

Батрасова Ирина Михайловна,
руководитель муниципального ресурсного центра по ПДД
МБОУ СОШ № 17 им. Героя Советского Союза В.А.Маркова
г. Новороссийск, Краснодарский край

Игра по правилам дорожного движения «Зелёный огонек»

Цели:

1. Закрепление учащимися знаний по ПДД и навыков их соблюдения.
2. Воспитание безопасного поведения детей.

Оформление: Плакат «Зеленый огонек», «Дорожный лабиринт».

Оборудование:

1. Плакаты по ПДД, кроссворд, пазлы.
2. Мультимедиа, ноутбук, презентация.

План игры

I. Выборы жюри. Приветствие команд (название, девиз).

II. Конкурсы.

1. Конкурс капитанов
2. Разминка.
3. Транспорт.
4. Дорожные знаки.
5. Дорожный лабиринт.

III. Заключительная часть.

Подведение итогов игры.

Награждение участников.

I. Организационный момент.

Слово учителя - игра «Зеленый огонек».

Участвуют 2 команды по 10 человек.

Жюри: руководитель МРЦ по ПДД, зам.директора по ВР, социальный педагог, 2 ученика от классов, участвующих в игре.

Приветствие команд /3 балла/

1 команда «Зебра».

Девиз:

Зеброй назван переход,

Чтобы двигаться вперед.

Все машины пропусти и –
счастливого пути.

2 команда «Светофор»

Девиз:

Выполняй закон простой:

Красный свет зажегся – стой!

Желтый вспыхнул – подожди!

А зеленый свет – иди!

II. Конкурсы.

1 задание: Конкурс капитанов.

Капитаны получают плакат: помощи ребятам проехать к домику, не нарушая правил дорожного движения.

Изучить внимательно знаки /внизу/.

/3 балла; +1 балл за скорость/

2 задание: Разминка.

Дети отвечают на вопросы.

1. Какие виды транспорта вы знаете?
2. Какие машины специального назначения вы знаете?
3. Что такое двустороннее движение?
4. Как надо правильно ходить по обочине?
5. Может ли автомобиль моментально остановиться? От чего зависит тормозной путь?
6. Как надо вести себя в городском транспорте?
7. С какого возраста можно ездить на велосипеде по улице?
8. Что такое островок безопасности?
9. Как нужно входить и выходить из транспорта?
10. Почему нельзя перебежать улицу перед движением транспорта?

3 задание: Транспорт

/по 3 балла; +1 балл за скорость/

Командам дается задание собрать небольшие пазлы с изображением машины.

Участвуют по 4 человека от команды

Остальные члены команды, пока идет сбор пазлов, участвуют в мини-игре «Это я, это я, это все мои друзья».

Кто из вас в вагоне тесном

Уступил старушке место?

(это я это я, это все мои друзья)

Кто из вас идет вперед

только там, где переход?

(это я это я, это все мои друзья)

Кто из вас, идя домой,

Держит путь по мостовой?

(молчат)

Кто бежит вперед так скоро,

Что не видит светофора?

(молчат)

Знает кто, что красный свет –

Это значит – хода нет? *(это я, это я, это все мои друзья).*

Пазлы собраны. Переходим к следующему заданию игры.

4 задание: Дорожные знаки

/по 1 баллу за знак/

- Назвать знак:

Командам показывают по очереди знаки, которые они должны назвать (презентация).

1 команда:

- 1) Обгон запрещен (запрещающий)
- 2) Место стоянки (информационно-указательный)
- 3) Ограничение скорости (предписывающий)
- 4) Опасный поворот (предупреждающий)
- 5) Движение велосипедов запрещено (запрещающий)
- 6) Пешеходный переход (предупреждающий)
- 7) Место остановки автобуса (информационно-указательный)
- 8) Пункт первой медицинской помощи (знак сервиса)

2 команда:

- 1) Автозаправочная станция (знак сервиса)
- 2) Подземный пешеходный переход (информационно-указательный)
- 3) Движение прямо (предписывающий)
- 4) Прочие опасности (предупреждающий)
- 5) Пешеходный переход (предупреждающий)
- 6) Разворот запрещен (запрещающий)
- 7) Движение пешеходам запрещено (запрещающий)
- 8) Светофорное регулирование (запрещающий)

Загадки болельщикам:

Там где строят новый дом,
ходит воин со щитом,
где пройдет он, станет гладко,
будет равная площадка.

(бульдозер)

Чудо-дворник перед нами
Загрebuщими руками
За одну минуту сгрёб
Преогромнейший сугроб.
(снегоочистительная машина)

Вот утюг, так утюг!

Ах, какой огромный!

Он прошел – дорога вдруг
Стала гладкой, ровной.

(каток)

Держусь я только на ходу,
А если встану – упаду.

(велосипед)

Длинной шеей поверчу –
Груз тяжелый подхвачу.

Где прикажут – положу,
Человеку я служу.
(подъемный кран)
Тянется нитка, среди нив петля,
Лесом, перелесками
Без конца и края.
Ни её порвать,
Ни в клубок смотать.
(дорога)

5 задание: Дорожный лабиринт

Разгадывание кроссворда.

/по 1 баллу/

Командам выдается кроссворд. Время на разгадывание – 5 минут

Пересечение двух дорог

/перекресток/

Этот конь не ест овса,

Вместо ног два колеса.

Сядь верхом и мчись на нем,

Только лучше правь рулем.

/велосипед/

Где бы нам через дорогу к магазину подойти

Вот за этими ларьками,

Там, где стрелка у ворот,

Мы на стрелке этой сами прочитали ...

/переход/

Что за синий дом!

Ребятишек много в нем.

Носит обувь из резины

И питается бензином.

/автобус/

Удивительный вагон!

Посудите сами.

Рельсы в воздухе, а он

Держит их руками.

/троллейбус/

Что за плот, что за плот?

Через реку нас везёт?

/паром/

Доска для шахмат на боку,

Что за машина – не пойму?

/такси/

Это сильная машина

Едет на огромных шинах!

Сразу полгоры убрал

Семитонный

/самосвал/

Что за деятель такой

С очень умной головой?

Подаёт сигнал судам,

путь укажет поездам

/семафор/

Я глазищами моргаю

Неустанно день и ночь.

И машинам помогаю,

И тебе хочу помочь.

/светофор/

У машины – есть, у телеги – есть,

У велосипеда – есть, а у поезда – не счесть. */колесо/*

В доме восемь дробь один

У заставы Ильича

Жил высокий гражданин,

по прозвищу Каланча

/Стёна/

В два ряда дома стоят –

Десять, двадцать, сто подряд,

И квадратными глазами

Друг на друга все глядят.

/улица/

Место это – не секрет.

Сам ты дашь сейчас ответ.

Коли ехать нам куда,

Быстро путь найдем сюда.

/остановка/

Опасно совершать.

/обгон/

Заменили кузов для различных грузов.

Стал закрыт со всех сторон,

называется ...

/фургон/

Овсом не кормят,

Кнутом не гонят.

А как пашет –

семь плугов тащит.

/трактор/

III. Заключительная часть.

Учитель:

Чтоб жить, не зная огорченья,
Чтоб бегать, плавать и летать,
Ты должен правила движенья
Всегда и всюду соблюдать.

Наша игра окончена. Ждем решения жюри.

**Подведение итогов игры.
Награждение участников.**