**Положение**

о проведении муниципальной интеллектуальной игры

«**МозаикУМ**»

среди обучающихся 3-х классов

общеобразовательных организаций

1. **Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения интеллектуальной игры среди обучающихся 3-х классов общеобразовательных организаций города Воткинска и условия участия в нём.

1.2. Форма интеллектуальной игры «МозаикУМ» представляет собой интеллектуальный конкурс с элементами стратегии и подсчёта заработанных очков.

1.3. Организатором игры является городское методическое объединение учителей начальных классов.

1.4. Игра проводится в соответствии с планом работы методического объединения.

1.5. Для проведения игры Организатором формируется редакционная коллегия и игровое жюри из числа представителей городского методического объединения учителей начальных классов.

1.6. Редакционная коллегия составляет перечень вопросов для игры, содержание которых подобрано с учетом возрастных особенностей участников.

1.7. Игровое жюри состоит из ведущего и членов жюри.

1.7.1. В обязанности членов жюри входит:

- принятие решений о зачете ответов, данных командами;

- подведение предварительных итогов игры и внесение в них исправлений при обнаружении технических ошибок;

- контроль за соблюдением правил и регламента в ходе игры;

- ведение таблицы результатов и хранение карточек с ответами команд.

1.7.2. В обязанности ведущего входит:

- оглашение текста вопросов, авторских ответов и других компонентов вопросов;

- контроль за соблюдением настоящего Положения и регламента в ходе игры;

- ведение отсчета времени.

1. **Цели и задачи игры**

**Цель**: выявление одаренных и талантливых детей, стимулирование развития интеллектуальных и познавательных возможностей.

**Задачи**:

- повышение теоретических знаний;

- формирование и развитие мотивационного интереса к познанию;

- развитие логического мышления;

- воспитание уважения к сопернику, умение работать в команде.

1. **Порядок проведения игры**

3.1. В игре принимают участие команды (численность команды 5 человек) от общеобразовательных организаций города Воткинска. Команды формируются из числа обучающихся 3-х классов.

3.2. Для участия в интеллектуальной игре необходимо оформить заявку и направить её не позднее, чем за 7 календарных дней до дня проведения.

3.3. Заявка на участие в интеллектуальной игре заполняется по установленной форме (приложение №1).

3.4. Игра проводится \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (дата) в \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (место). Время начала игры - 10.00.

3.5. В начале игры ведущий объявляет тему, в ходе игры - вопросы, каждый в отдельности. Вопросы объединены в группы по тематике и имеют разную стоимость.

3.6. Очередность выбора вопроса каждой командой определяется жеребьевкой.

3.7. На размышление над каждым вопросом дается от 60 до 90 секунд (в зависимости от категории).

3.8.Ответы на вопросы сдаются в письменном виде на специальном бланке (специальный бланк с номером общеобразовательной организации команды приносят с собой) после каждого вопроса.

3.9. По истечении времени у каждой команды есть 10 секунд, чтобы передать бланк с ответом членам жюри.

3.10. Ответы, сданные после окончания отведенного времени, не принимаются и не рассматриваются.

**4. Порядок подведения результатов и определения победителя**

4.1. За правильный ответ команде присуждается количество баллов, равное стоимости вопроса.

4.2. Игру выигрывает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

4.3. В случае равного количества баллов команд-призёров разыгрывается дополнительный вопрос.

4.4. По результатам игры объявляется победитель и призеры. Победитель, призеры и участники награждаются грамотами.

**5. Контактная информация организатора конкурса**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Приложение №1**

**к положению об интеллектуальной игре**

**Заявка на участие в интеллектуальной игре**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Полное наименование организации |  |
|  | Состав команды (ФИ полностью, класс) | 1  2  3  4  5 |