

Изучить
Проверить
Определить
Узнать
Выявить Оценить Понять
Научиться
Проанализировать
Попробовать
Выполнить

СВОЯ

игра

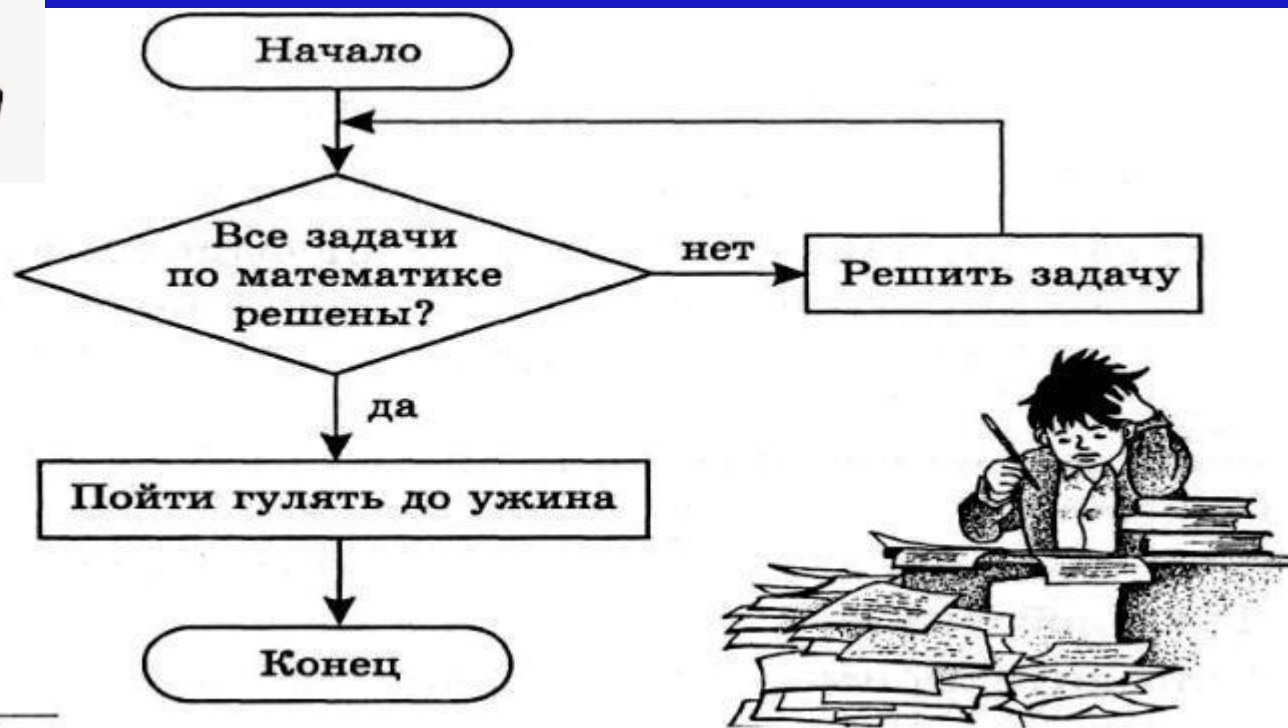
НЛба

СВОЯ

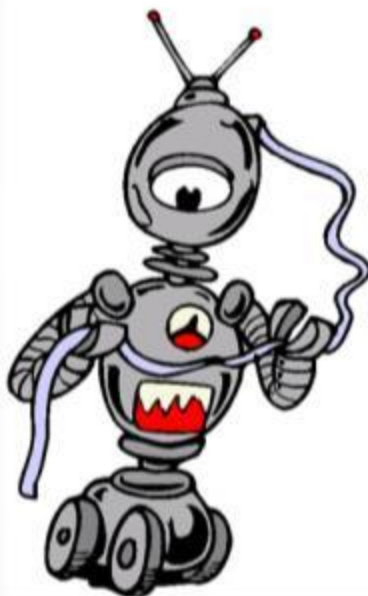
Термины



Алгоритмы в жизни нашей



Исполнители





Термины	10	20	30	40	50
Алгоритмы в нашей жизни	10	20	30	40	50
Исполнители	10	20	30	40	50

Термины

10

Разгадайте ребус

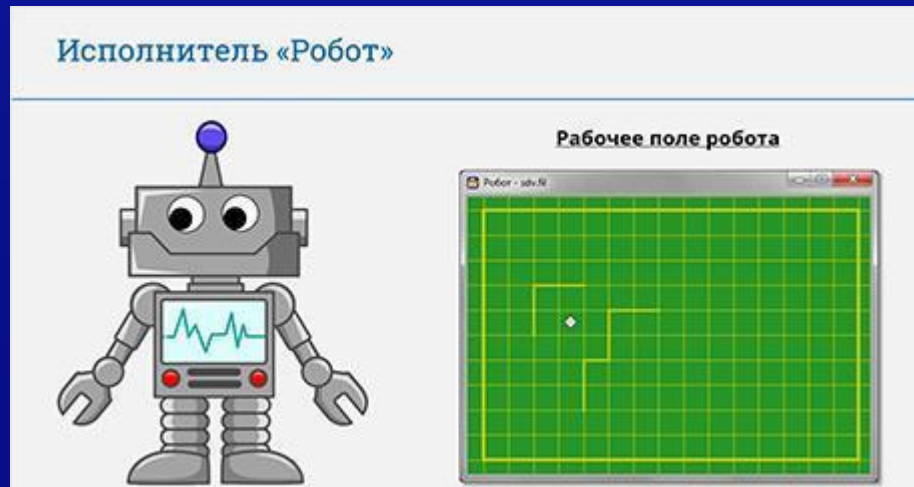


Ответ

Термины

10

ИСПОЛНИТЕЛЬ



Исполнитель 1	21	20	31	40	50
Исполнитель 2	30	30	32	40	50
Исполнитель 3	31	20	31	40	50
Исполнитель 4	31	20	31	40	50
Исполнитель 5	31	30	31	40	50

Термины

20

Разгадайте анаграмму:

ГПОРАРМАМ

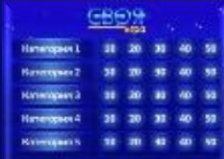
Ответ

Термины

20

ПРОГРАММА

```
1  использовать Робот
2  алг Квадрат
3  нач
4  ▪ закрасить
5  ▪ вправо
6  ▪ закрасить
7  ▪ вправо
8  ▪ закрасить
9  ▪
10 кон
11
```



Итерация 1	21	20	31	40	50
Итерация 2	30	30	32	40	50
Итерация 3	31	20	31	40	50
Итерация 4	31	20	31	40	50
Итерация 5	31	30	31	40	50

Термины

30

Про какое слово идет речь:

школьная, футбольная,
дружная, олимпийская,
машинная, классная

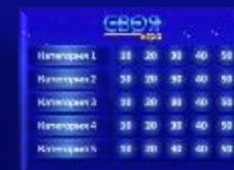
...

Ответ

Термины

30

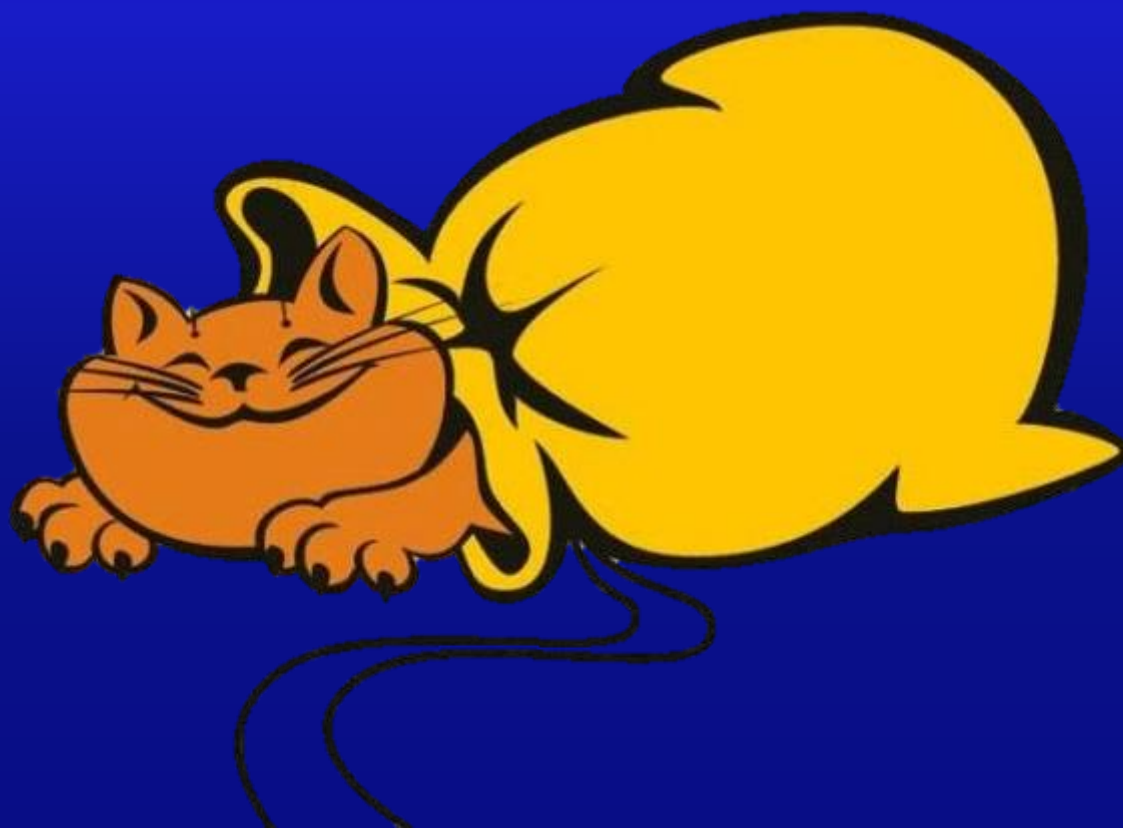
КОМАНДА



	1	2	3	4	5
Команда 1	11	20	31	40	50
Команда 2	10	19	30	39	49
Команда 3	09	18	29	38	48
Команда 4	08	17	28	37	47
Команда 5	07	16	27	36	46

Кот в мешке

40



Вопрос

Термины

40

Как расшифровывается:

СКИ

Ответ

Термины

40

Система

Команд

Исполнителя



СВОЯ КОМАНДА					
Команда	1	2	3	4	5
Команда 1	11	20	31	40	50
Команда 2	10	20	32	40	50
Команда 3	11	20	31	40	50
Команда 4	11	20	31	40	50
Команда 5	11	20	31	40	50

Термины

50

Выберите лишнее:

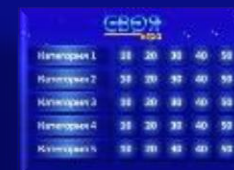
линейный
вспомогательный
правильный
повторяющийся
разветвляющийся

Ответ

Термины

50

правильный

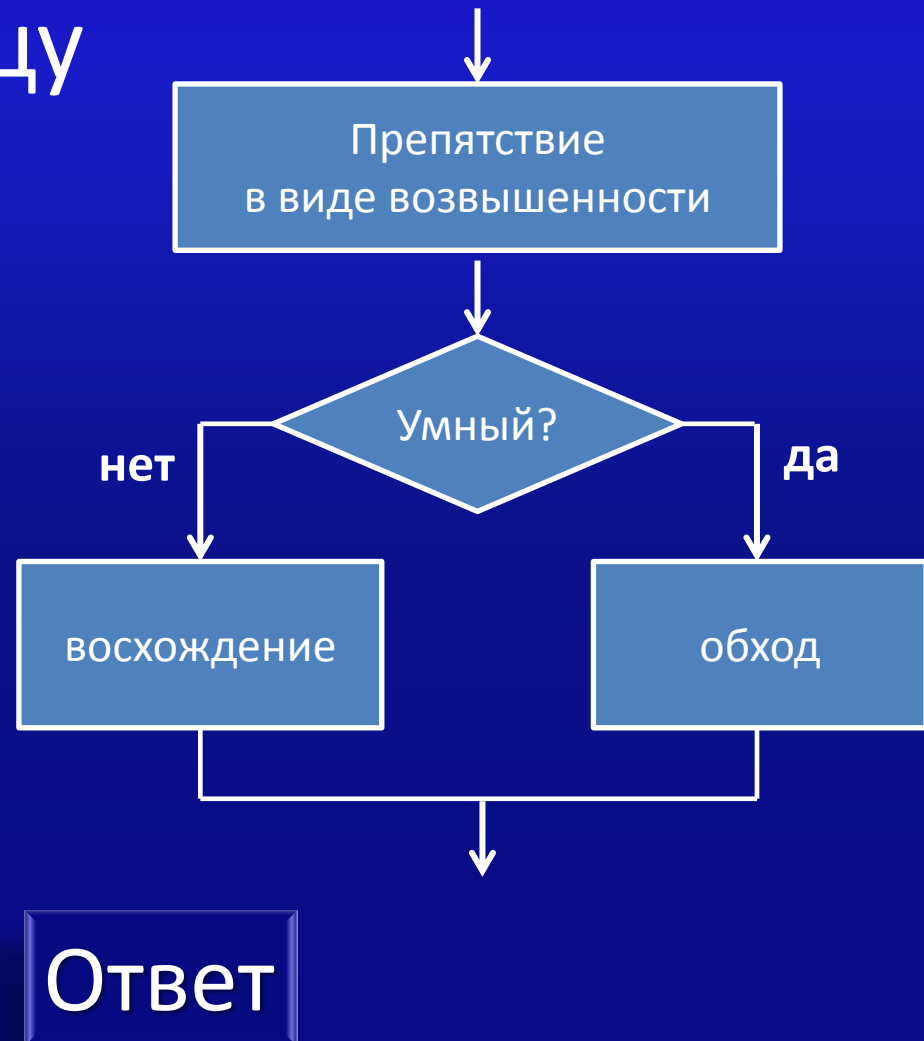


	11	20	31	40	59
Категория 1	11	20	31	40	59
Категория 2	11	20	31	40	59
Категория 3	11	20	31	40	59
Категория 4	11	20	31	40	59
Категория 5	11	20	31	40	59

Алгоритмы в жизни нашей

10

Узнай пословицу



Алгоритмы в нашей жизни

10

Умный в гору не пойдет,
умный гору обойдет.

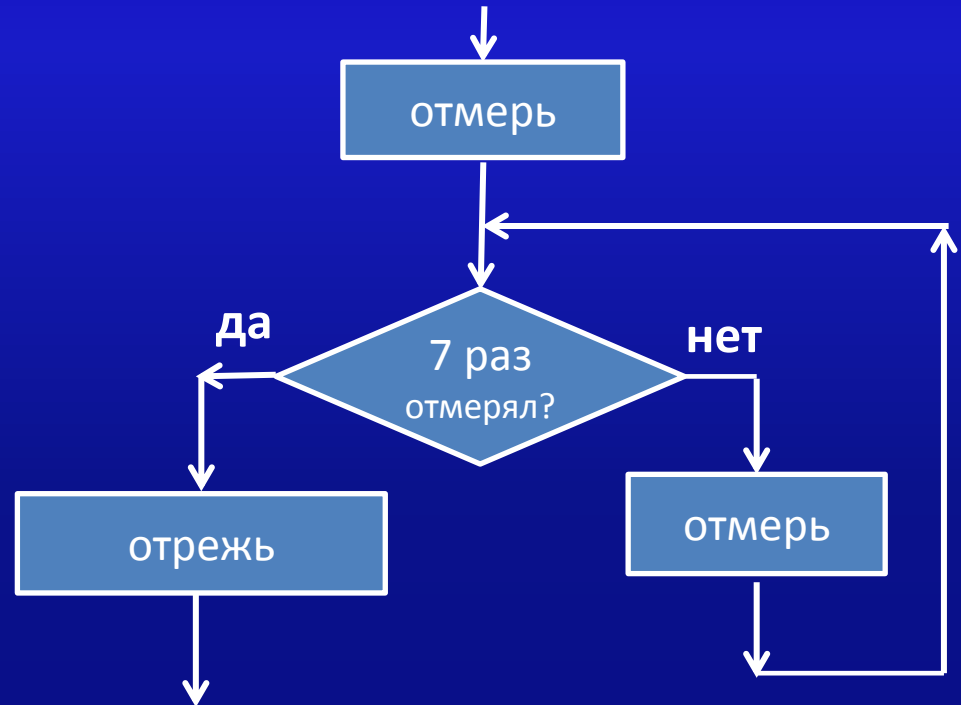


Итерация 1	21	20	31	40	59
Итерация 2	38	39	42	49	58
Итерация 3	55	50	53	46	57
Итерация 4	72	50	33	40	55
Итерация 5	89	39	43	49	54

Алгоритмы в нашей жизни

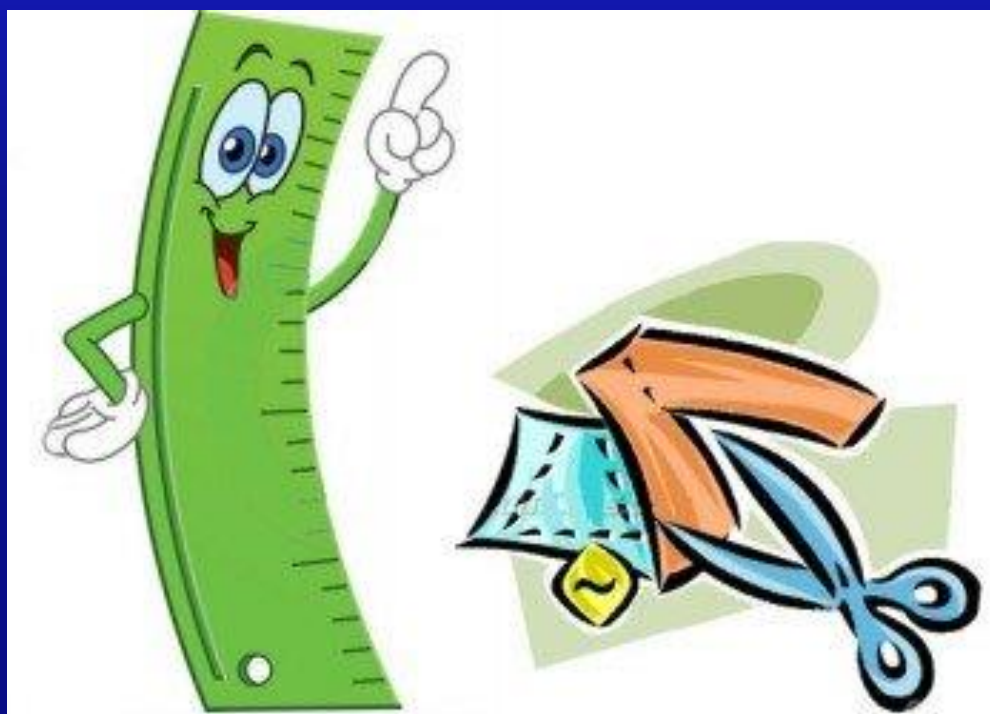
20

Узнай пословицу



Ответ

Семь раз отмерь, один раз отрежь!



СРР 2011					
Итого: 1	11	20	31	40	50
Итого: 2	11	20	31	40	50
Итого: 3	11	20	31	40	50
Итого: 4	11	20	31	40	50
Итого: 5	11	20	31	40	50

Кот в мешке

30



Вопрос

Какая алгоритмическая конструкция встречается в данном музыкальном фрагменте?



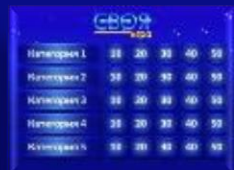
Ответ

Алгоритмы в нашей жизни

30

Цикл (повторение)

Держи! Держи! Руку мою держи!
Что хочешь, скажи! Получишь! Держи! Ага!
Держи! Держи! Руку мою держи!
Что хочешь, скажи! Получишь! Держи! Ага!



	1	2	3	4	5
Iteration 1	11	20	31	40	50
Iteration 2	20	30	42	40	50
Iteration 3	31	20	33	40	50
Iteration 4	21	20	33	40	50
Iteration 5	31	30	43	40	50

Алгоритмы в нашей жизни

40

Задан алгоритм:

1. Нарисуй картинку
2. Если нарисовано животное, то раскрась картинку, иначе вырежи ножницами картинку

Маша задумала нарисовать котенка. В результате выполнения описанного алгоритма котенок окажется

- а) вырезан, но не раскрашен
- б) не вырезан и не раскрашен
- в) раскрашен, но не вырезан
- г) вырезан и раскрашен

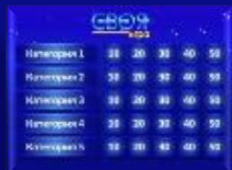
Ответ



Алгоритмы в нашей жизни

40

в) раскрашен, но не вырезан

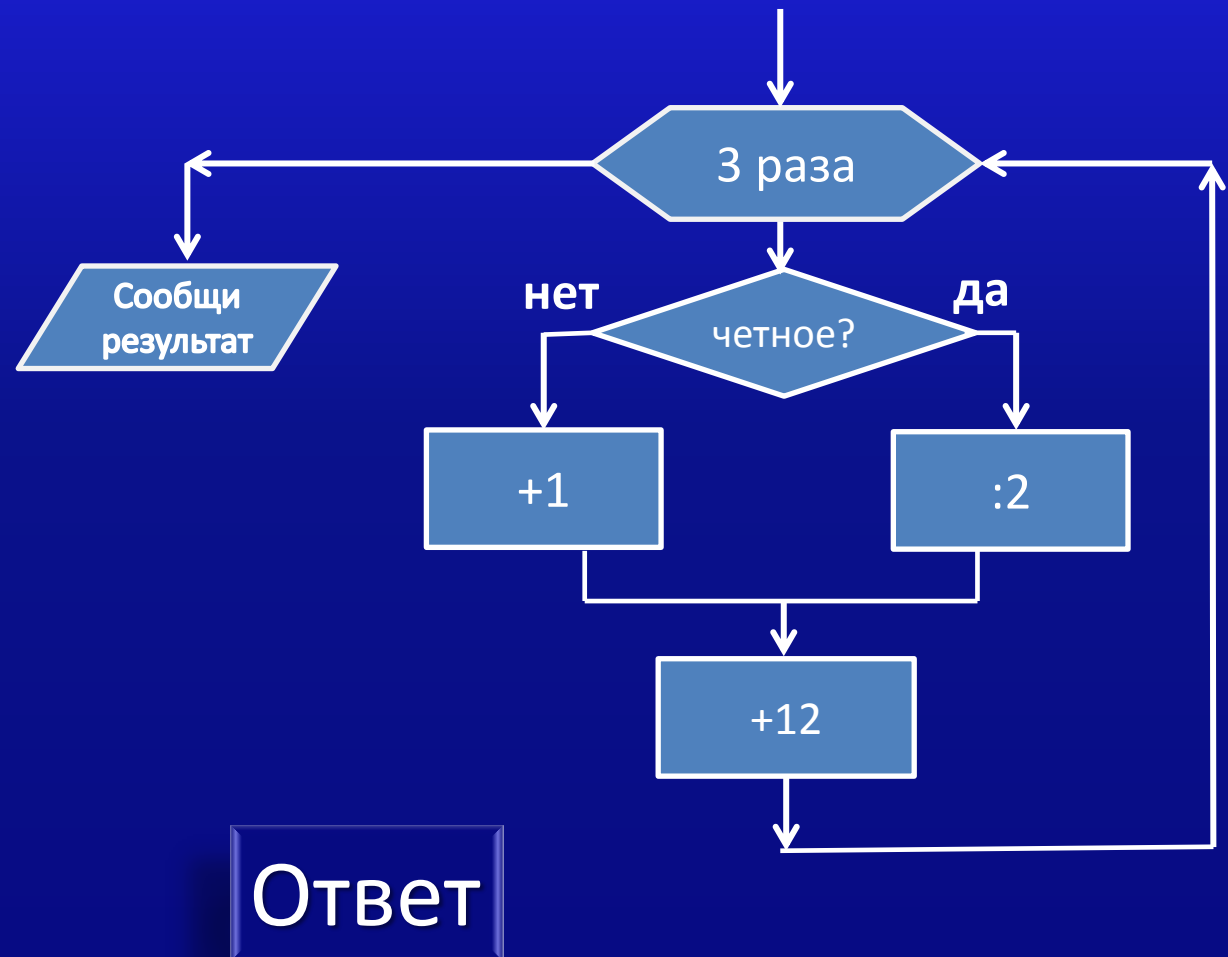


	1	2	3	4	5
Колонка 1	11	20	31	40	50
Колонка 2	20	30	40	50	60
Колонка 3	30	40	50	60	70
Колонка 4	40	50	60	70	80
Колонка 5	50	60	70	80	90

Алгоритмы в жизни нашей

50

Для числа **5** выполни алгоритм



Алгоритмы в жизни нашей

50

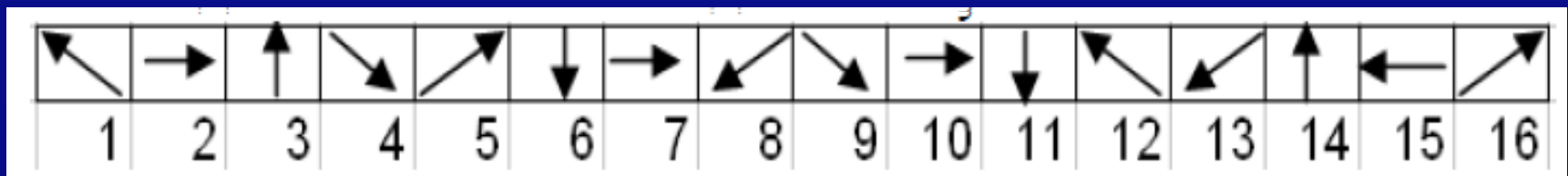
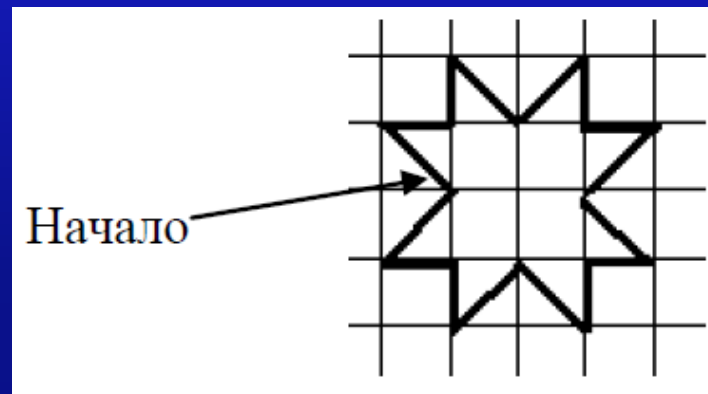


Имя	Фамилия	Год	Место	Дата
Иванов	Иван	20	31	40
Петров	Петр	20	31	40
Сидоров	Сидор	20	31	40
Климов	Клим	20	31	40
Куликов	Кулик	20	31	40

Исполнители

10

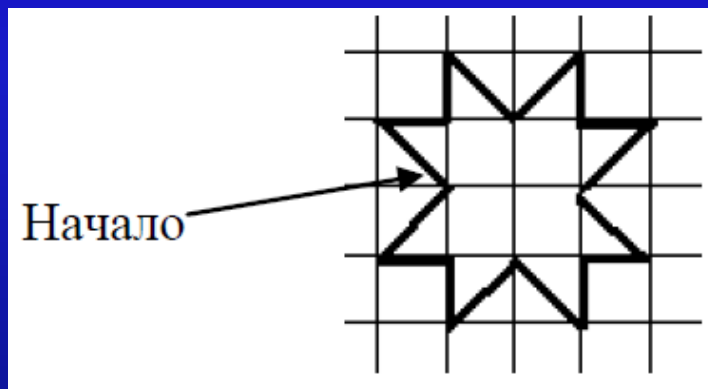
При рисовании стрелками была сделана ошибка. Укажите номер ошибочной команды.



Ответ

Исполнители

10



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16

10

Исполнитель 1	31	20	31	40	50
Исполнитель 2	30	30	32	40	50
Исполнитель 3	31	20	31	40	50
Исполнитель 4	31	20	31	40	50
Исполнитель 5	31	30	31	40	50

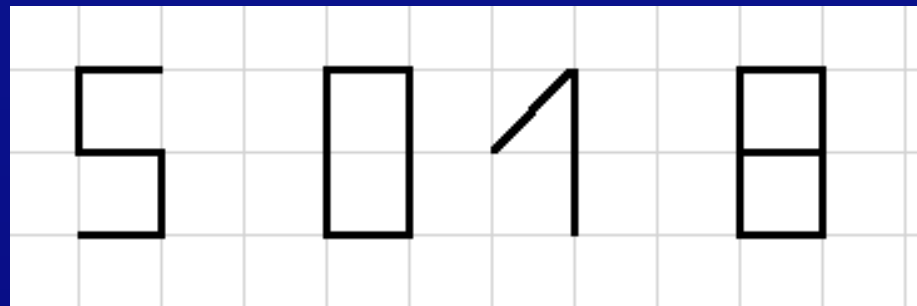
Исполнители

20

Исполнитель умеет выполнять только 2 команды:

- ВПЕРЕД (двигается на одну клетку вперед) и
- НАПРВО (поворачивается направо на 90 градусов).

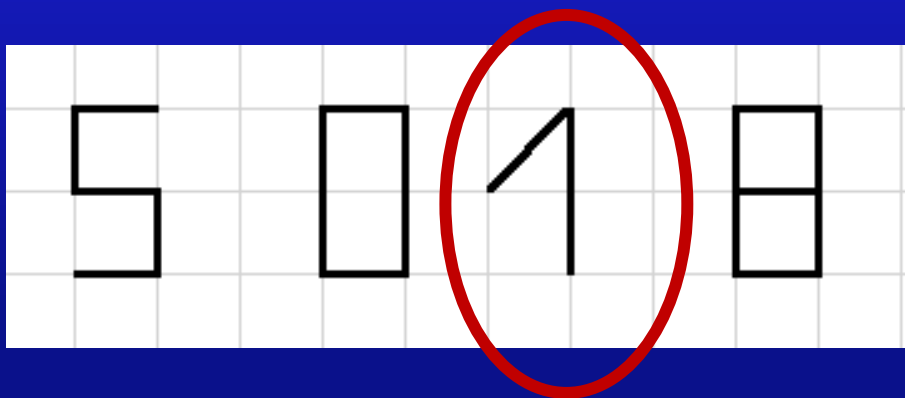
Какую цифру не сможет нарисовать исполнитель?



Ответ

Исполнители

20



СБС					
2011					
Исполнитель 1	21	20	31	40	50
Исполнитель 2	20	20	32	40	50
Исполнитель 3	21	20	31	40	50
Исполнитель 4	21	20	31	40	50
Исполнитель 5	21	20	31	40	50

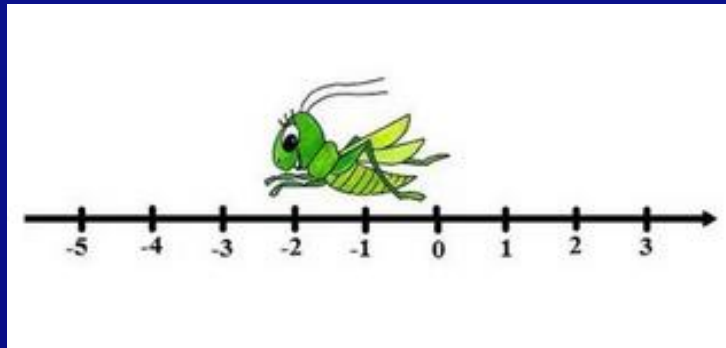
Исполнители

Исполнитель Кузнечик умеет выполнять только 2 команды:
«Вперед 15» и «Назад 6»

Свое движение начал из точки 0 и выполнил:

- 4 раза команду «Вперед 15» и
- 5 раз команду «Назад 6»

На какие две команды можно заменить этот алгоритм?



Ответ

Исполнители

30

Вперед 15

Вперед 15



СБОР 2011					
Исполнитель 1	21	20	31	40	50
Исполнитель 2	28	30	32	40	50
Исполнитель 3	31	20	31	40	50
Исполнитель 4	21	20	31	40	50
Исполнитель 5	31	30	31	40	50

Исполнители

40

Исполнитель перемещается на экране компьютера, оставляя след в виде линии. Исполнителю был дан следующий алгоритм:

Повтори 8 [Вперёд 45 Направо 90]

Какая фигура появится на экране?

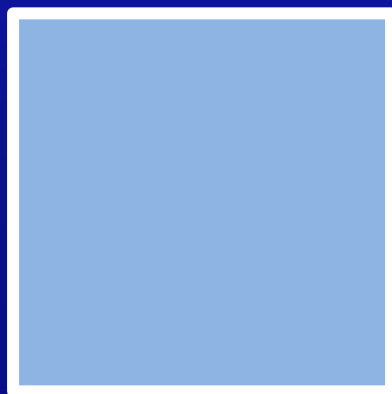
- А) Ломаная линия
- Б) Правильный восьмиугольник
- В) Квадрат
- Г) Прямоугольник

Ответ

Исполнители

40

В) Квадрат



Исполнители					
Исполнитель 1	21	20	31	40	59
Исполнитель 2	28	29	32	40	59
Исполнитель 3	21	20	31	40	59
Исполнитель 4	21	20	31	40	59
Исполнитель 5	21	20	31	40	59

Кот в мешке

50



Вопрос

Исполнители

50

Исполнитель Робот действует на клетчатой доске, между соседними клетками которой могут стоять стены. Робот передвигается по клеткам доски и может выполнять команды:

1 (вверх), 2 (вниз), 3 (вправо), 4 (влево), переходя на соседнюю клетку в направлении, указанном в скобках. Если в этом направлении между клетками стоит стена, то Робот разрушается.

Робот успешно выполнил программу: **11313142**.

Какую последовательность из четырех команд должен выполнить Робот, чтобы вернуться в ту клетку, где он был перед началом выполнения программы, и не разрушиться вне зависимости от того, какие стены стоят на поле?

А) 2422 Б) 2412 В) 2214 Г) 2242

Ответ

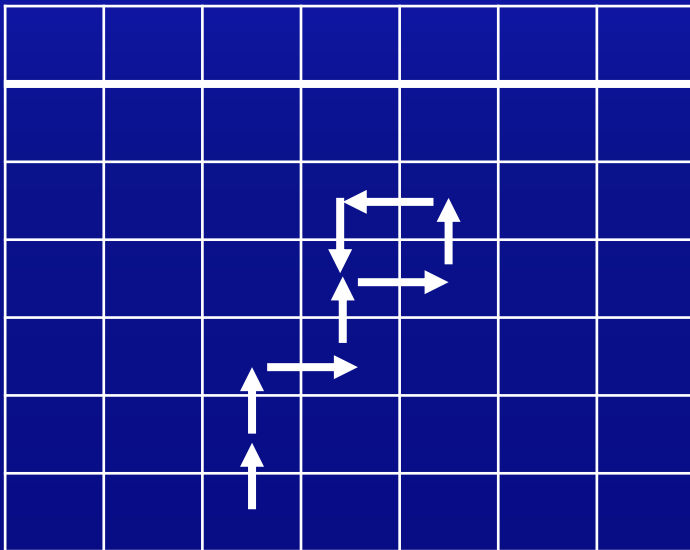
Исполнители

50

1 (вверх), 2 (вниз), 3 (вправо), 4 (влево)

Робот успешно выполнил программу:

11313142



Чтобы вернуться:

2422

Исполнитель	1	2	3	4	5
Исполнитель 1	21	20	31	40	50
Исполнитель 2	20	20	32	40	50
Исполнитель 3	21	20	31	40	50
Исполнитель 4	21	20	31	40	50
Исполнитель 5	21	20	31	40	50

Справились ли вы с работой?

Что удалось?

Какие были трудности? Как с ними справились?

Какие ошибки допустили?

Какое задание было самым трудным?

Какое задание было самым интересным?

Как бы вы оценили свою работу?

Довольны ли вы своей работой? Результатом?