестроение из одношереножного строя в двухшереножный, повороты на месте, размыкание и смыкание строя, дисциплина строя.

Одиночная строевая подготовка. Судьи определяют по3 представителя от команды, которые по командам командира показывают строевые приемы: выход из строя, подход/отход от начальника, повороты на месте, движение строевым шагом, повороты в движении, выполнение воинского приветствия начальник слева и справа, возвращение в строй.

Действия в составе отделения в движении. Движение походным истроевым шагом, изменение направления движения, повороты в движении, выполнение воинского приветствия в движении, прохождение с песней, остановка по команде «Стой».

Отдельно оцениваются действия командира команды.

Программа смотра:

Все строевые приемы выполняются в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, введенным в действие приказом Министра обороны Российской Федерации от 11 марта 2006 года № 111.

Команда прибывает к месту проведения конкурса двигаясь в колонну по одному. По прибытию, капитан команды останавливает команду, и поворачивает фронтом к судьям.

Команда: «РАВНЯЙСЬ» - «СМИРНО».

Расчет по порядку: «Отделение, по порядку - РАССЧИТАЙСЬ».

Команда «ВОЛЬНО» - «ЗАПРАВИТЬСЯ»

Команды: «РАВНЯЙСЬ» - «СМИРНО» - «Равнение на- СРЕДИНУ»

Рапорт командира команды судье о готовности к смотру: «Товарищ судья! Команда (название) в количестве 10 человек для участия в соревнованиях построена. Командир команды Иванов!».

Приветствие судьи: «Здравствуйте товарищи!»

Ответ отряда на приветствие: «Здравия желаю, товарищ судья!»

Поздравление судьи: «Поздравляю Вас с участием в конкурсе строя и песни!»

Ответ команды на поздравление: **Троекратное «Ура!»**

Судья: **«ВОЛЬНО»**, Командир дублирует эту команду.

Судья: «Приступить к выполнению строевых приемов»

Командир: **«Есть»**, возвращается к отряду.

Выполнение команд в составе отряда:

Командир командует: «СТАНОВИСЬ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО», **расчет на первый-второй «Отделение, на первый и второй - РАССЧИТАЙСЬ», перестроение из одной шеренги в две по команде:** «Отделение, в две шеренги - СТРОЙСЯ», **смыкание строя «Напра-Во, (Нале-Во), СОМ-КНИСЬ»**, **повороты на месте:** «Напра-ВО (нале-ВО)», «Круг-ГОМ», «Нале-ВО (Напра-ВО)»(повороты выполняются таким образом, чтобы при завершении команда располагалась фронтом в направлении судей).

Одиночная строевая подготовка:

Оцениваются три участника команды, определяемые судьей на этапе.

Представитель от команды выполняет элементы одиночной строевой подготовки на месте и в движении по командам командира: «Юнармеец Иванов!» «Выйти из строя» (**может указываться количество шагов на которое должен выйти участник**) «Напра-ВО», Нале-ВО», «Круг-ГОМ» (**порядок поворотов по желанию капитана**), «Строевым шагом - МАРШ», **повороты в движении «Напра-ВО», Нале-ВО», «Кругом-МАРШ» (порядок поворотов по желанию капитана)**, «Выполнение воинского приветствия начальник слева (справа)», «НА МЕСТЕ», «СТОЙ». **Подход к начальнику:** «Юнармеец Иванов! КО МНЕ», **с докладом:** «Товарищ командир, юнармеец Иванов по вашему приказу прибыл», **отход от него по команде:** «СТАТЬ В СТРОЙ».

Командир подает команду: «РАЗОЙДИСЬ», **затем встает по направлению движения и командует:** «ЗА МНОЙ, В КОЛОННУ ПО ТРИ СТАНОВИСЬ».

Выполнение строевых приемов в движении в составе команды.

Командир выходит из строя и становится справа на расстоянии 2-3 м. от судьи. Подает команду: «РАВНЯЙСЬ» - «СМИРНО» - «шагом-МАРШ». Команда начинает движение по строевой площадке походным шагом. По командам командира: «Напра-ВО», Нале-ВО», «Кругом-МАРШ» (порядок поворотов по желанию командира) команда выполняет

повороты в движении. После выполнения всех элементов капитан возвращает команду на место построения и останавливает ее: **«НА МЕСТЕ» «СТОЙ»**. После этого возвращается к команде и становится лицом к строю перед первой шеренгой.

Командир: «РАВНЯЙСЬ» - «СМИРНО» - «шагом-МАРШ», «Правое (левое) плечо-ВПЕРЕД» - «ПРЯМО». **Команда движется по периметру строевой площадки походным шагом, затем переходит на строевой шаг по команде «строевым - МАРШ» выполнят прохождение с выполнением воинского приветствия в движении по команде:** «СМИРНО» - «РАВНЕНИЕ на-ПРАВО (ЛЕВО)» - «ВОЛЬНО», после этого отряд возвращается на исходную позицию, капитан подает команду: **«НА МЕСТЕ» «СТОЙ»**.

Прохождение с песней (исполняется только первый куплет и припев песни):

Командир: «РАВНЯЙСЬ» - «СМИРНО» - «с песней шагом - МАРШ!», через 3-4 шага запевала начинает исполнение песни, припев исполняется всем отрядом. После исполнения песни команда возвращается на место, капитан подает команду: **«НА МЕСТЕ» - «СТОЙ» - «НАПРАВО (НАЛЕВО)»** поворачивает команду фронтом к судье.

Капитан командует: «РАВНЯЙСЬ» - «СМИРНО» - «РАВНЕНИЕ на- ПРАВО (на-ЛЕВО, на-СРЕДИНУ)», **осуществляет подход к судье и докладывает:** «Товарищ Судья! Команда (название) выступление закончила!»

Судья: «ВОЛЬНО», **командир дублирует команду. Судья:** «СТАТЬ В СТРОЙ», «Команду вывести к месту ожидания результатов» **Командир** возвращается к отряду и командует: **«РАВНЯЙСЬ» - «СМИРНО» - «Напра-ВО (нале-ВО)» - «шагом-МАРШ!».** Команда покидает строевую площадку.

Порядок определения победителей.

Судейство осуществляется по 3-балльной системе:

2 балла - элемент выполнен, ошибок нет;

1 балл - элемент выполнен с ошибкой;

0 баллов - элемент не выполнен.

Не соблюдение формы одежды наказывается 3 штрафными баллами.

Нарушение формы одежды участником команды наказывается 1 штрафным баллом за каждый элемент. (за каждого участника команды)

Особые условия.

Отдельные детали и порядок судейства могут быть изменены в процессе подготовки смотр-конкурса строевой выучки. Все разногласия разрешаются главным судьёй по заявлению представителя команды в соответствии с данным Положением. Консультации, тренировки по строевой подготовке и разъяснение непонятных вопросов производится в рабочем порядке.

4.2.Соревнование «Огневой рубеж».

Участвуют команды в полном составе. Соревнование «Огневой рубеж» проводится в виде эстафеты и состоит из трех этапов: неполная разборка - сборка автомата Калашникова, снаряжение патронами магазина автомата Калашникова, стрельба из МК-винтовки.

1 этап - «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

Порядок разборки: отделить «магазин», проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от

поверхности стола), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором, вынуть затвор из затворной рамы, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой. Сборка осуществляется в обратном порядке (после присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Каждому участнику фиксируется время разборки, сборки автомата. Первенство лично-командное. Командный зачет проводится по 8 лучшим результатам.

2 этап - «Снаряжение магазина к автомату Калашникова патронами».

Каждому участнику фиксируется время снаряжения «магазина». Первенство лично-командное. Зачет проводится по 8 лучшим результатам.

3 этап - «Стрельба».

Соревнования по стрельбе из пневматической винтовки.

Упражнение ВП-2. Дистанция до 15 м. Мишень №8. Количество выстрелов: 3 пробных, 10 зачетных. Положение для стрельбы –стоя. Первенство лично-командное. Победителями считаются члены команды (команда), набравшие наибольшее количество очков.

4.3. Рукопашный бой.

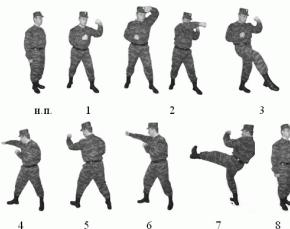
Участвует все отделение. Участники демонстрируют приёмы рукопашного боя. Форма одежды военная (полевая). Действия команды оцениваются судьями по 5-ти балльной системе.

Оцениваются:

- последовательное выполнение приемов;
- четкость выполнения;
- качество выполнения.

Конкурс проводится в несколько этапов.

Первый этап. Упражнение № 30 (НФП-2009). Комплекс приемов рукопашного боя без оружия на 8 счетов.



Исходное положение - строевая стойка.

«Раз» - С шагом левой ногой вперед изготовиться к бою.

«Два» - Выполнить левой рукой отбив вверх и удар правой рукой вперед прямо.

«Три» - Выполнить удар правой ногой вперед прямо или снизу.

«Четыре» - С разворотом на 90° и с шагом правой ноги выполнить удар в сторону слева наотмашь ребром ладони правой руки.

«Пять» - С шагом правой ногой назад выполнить левой рукой отбив внутрь.

«Шесть» - С шагом правой ногой вперед выполнить удар кулаком правой руки вперед сверху.

«Семь» - Выполнить удар левой ногой вперед прямо и принять левостороннюю изготовку к бою.

«Восемь» - С шагом левой ногой и поворотом налево принять строевую стойку.

Второй этап. Упражнение № 31 (НФП-2009) . Комплекс рукопашного боя с автоматом на 8 счетов.



Исходное положение - строевая стойка.

«Раз» - С шагом левой ногой вперед изготавливаться к бою.

«Два» - Выполнить стволом автомата отбив вправо и укол штыком (тычок стволом) с выпадом левой ногой.

«Три» - С шагом правой ногой назад выполнить удар затыльником приклада назад прямо.

«Четыре» - Поворачиваясь на левой ноге направо, с шагом правой ногой назад выполнить стволом автомата отбив влево.

«Пять» - С коротким шагом правой ногой вперед выполнить удар прикладом сбоку.

«Шесть» - С поворотом кругом через левое плечо, отставляя правую ногу назад, защититься подставкой автомата от удара снизу.

«Семь» - С шагом правой ногой вперед выполнить удар магазином вперед прямо и - рубящий удар штыком (стволом) слева – направо вниз.

«Восемь» - С шагом правой ногой назад и поворотом направо принять строевую стойку.

Третий этап. Упражнение 27 (НФП-2009). Общий комплекс приемов рукопашного боя (РБ-1).



Отделение рассчитывается на первый-второй, разбивается на пары. Командир в расчете не участвует. По заданиям, указанным на карточках, участники в парах демонстрируют приемы рукопашного боя (упражнение № 27). Задания в паре выполняет один участник, назначенный командиром.

Виды заданий (связка удар-защита):

Удар рукой прямо - наносится кулаком (основанием ладони): из изготовки к бою толчком ноги перенести тяжесть тела на впередистоящую ногу и с поворотом туловища нанести удар.

Удары рукой сбоку, снизу, сверху - наносятся кулаком (основанием пальцев и мышечной частью), ребром ладони и локтем.

Удар ногой снизу - наносится носком, подъемом стопы или коленом.

Удары ногой (вперед, прямо, сверху, сбоку, назад) - наносятся каблуком или стопой.

Удары наносятся кратчайшим путем, как правило, без замаха в наиболее уязвимые места: по голове, ключице, суставам рук и ног, в солнечное сплетение, печень, почки, подреберье, промежность, по крестцу, голени, стопе. Вслед за ударом принимается изготовка к бою или выполняются другие приемы.





Защита от ударов рукой выполняется отбивом руки в сторону, подставкой под удар ладони, одного или двух предплечий, или плеча, нырком под удар, уклоном или отходом назад. После защиты немедленно нанести противнику ответный удар рукой или ногой в уязвимое место.



Защита от удара ногой выполняется подставкой стопы (каблука, бедра) под удар, после чего наносится встречный удар рукой в голову или туловище противника.

Защита от удара ногой с уходом в сторону. При ударе противника правой ногой с шагом левой влево-вперед повернуться направо и подхватить левой рукой ногу снизу; рвануть ее вверх, опрокинуть противника на землю и нанести удар ногой.

Защита от удара ногой подставкой рук – остановить ногу противника предплечьями прямых скрещенных рук (при ударе правой ногой правая рука сверху), захватить ее правой рукой за пятку, заводя стопу в локтевой сгиб левой руки, рывком вверх на себя бросить противника на землю, нанести удар ногой, наступить на другую ногу и выкрутить захваченную ногу.

Защита от удара коленом снизу - прикрыть пах бедром, подняв согнутую в колене ногу вверх к опорной ноге.

При выполнении приемов рукопашного боя командир подает команды:

- ✓ для изготовки к бою: «*К бою*»;
- ✓ для нанесения ударов: «*Рукой (ногой, штыком, стволом, прикладом, магазином, лопатой, ножом) – бей*».

Предупреждение травматизма обеспечивается:

- выполнением разминки перед началом конкурса;
- соблюдением установленной последовательности выполнения приемов, действий и упражнений, оптимальных интервалов и дистанций между занимающимися при выполнении приемов боя с оружием;
- правильным применением приемов страховки и самостраховки;
- применением ножей (штыков) с надетыми на них ножнами или макетов ножей, пехотных лопат, автоматов (карабинов);
- проведением приемов и бросков с поддержкой партнера за руку и выполнением их от середины площадки к краю;
- плавным проведением болевых приемов, удушения и обезоруживания, без применения большой силы (по сигналу партнера голосом «*ЕСТЬ*» немедленно прекращать выполнение приема);
- строгим соблюдением правил применения имитационных средств;
- удары при выполнении приемов с партнером при отсутствии защитных средств необходимо только обозначать.

4.4.«Основы радиационной, химической и биологической защиты»

Материально-техническое обеспечение, необходимое для проведения состязания:

1. Противогаз ПМК-3 или его аналог;
2. Сумка под противогаз;
3. Общевойсковой защитный костюм (ОЗК) (при наличии).

Проведение состязания обеспечивает судья и два его помощника. Рекомендуется, чтобы условно зараженная зона была обозначена внешней границей знаками или разметкой. Судья по своему усмотрению (произвольно) выбирает представителей отряда для прохождения состязания. Количество представителей отряда, выбранных для участия в состязании, должно соответствовать имеющемуся оборудованию. По усмотрению судьи, после выбора представителей отряда судья дает команду «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть. Газы!». При проведении состязания рекомендовано опираться на сборники нормативов ВС РФ, ВС СССР.

Порядок надевания ОЗК:

1. Положить ОЗК на землю, оставляя на себе противогаз в походном положении;
2. Достать чулки и перчатки из капюшона плаща. Надеть защитные чулки, застегнуть хлястики, начиная с нижних и завязать обе тесьмы на поясном ремне;
3. Надеть плащ в рукава, вынуть противогаз и положить его перед собой на чистое место;
4. Застигнуть полы плаща, надеть противогаз, произвести громкий выдох, надеть капюшон, защитные перчатки, надеть петли на большие пальцы кистей рук;
5. Готовность для осмотра судьи – шаг вперед с поднятой рукой.

Порядок надевания противогаза:

1. Закрыть глаза;
2. Затаить дыхание;
3. Извлечь противогаз из противогазной сумки;
4. Надеть противогаз на лицо, расправить складки маски, открыть глаза.

Ошибкой считается:

1. Надевание защитных чулок проводилось с застегнутыми хлястиками;
2. Неправильно застегнуты полы плаща;
3. Не полностью надеты чулки;
4. Неправильное надевание чулок (перепутаны правый и левый);
5. Не завязана тесьма на поясном ремне;
6. Противогаз неплотно прилегает (подобран не по размеру);
7. Допущено образование таких складок или перекосов, при которых наружный воздух может проникнуть под шлем-маску;
8. Противогаз надет не с подбородка;
9. Открытые глаза и не задержанное дыхание при надевании противогаза;
10. Не полностью ввернута фильтрующе-поглощающая коробка противогаза;
11. Не заправлены защитные перчатки;
12. Не надеты петли на большие пальцы кистей рук;
13. Не надет капюшон;
14. Не застегнут один шпенек;
15. Небрежное отношение к имуществу (противогаз).

Если при надевании повреждены средства защиты, отряд получает 2 штрафных балла. По окончании надевания ОЗК и противогаза представители отряда делают шаг вперед к судье и громко докладывают о выполнении поставленной задачи. После того как последний представитель отряда доложит о надевании ОЗК и противогаза, судья и помощники судьи проверяют правильность выполнения норматива, фиксируют ошибки и выставляет штрафные баллы. По усмотрению штабом этапов могут проводиться дополнительные ситуативные задачи.

Пример ситуативной задачи: Отряд получает задачу на эвакуацию пострадавшего из зараженного участка. Представителям отряда необходимо надеть на пострадавшего противогаз, который находится у пострадавшего в противогазной сумке, и вынести пострадавшего в безопасное место.

Ошибкой считается:

1. Не задержка дыхания пострадавшим;
2. Не закрытие глаз пострадавшим;
3. Складки на противогазе.

Задача считается невыполненной, если на пострадавшего не надет противогаз – 15 штрафных баллов.

4.5.Общевойсковая грамотность.

В конкурсе участвует вся команда. Состязание проводится в формате викторины и предполагает выполнение каждым членом отряда тестовых заданий по общевойсковой грамотности.

Во время конкурсного испытания запрещается:

- использование смартфонов и иных средств связи с выходом в сеть Интернет;
- обсуждение вопросов с другими участниками;
- использование литературы и иных справочных материалов;
- участие руководителей и тренеров отряда не допускается.

В случае нарушения правил результаты теста нарушившего дисциплину участника аннулируются и не идут в зачет отряда. Результаты ответов на задание теста оценивается: за каждый правильный ответ – 1 балл; за неправильный ответ или пропуск в задании – 0 баллов. Индивидуальные баллы, полученные за правильное выполнение задания, суммируются. Победителем в конкурсе считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

4.6.«Первая помощь».

Участвует отделение в полном составе. Отряды получают ситуационную практическую задачу (дорожно-транспортное происшествие; утопление; ушибы; переломы; последствия стихийных явлений: удар молнии, тепловой удар и т.д.), которую необходимо решить за ограниченный период времени. Если участники не укладываются в контрольное время, то получают 0 баллов.

Присутствие руководителей команд на данный конкурс не допускается.

4.7.Перетягивание каната.

Участвует вся команда. Одежды спортивная или военная (полевая). Первенство - командное.

Условия выполнения перетягивания каната.

Участники из каждого отделения, располагаются у разных концов каната. Посередине каната делается «центральная отметка» и на расстоянии 2 метров от неё две боковые отметки. Перед началом состязания команды встают так, что центральная отметка находится над проведённой на земле чертой. По сигналу судьи каждая команда начинает тянуть канат, старясь, чтобы отметка ближайшая к соперникам пересекла черту на земле (то есть, пытаясь перетянуть канат на 2 метра). Каждому участнику разрешается удерживать канат обеими руками, захватывая его обычным образом, т.е. ладони обеих рук повернуты вверх и канат проходит между телом и плечом. Участникам разрешается использование перчаток.

Соревнования проводятся на выбывание – до 2-х побед с обязательной сменой направления. Расписание встреч устанавливается жеребьевкой.

*** Во время состязаний по перетягиванию каната:**

- участники не имеют права пересекать боковые ограничительные линии на площадке;
- зрители и руководители команд не имеют права пересекать боковые ограничительные линии на площадке;
- участники команд должны оставаться на ногах во время перетягивания. Падение или касание коленями не засчитывается как нарушение, если участник немедленно вскочил на ноги;
- не разрешается иметь на обуви металлический носок или металлические пластины, не допускается наличие шипов и гвоздей, выступающих из подошвы или пяток обуви;
- запрещается касание ограничительных боковых красных меток на канате;
- после начала поединка замены не разрешаются;
- предусматривается перерыв максимум 5 минут для отдыха между схватками и 10 минут для отдыха между схватками за призовые места.

Победившие команды встречаются между собой до полного выявления победителя и призеров.

4.8.Конкурс капитанов «К службе в армии готов!» (личный зачет).

В конкурсе участвуют капитаны команд. Конкурс «К службе в армии – Готов!» формирует у участников дополнительные физические навыки, знание и умение пользоваться элементами военной экипировки военнослужащих Российской армии.

Форма одежды – полевая, с головным убором – спортивная шапочка, перчатки, обувь – берцы, зимние ботинки. Участники с нарушениями формы одежды до соревнований не допускаются!

Расстояние от места старта до места экипировки 10-15 м.

Движение от старта до места экипировки осуществляется в виде челночного бега, с преодолением установленных препятствий.

Капитан команды стартует с исходной позиции, добегает до места экипировки берет необходимое имущество, возвращается на место старта, обегает установленный на старте флагшток и снова бежит к месту экипировки. Так, двигаясь от места старта до места

экипировки, капитан, как можно быстрее, должен полностью экипироваться, преодолевая при этом установленные препятствия.

Возможно использование следующих препятствий: бег по «кочкам» (автомобильные колеса), скрытое передвижение (переползание), «паутина» и др.

Старт и финиш находятся в одном месте.

Капитан команды финиширует полностью экипированный – К службе в армии – Готов!

Судья находится на каждом направлении и фиксирует время забега и качество экипировки.

Элементы и порядок экипировки, примененные препятствия доводятся до капитанов на месте старта.

4.9.Интеллектуальный конкурс-викторина «Ратные страницы истории Отечества» (люди, события, вооружения и награды).

В конкурсе участвует отделение в полном составе.

Вопросы посвящены истории Великой Отечественной войны (основные сражения, военачальники, оружие Победы). Участникам раздаётся вопросник и дается время 30 минут, в течение которого они должны ответить на наибольшее количество вопросов. Работа над ответами проводится методом командного обсуждения.

Запрещено пользоваться справочными материалами, телефонами, консультироваться с посторонними лицами. За нарушение данного правила команда получает штраф: – 5 баллов.

Оценка конкурса: правильный ответ одно очко, победитель – наибольшее количество набранных очков. При равенстве набранных очков команды занимают одинаковое место.

Участие руководителей во время проведения конкурса не допускается.

4.10. Состязания по спортивной подготовке

В перечень состязаний по спортивной подготовке категорий входят:

1. Бег на 60 м.
2. Бег на 1000 м.
3. Челночный бег.
4. Подтягивание на высокой перекладине (для юношей).
5. Силовое двоеборье. (для девушек).
6. Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу.
7. Прыжок в длину с места.

Бег на 60 м. Упражнение выполняется с высокого или низкого старта, проводится на любой ровной местности. Каждый участник должен бежать по отдельной дорожке шириной 1,25 м. Ширина стартовой линии (50 мм) входит в размер дистанции, ширина финишной линии не входит. При команде «На старт!» участники занимают места у стартовой линии. По команде «Внимание!» они готовятся к старту и должны прекратить всякое движение. После свистка координатора старта или команды «Марш!» участники начинают бег. Окончание дистанции фиксируется в момент, когда участник «касается» туловищем воображаемой плоскости финиша. Время фиксируется с точностью до сотых долей секунды.

Бег 1000 м. Бег проводится по беговой дорожке стадиона или любой ровной местности. Испытание выполняется из положения высокого старта. Группа участников выстраивается за 3 метра до стартовой линии. Помощник координатора старта называет участника, тот называет свой номер. По команде «На старт!» участники занимают свои места перед линией

старта. После свистка координатора старта или команды «Марш!» они начинают бег. При беге участникам запрещается наступать на линию бровки с левой стороны, что приведет к сокращению дистанции. Результат фиксируется хронометром в минутах и секундах с точностью до 0,1 сек.

Челночный бег 3х10 м. Упражнение выполняется на ровной площадке с размеченными линиями старта и финиша. Ширина линии старта и финиша входит в отрезок 10 метров. Челночный бег может начинаться как с низкого, так и с высокого старта. По команде «Внимание!», слегка сгибая обе ноги, участник наклоняет корпус вперед и переносит тяжесть тела на впереди стоящую ногу. Допустимо опираться рукой о землю. По команде «МАРШ!» (с одновременным 54 включением секундомера) участник бежит до финишной линии, он должен пробежать 10 метров, коснуться площадки за линией поворота любой частью тела, повернуться кругом, пробежать таким образом еще два отрезка по 10 метров. Судья останавливает секундомер в момент пересечения линии «Финиш». Результат фиксируется до 0,1 секунды.

Подтягивание на перекладине (юноши). Подтягивание на перекладине оценивается по количеству подтягиваний. Состязание выполняется из виса на прямых руках хватом сверху (положение виса фиксируется 1 – 2 секунды), при подтягивании подбородок должен быть выше перекладины, допускается отклонение тела от неподвижного положения, запрещается выполнение движений рывком, махом и хлестовые движения ногами.

Силовое двоеборье. Участвуют все девушки, форма одежды – военная. (полевая форма, головной убор (кефка, берет), ремень, берцы). Разрешается снять кепку, ремень и верхнюю часть костюма. Выполняется в течение 1 минуты. Первые 30 секунд - поднимание туловища из положения лежа на спине выполняется из исходного положения: лежа на спине, руки за головой «в замок», лопатки касаются пола, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество поднятий туловища, касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в исходное положение. Засчитывается количество правильно выполненных поднятий туловища.

Ошибки, при которых выполнение не засчитывается:

- отсутствие касания локтями бедер (коленей);
- отсутствие касания лопатками мата;
- размыкание пальцев рук «из замка»;
- смещение таза (поднимание таза)
- изменение прямого угла согнутых ног.

Вторые 30 секунд максимальное количество сгибаний и разгибаний рук в упоре лежа (тело прямое, руки сгибать до касания грудью пола). Количество наклонов, сгибаний и разгибаний суммируется. Количество выполненных упражнений фиксируется каждой участнице отдельно.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- нарушение требований к исходному положению;
- нарушение техники выполнения испытания;
- нарушение прямой линии «плечи – туловище – ноги»;
- превышение допустимого угла разведения локтей;
- разновременное разгибание рук.

Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу. Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу Сгибание и разгибание рук в упоре лежа выполняется из исходного положения: упор лежа на полу, руки на ширине плеч, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов относительно туловища, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. Засчитывается количество правильно выполненных циклов, состоящих из сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи вслух. Сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола или контактной платформы высотой 5 см, затем, разгибая руки, вернуться в исходное положение и, зафиксировав его на 0,5 сек, продолжить выполнение испытания.

При сгибании-разгибании рук участнику необходимо:

1. Из исходного положения, согнув руки, прикоснуться грудью к контактной платформе или опустить тело, пока угол сгиба рук в локтях не составит 90 градусов;
2. Разогнув руки, вернуться в исходное положение;
3. Зафиксировать на 0,5 сек видимое для судьи исходное положение;
4. Услышав команду судьи «Есть!», продолжить выполнение упражнения;
5. Услышав команду судьи «Нет!», зафиксировать на 0,5 сек видимое для судей исходное положение, и после того, как названы кратко ошибка и предыдущий счет, продолжить выполнение упражнения.

При выполнении упражнения плечи, туловище и ноги должны постоянно составлять прямую линию.

При выполнении упражнения запрещено:

1. Задерживаться с принятием исходного положения после команды «Начинайте!»;
2. Во время отдыха нарушать исходное положение;
3. Создавать упоры для ног;
4. Касаться бедрами пола;
5. Разводить локти относительно осевой линии туловища более чем по 45 градусов;
6. Делать «рывки» и «волны» головой, плечами, туловищем;
7. Останавливаться во время выполнения очередного сгибания разгибания рук;
8. Касаться платформы грудью более 1 сек.

Участник имеет право:

1. Выполнять сгибание-разгибание рук с ускорением или замедлением;
2. Отдыхать в исходном положении.

Каждое правильно выполненное сгибание-разгибание рук отмечается командой «Есть!», подаваемой старшим судьей после фиксации на 0,5 сек исходного положения. Команда «Есть!» является одновременно разрешением продолжить выполнение упражнения и сопровождается объявлением количества засчитанных сгибаний-разгибаний рук судьей.

Судья имеет право задержать команду «Есть!», если он убежден, что участник не зафиксировал на 0,5 сек исходное положение. При нарушении участником правил выполнения упражнения судья немедленно командует «Нет!» и после фиксации исходного положения кратко называет ошибку, объявляет предыдущий счет. При совершении ошибки начало объявления предыдущего счета является разрешением продолжать выполнение упражнения. Судья имеет право задержать «предыдущий счет», если он убежден, что участник не зафиксировал на 0,5 сек исходное положение. За нарушение исходного положения во время отдыха перед выполнением очередного сгибания-разгибания рук

участнику не засчитывается одно очередное правильно выполненное сгибание-разгибание рук. Судья информирует об истечении времени подготовки к выполнению упражнения командами: «Прошло 30 секунд!», «Минута!». Если выполнение упражнения прекращено до истечения контрольного времени, судья останавливает секундомер и объявляет время. Судья, включив секундомер, поминутно сообщает о текущем времени выполнения упражнения. В последнюю минуту контрольного времени судья информирует «Осталась 1 минута!», «Осталось 30 секунд!», «Осталось 15 секунд!», «5, 4, 3, 2, 1, Время!» и одновременно останавливает секундомер. После команды «Время!» судья командует «Закончил!» и называет количество засчитанных сгибаний-разгибаний рук. Если участник не успел в контрольное время зафиксировать последнее правильно выполненное движение до начала команды «Есть!», движение не засчитывается.

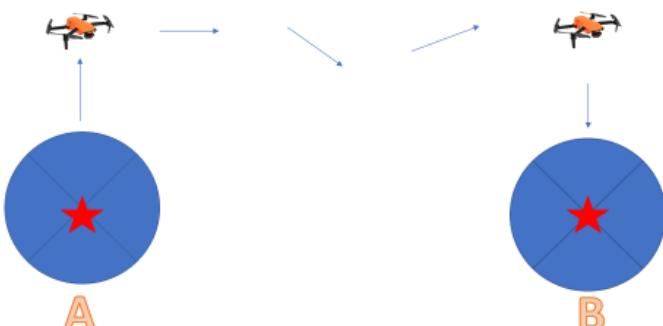
Прыжок в длину с места. Участник принимает исходное положение: ноги на ширине плеч, ступни параллельно, носки ног перед линией отталкивания. Одновременным толчком двух ног выполняется прыжок вперед. Допускаются махи руками. Измерение производится по перпендикулярной прямой от места отталкивания до ближайшего следа, оставленного любой частью тела участника. Участнику предоставляется три попытки. В зачет идет лучший результат. Участник имеет право: при подготовке и выполнении прыжка производить маховые движения руками; использовать все время (1 минуту), отведенное на подготовку и выполнение прыжка.

4.11. Конкурс «БПЛА».

Упражнение 1:

1. Запустить пропеллеры дрона.
2. Плавный подъем на высоту 1,5 м из точки взлета «А».
3. Перемещение дрона на данной высоте до точки посадки «В».
4. При этом совершается маневрирование дрона в стороны.
5. Плавное снижение к точке посадки «В».
6. Применение перевода камеры дрона в вертикальное положение.
7. Точная посадка квадрокоптера в заданную точку «В».

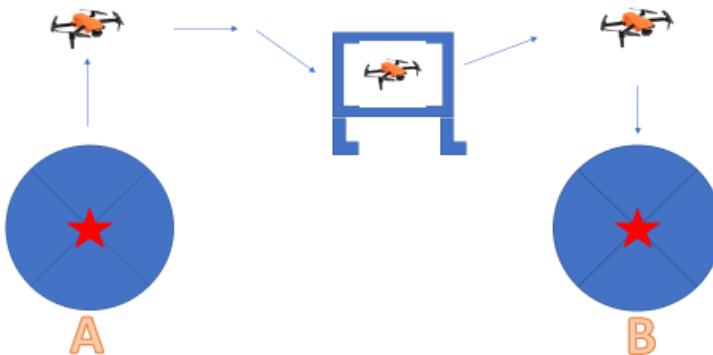
Схема выполнения УПРАЖНЕНИЯ 1



Упражнение 2 (на контрольное время)

1. Запустить пропеллеры дрона.
2. Плавный подъем на высоту 1,5 м из точки взлета «А».
3. Перемещение дрона на данной высоте до точки посадки «В».
4. При этом совершаются маневрирование дрона в стороны для преодоления «препятствия».
5. Плавное снижение к точке посадки «В».
6. Применение перевода камеры дрона в вертикальное положение.
7. Точная посадка квадрокоптера в заданную точку «В».

Схема выполнения УПРАЖНЕНИЯ 2



4.12. Конкурс «Спилс-карта РФ».

Участвует команда в полном составе. Форма одежды военная (полевая).

Перед командой находится разобранная карта РФ. По команде судьи, запускается секундомер. Задача команды – собрать правильно карту РФ, карта разделена по субъектам. В карту входят все субъекты РФ.

Собранный вариант карты находится на расстоянии 25 метров. К помощи собранной карты можно обратиться до 3 раз без штрафных баллов, далее за каждый подход начисляется 1 штрафной балл.

4.13. «Военизированная полоса препятствий»

Состязание проводится в формате эстафеты с семью этапами. Отряд в полном составе без макетов стрелкового и иного вооружения. Смена на этапах происходит путем передачи эстафетной палочки. Эстафета проходит на время.

Исходное положение: бойцы находятся в положении высокого старта.

I этап. «Полоса препятствий» Участвует один боец.

Задача бойца:

- от линии старта пробежать по дорожке в направлении к линии начала полосы;
- перепрыгнуть «ров»;
- пробежать по проходам лабиринта;
- перелезть через забор;
- пролезть в пролом стенки;

- передать эстафету следующему бойцу.

II этап. «Преодоление препятствий из шин»

Оборудование этапа: уложенные в шахматном порядке автомобильные шины. Участвует один боец.

После получения эстафеты, боец преодолевает этап последовательно наступая в каждую шину в шахматном порядке, передает эстафету следующему бойцу.

III этап. «Колючая проволока» Оборудование этапа: веревка d-3 мм – 150 м, перчатки текстильные – 4 пары. Участвует один боец.

После получения эстафеты, боец пробегает 20 метров и по-пластунски преодолевает имитацию проволочного заграждения длиной 6 метров. Передает эстафету следующему бойцу.

IV этап. «Рембат». Оборудование этапа: шина для автомобиля «Урал» (иной схожий объект), перчатки текстильные – 4 пары. Участвует два бойца.

Задача – после получения эстафеты, переместить шину от автомобиля «Урал» на расстояние от 20 до 50 метров, уложить в определенное место, передать эстафету следующему бойцу.

V этап. «Метание гранаты на точность» Оборудование этапа: Граната учебная для метания 700 г – 4 шт. Участвует один боец.

Выполняется метание ручных гранат на точность попадания в горизонтальную мишень. Выполнив метание, боец передает эстафету.

VI этап. «Боеприпасы» Оборудование этапа: ящик для патронов деревянный, перчатки текстильные. Участвует один боец. Задача – после получения эстафеты, перенести условный ящик с патронами на расстояние 25 метров к месту передачи эстафеты.

VII этап. «Финишная прямая». Участвует три бойца.

Оборудование этапа: веревка для лазания (10 м) – 4 шт., перчатки текстильные – 2 пары. После получения эстафеты бойцы должны совершить подъем по наклонной поверхности при помощи каната с упором ног. После того как последний боец отряда на вершине «горы» примет вертикальное положение стоя на двух ногах судья останавливает секундомер. Бойцы спускаются. Переходят к этапу Эвакуация.

«Эвакуация» Оборудование этапа: мягкие носилки – 2 шт., аптечка первой помощи – 2 шт. Бойцы должны оказать первую помощь условно раненому бойцу (условно раненый боец определяется судьей этапа), используя мягкие носилки доставить его в зону эвакуации.

Судейская коллегия имеет право вносить изменения в этапы состязания, исходя из имеющейся материально-технической базы.

Штрафные баллы:

Добавляются к времени прохождения бойца (отряда).

1 штрафной балл = 10 сек.

Начисляются за:

1. «Преодоление препятствий из шин» пропуск шины – 3 балла за каждый пропуск, максимум 15 баллов;
2. Разрушение этапа (сильное задевание основы/конструкции, повлекшее за собой ее разрушение) – 20 баллов;
3. «Боеприпасы» – падение (или касание земли) ящика – 5 баллов;
4. «Рембат» – шина уложена не в обозначенное место – 30 баллов;

5. «Метание гранаты на точность» – попадание во внутреннюю зону – 20 баллов, внешняя зона – 10 баллов. Суммарное количество баллов за метание гранаты вычитается из общего времени прохождения дистанции соревнования.

4.14. Тактическая игра «Флаг на высоту».

Участвует вся команда. Форма одежды – военная (полевая), в головных уборах. Снаряжение: противогаз (для каждого участника). Командиру отряда иметь при себе: компас, пару сигнальных флагков, блокнот, карандаш, фотоаппарат. Для отряда: санитарная сумка, часы. Первенство – командное. Отделение получает задание перед началом конкурса. Команды стартуют согласно жребию с интервалом 10 минут (в случае если команда догоняет на следующем этапе предыдущую команду, судья на этапе делает «отсечку времени»).

Участники должны уметь преодолевать препятствия: (забор, завал, ров, лаз, крутые спуски, подъемы) с помощью веревок; оказывать пострадавшему первую медицинскую помощь (при ранениях и переломах, накладывать жгут, различные повязки, шины); преодолевать зараженные участки местности; стрелять из пневматической винтовки по падающим целям с дистанции 7-10 м, метать гранату в вертикальную (танк) и горизонтальную (окоп) цели с дистанции 25 м, разбирать и собирать АК, снаряжать к нему «магазины»; ориентироваться при помощи компаса, условных знаков; передвигаться на местности ускоренным шагом и бегом, перебежками и переползанием, преодолевать минно-взрывные заграждения, атаковать «противника», должны сфотографировать шифр на контрольных точках., водрузить флаг на высоту.

Победителем считается отряд, который выполнит полученное задание за наименьшее время с учетом штрафного времени, начисляемого за ошибки при выполнении нормативов, за растягивание колонны более 50 м., не преодоление препятствий, промахи при стрельбе и метании гранаты, нарушение контрольного времени и т.д.

Примечание: участники допускаются к стрельбе из пневматической винтовки после проведения инструктажа по мерам безопасности при выполнении упражнений учебных стрельб.

Штрафное время начисляется за:

- *растяжку команды более 50 метров - 30 сек.;*
- *нарушение шумомаскировки - 30 сек.;*
- *отсутствие личного или командного снаряжения на старте – 1 мин.;*
- *нарушения при преодолении зараженного участка местности (отсутствие или неправильное надевание противогаза) – 30 сек.;*
- *нарушения при переноске пострадавшего - падение пострадавшего – 30 сек.; касание пострадавшим земли – 30 сек.; отсутствие или неправильное надевание противогаза на пострадавшего – 30 сек.;*
- *нарушения при разборке-сборке АК/ снаряжение магазина (нарушение последовательности, причинение себе телесных повреждений до крови) – 30 сек.;*
- *нарушения при преодолении завалов (касание нитей любой частью тела или снаряжения) – 30 сек.;*

- *нарушения при выполнении передвижения на поле боя (сокращение дистанций перебежки, переползания – 30 сек.; неправильное выполнение элементов конкурса членом команды – 30 сек.);*
- *за нарушения по оказанию первой медицинской помощи – 30 сек;*
- *потерю личного и командного снаряжения (утрата автомата, противогаза, головного убора, санитарной сумки) – 1 минута за каждый элемент;*
- *за непораженные мишины на стрельбе (за каждую мишень) – 30 сек.;*
- *за непопадание в цель на метании гранаты (за каждое непопадание) – 30 сек;*
- *при невыполнении поставленной задачи (не предоставления доказательств выполнения задачи) – 20 минут.*

Присутствие руководителей команд на дистанции до и во время проведения данного конкурса запрещено. Если будет зафиксировано данное нарушение – отделение снимается с конкурса.

4.15. Конкурс «Визитная карточка».

Участвует вся команда. Время выступления до 4 минут. Каждая команда готовит свою «визитную карточку»: рассказ о команде, о своих умениях, сильных сторонах, о движении «ЮНАРМИЯ». При выполнении «Визитки» используются творческие приемы: стихи, песни, танцы, спортивные номера.

Жюри оценивает:

- оригинальность сценария (глубина раскрытия темы с использованием различных творческих приёмов);
- соответствие выступления тематике конкурса;
- качество исполнения (соответствие выступления сценарию, отсутствие «заминочек», отступлений и т.д.);
- массовость (количество задействованных в конкурсе участников команды);
- оформление (декорации использование реквизита, костюмы и др.)
- строгое соблюдение регламента времени (при превышении регламента выступление не оценивается)

По каждому из критериев начисляется по 5 баллов. Победителем становится команда, набравшая наибольшее количество баллов. Жюри вправе присуждать дополнительные номинации по своему усмотрению. Участие руководителя команды допускается.

4.16. Конкурс «Юнармеец в быту».

Оценивается все отделение. За каждое нарушение отделение получает 1 балл.

Оценивается конкурс по следующим критериям:

- ✓ Своевременность прибытия на все мероприятия (зарядка, построения, конкурсы).
- ✓ Своевременность выполнения команды «Отбой» и поведение после отбоя.
- ✓ Передвижение по территории (в столовую, на конкурсы, на зарядку, на построения).
- ✓ Культура поведения (недопущение нецензурных выражений, курение и т.п.).
- ✓ Поддержание порядка в расположении.
- ✓ Соблюдение правила приема пищи.
- ✓ Некорректное поведение с судьями, организаторами и участниками других команд.

5. Подведение итогов и награждение победителей игры.

- 5.1.** Командный зачет. Победитель и призеры в блоке определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой в отдельных видах, входящих в данный блок соревнований и конкурсов. При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах (далее вторых, третьих)
- 5.2.** Команда, не участвующая в каком-либо соревновании или конкурсе, занимает места после команд, которые приняли участие во всех соревнованиях и конкурсах.
- 5.3.** Победитель и призеры Игры определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой в отдельных соревнованиях и конкурсах. При равенстве суммы мест предпочтение отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест в отдельных видах (далее вторых, третьих).
- 5.4.** Личный зачет. Победитель и призеры определяются по результатам в отдельных конкурсах, имеющих личное первенство.
- 5.5.** Командный зачет: команда, занявшая 1 место, награждается переходящим кубком и Почетной грамотой Управления образования администрации ТГО, команды, занявшие призовые места, награждаются грамотами Управления образования администрации ТГО, остальные команды – благодарственными письмами участников.
- 5.6.** Личный зачет: победители в каждом виде программы награждаются грамотами Управления образования администрации ТГО.

Приложение 1

ИМЕННАЯ ЗАЯВКА
на участие в муниципальной военно-спортивной игры «Зарница»
среди учащихся 8-11 классов общеобразовательных учреждений
Тайгинского городского округа

Команды «_____»
(наименование учебного заведения, адрес полностью с почтовым индексом, тел/факс)

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Дата рождения (число, месяц, год)	№ свидетельства о рождении	Домашний адрес	Класс	Допуск врача к соревнованиям

Всего допущено к соревнованиям _____ человек

(подпись врача)

Командир команды (отделения) _____
(фамилия, имя полностью)

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью, должность, телефон)

Дата _____ Директор учреждения _____

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными участниками

Команды _____
(название команды)

направленными для участия в муниципальной военно-спортивной игры «Зарница» среди учащихся 8-11 классов общеобразовательных учреждений Тайгинского городского округа (далее — Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

- Меры безопасности во время движения в транспортных средствах и в пешем порядке к месту проведения соревнований.
- Правила безопасного поведения при проведении спортивных соревнований,
- Меры пожарной безопасности.
- Меры безопасности при проведении учебных стрельб из пневматической винтовки

п/п	Фамилия, имя, отчество участника команды	Личная подпись участника команды и его родителя / законного представителя
1		
...		

Инструктаж проведен _____
(Ф.И.О. полностью, должность лица, проводившего инструктаж)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью, должность)

приказом № от « ____ » 202__ года назначен ответственным за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных участников команды в пути следования и во время проведения этапа Игры.

Дата Директор учреждения _____

Приложение 2

Сценарий открытия городской военно-спортивной игры «Зарница».

Звучат военно-патриотические песни, отряды выстраиваются перед крыльцом

Ведущий: Есть на свете такая игра –

Где по-взрослому всё, по-военному,
Марш-броски, и подъём в семь утра,
И походный уют непременно.
И уже не игра тут, – а – жизнь,
С нею вряд ли другая сравнится,
И её предстоит нам прожить;
Имя этой игры – «Зарница»!

Добрый день, уважаемые участники и гости! Мы приветствуем, Вас на городской военно-спортивной игре «Зарница». Учредителем традиционного конкурса является Управление образования Тайгинского городского округа. Организацию и проведение игры «Зарница» осуществляет Дом творчества. Целью игры является совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни.

Выходит в центр руководитель ВПК «Звезда».

Подает команды: «РАВНЯЙСЬ» - «СМИРНО». Командирам доложить о готовности к торжественному открытию военно-спортивной игры «Зарница».

Командиры маршируют к судье. Рапорт командира команды судье о готовности к игре: «Товарищ судья! Команда (название) в количестве 12 человек для участия в городской военно-спортивной игре «Зарница» прибыла. Командир команды Иванов!».

Приветствие судьи: «Здравствуйте товарищи!».

Ответ отряда на приветствие: «Здравия желаю, товарищ судья!»

Поздравление судьи: «Поздравляю Вас с участием в городской военно-спортивной игре «Зарница»!»

Ответ команды на поздравление: Троекратное «Ура!»

Судья: «ВОЛЬНО».

Командир дублирует эту команду. Возвращается в строй.

Ведущий: Приветствуем гимны Российской Федерации и Кемеровской области
Гимны РФ и КО

Ведущий: Слово для приветствия участников игры предоставляется председателю судейской коллегии.

Выступление

Ведущий: Уважаемые юнармейцы! Давать оценку вашим знаниям, умениям, навыкам сегодня будет судейская коллегия.

Представлений судейской коллегии.

Ведущий: Русским людям свойственна любовь к родному краю, где они родились и выросли, к своей прекрасной Родине. Эта любовь испокон века проявляется в их готовности защищать, своё Отечество от врагов, не жалея жизни. И всегда самым тяжким преступлением было предать свою Отчизну. Измена ей никогда и ничем не искупится.

Пройдут еще годы, сменится еще не одно поколение, но в наших сердцах сохранится память о подвиге наших дедов и прадедов в годы Великой Отечественной войны. Выстраданный потерями и утратами, день Победы останется для нас символом гордости за них, за тех, кто в самой тяжелой, жестокой и кровопролитной войне отстоял свободу и независимость Родины, символом мужества, величия, силы духа и воли нашего народа, символом достоинства России. И сегодня мы собрались здесь, на городской военно-спортивной игре «Зарница», чтобы показать на деле, какую замечательную смену подготовило время. Чтобы своими результатами доказать, что мы – достойное поколение наших дедов и прадедов, защищавших наше Отечество.

Аплодисменты.

Ведущий: Городская военно-спортивная игра «Зарница» объявляется открытой! Командам разойтись в соответствии с Планом по учебным занятиям.

Приложение 3

Сценарий закрытия городской военно-спортивной игры «Зарница».

Звучат военно-патриотические песни, отряды выстраиваются

Ведущий: «Зарница» — звонкое имя!

«Зарница» — игра смельчаков!

Гордится делами своими,

Что вышли из этой «Зарницы»

В Отчизны защитников строй,

Чьим именем стоит гордиться,

Ведь каждый — солдат и герой, —

Их славой, их честью и службой

Хранима планета добра.

Ведущий: Добрый день, уважаемые участники и гости нашей игры! Позади два дня соревнований, упорной борьбы, слез от поражения, радости от победы! Вы все большие молодцы, отважные юноши и девушки, преодолевшие себя и погодные условия! Достойно, представив свою образовательную организацию!

Аплодисменты

Выходит в центр руководитель ВПК «Звезда».

Подает команды: «РАВНЯЙСЬ» - «СМИРНО». Командирам доложить о готовности к торжественному закрытию военно-спортивной игры «Зарница».

Командиры маршируют к судье. Рапорт командира команды судье о готовности к игре: «Товарищ судья! Команда (название) в количестве 12 человек для участия в церемонии закрытия городской военно-спортивной игре «Зарница» прибыла. Командир команды Иванов!».

Приветствие судьи: «Здравствуйте товарищи!».

Ответ отряда на приветствие: «Здравия желаю, товарищ судья!»

Поздравление судьи: «Поздравляю Вас с участием в городской военно-спортивной игре «Зарница»!»

Ответ команды на поздравление: Троекратное «Ура!»

Судья: «ВОЛЬНО».

Командир дублирует эту команду. Возвращается в строй.

Судья командует, обращаясь, к отрядам: Отряды, равняйсь, смирно. Равнение на середину. Знамя Всероссийского военно-патриотического общественного движения «Юнармия» внести.

«Марш». Вносится знамя.

Ведущий: Приветствуем гимны Российской Федерации и Кемеровской области.

Гимны РФ и КО

Ведущий: Слово для оглашения итогов городской военно-спортивной игры «Зарница» предоставляется председателю судейской коллегии.

Подведение итогов, награждение.

Ведущий: Я вижу Россию без войн и раздоров,

Могучей державой, свободной страной.

В содружестве равных и гордых народов

Средь братьев любимых – любимой сестрой.

Где каждый мужчина с мальчишества – витязь,

Отважный защитник и добрый герой,

Где слово Отчизна – главнейшее в жизни!

И каждый гордится родною страной!

Судья командует, обращаясь, к отрядам: Отряды, равняйсь, смирно. Равнение на середину. Знамя Всероссийского военно-патриотического общественного движения «Юнармия» вынести.

«Марш». Выносится знамя.

Ведущий: Я искренне уверена, что участие молодежи в таких играх помогут им вырасти достойными гражданами великой страны – России! Городская военно-спортивная игра «Зарница» объявляется закрытой! Мы желаем всем участникам военно-спортивной игры «Зарница» успеха и побед! До свидания, до новых встреч.

Фотографирование.