**Паспорт виртуальной квест-игры «Тайны Закулисья».**

**Автор** краевого дистанционного проекта «Виртуальная квест-игра» – **Елена Геннадьевна Ланина**, методист КГАОУ ДО РМЦ Центра художественно-эстетического развития г. Хабаровска.

Название - **«Тайны Закулисья»**.

**Возрастная категория** – В проекте могут принять участие обучающиеся образовательных организаций всех типов и видов в возрастной категории 13-18 лет и студенты профессиональных образовательных организаций не старше 18 лет (включительно).

**Продолжительность квест-игры – 60 минут.**

**Цель проекта:** Развитие познавательной деятельности обучающихся в области театрального искусства средствами интерактивных форм интеллектуальных игр.

**Задачи проекта:**

- развивать интерес к культурным ценностям в области театрального искусства;

- способствовать расширению кругозора и познавательных интересов у учащихся;

- развивать навыки использования интерактивных форм интеллектуальных игр;

- способствовать развитию коммуникативных качеств в ходе групповой работы;

- совершенствовать умения в поиске информации из различных источников;

- познакомить учащихся с разными способами эффективного и безопасного поиска информации в сети Интернет, а также с Интернет-сервисами, обучать работать с ними с целью поиска, анализа, структурирования, представления информации;

- формировать умение работать в команде;

- развивать коммуникативные навыки, воспитывать культуру общения.

**Место квест-игры в образовательном процессе**: данный продукт разработан для проведения внеклассных мероприятий, а также его можно использовать на уроках МХК, истории, литературы, географии, информатики и на занятиях художественной направленности в учреждениях дополнительного образования.

Развитие компьютерных технологий дает мощный импульс развития всему человечеству. Одной из таких технологий является технология **«Виртуальный Квест»** (особый тип поисковой деятельности, которую учащиеся смогли бы осуществлять с помощью Интернета).

**Quest** - в переводе с английского языка - продолжительный целенаправленный поиск, который может быть связан с определенной задачей, приключениями или игрой; также служит для обозначения одной из разновидностей компьютерных работ и игр.

**Образовательный виртуальный квест** – это одно из новых направлений педагогических технологий, направленных на получение новых знаний!

**Для прохождения виртуальной квест-игры «Тайны Закулисья»**

**воспользуйтесь ИНСТРУКЦИЕЙ к игре:**

В ходе проекта Вам предстоит познакомиться с игровой платформой AXMA Story Maker, а также совершить увлекательное путешествие в Интернете для поиска нужной информации, просматривать видеоролики на канале YouTube.

Поэтому **НЕОБХОДИМО** наличие:

* INTERNET,
* Поисковая система Yandex,
* Канал YouTube,
* архиватор WinRAR (ZIP),
* Бумага А 4,
* Шариковая ручка.

Выполняя задания квест-игры, участники приобретут хороший опыт в поиске и переработке информации в сети Интернет, научатся решать сложные проблемы, взвешивать альтернативные мнения, самостоятельно принимать продуманные решения, брать на себя ответственность за их реализацию.

Мы убеждены, что **работа в команде** поможет Вам стать ответственными, организованными и самостоятельными.

**Общий план работы (для всех участников команды):**

1. Сформировать команду единомышленников (7 человек)

2. Изучить информационный материал по теме «Театры Хабаровского края», самостоятельный поиск нужной информации в INTERNET (для поиска Вы можете воспользоваться предложенными ссылками или найти информацию на других сайтах, дополнив адресный список новыми полезными ресурсами).

3. В начале путешествия необходимо:

- пройти по ссылке: <https://yadi.sk/d/nUZA7bQ-DH1doA> ,

- разархивировать,

- сохранить на диске С,

- открыть папку games2,

- найти значок AXMA Story Maker,

- кликнуть по нему дважды левой кнопкой мыши,

- в появившемся окне на верхней панели нажать кнопку ЗАГРУЗИТЬ,

- в появившемся окне нажать кнопку ВЫБРАТЬ ФАЙЛ,

- в следующем появившемся окне выбрать и открыть Игра Тайны Закулисья 1sm,

- в появившемся окне в верхней панели нажать ЗАПУСТИТЬ,

- по середине экрана щелкнуть мышкой один раз, либо нажать кнопку Enter,

- ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В КВЕСТ-ИГРУ «Тайны Закулисья»

**Правила игры:**

Переходы в данной квест-игре могут происходить:

- двигаться по странице вниз,

- нажатие мышкой на изображение,

- нажатие на кнопку ДАЛЕЕ,

- выбор варианта ответа из предложенных,

- самостоятельный ввод ответа в строку:

* ввести правильный ответ,
* C:\Users\User\Desktop\2019-01-26-20-17-24.pngнажать на
* при правильном ответе появиться кнопка «Далее»,
* нажать на «Далее».

В процессе игры вам могут помочь кнопки в правом верхнем углу экрана:



- настройки



- отключить звук

**!!!ВНИМАНИЕ!!!**

**Ответив на вопрос неверно, вы возвращаетесь в начало игры!**

**P.S.: Будьте внимательны!**

**Не забудьте выполнить ПОСЛЕДНЕЕ ЗАДАНИЕ:**

1. Внимательно посмотреть последнее видео.
2. На предпоследнем слайде необходимо нажать паузу.
3. Прочитать задание.
4. Сделать фотографию (обязательно на фотографии указать время и дату).
5. Отправить фотографию на электронную почту ([Virt.igra@yandex.ru](mailto:Virt.igra@yandex.ru)).

**Первые 10 команд, приславшие ФОТОГРАФИЮ, становятся ПОБЕДИТЕЛЯМИ!**

Уважаемые участники игры, предлагаем вам познакомиться с сервисами, которые помогут вам выполнить задания этого проекта и в дальнейшем вашем общении, и работе в сети Интернет.

**Платформа AXMA Story Maker** – платформа для написания интерактивной литературы, текстовых игр и визуальных новелл.

**AXMA Story Maker Гиперкнига** – Текстовые игры онлайн, текстовые квесты, текстовые ролевые игры, текстовая браузерная игра, визуальные новеллы онлайн.

(<https://axma.info/library/>)

**Youtube** - cоциальный сервис, предназначенный для публикации, хранения, просмотра и комментирования видео (<https://www.youtube.com/>)

**Яндекс** – поисковая система и интернет-портал, предназначенный для создания, хранения документов, совместного пользования этими документами (<https://www.yandex.ru/>)

**WinRAR** – архиватор файлов для операционных систем Windows, также существуют версии для Android, Linux, FreeBSD, Mac OS X, MS-DOS. Windows Mobile, позволяющий создавать, изменять, распаковывать архивы RAR и ZIP.

**Блокнот - текстовый документ**. Служит для хранения ссылок или изменения кода различных программ, копирования ссылок, а также для записи своих мыслей, тезисов и историй.

**УДАЧИ ☺!!!**