

## План проведения квест-игры «С.И.С.А.Д.А.»

Краткий обзор мероприятия: <https://t.me/tvorchporonaisk/3457>

Задача	Описание	Ответ к задаче	Небходимые элементы
Вводная лекция	<p>Лекция содержит в себе информацию о безопасности в сети Интернет, способах шифрования информации, средствах защиты.</p> <p>Педагоги делят участников на команды (по 2 человека)</p>	<p>Запомнить и усвоить основную информацию лекции, дающуюся педагогами, чтобы применить ее в квест-игре</p>	<p>Участники, педагоги</p>
<p>Приветствие</p> <p>Демонстрация главного замка</p> <p>Вход на ПК</p>	<p>По загадочным обстоятельствам один из файлов лекций оказался замененным на видеофайл. Участникам предлагается открыть этот файл.</p> <p>Ведущий в видеоролике приветствует участников и рассказывает суть квест-игры, говорит о главном секретном архиве, находящемся у педагогов, который необходимо открыть, выполняя задания квеста и внимательно исследуя подсказки, т. к. в них могут оказаться «особенные» цифры, являющиеся частью</p>	<p>Пароль «поехали»</p> <p>(к архиву «Задание №1»)</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Видеоролик ведущего;</li> <li>2. ПК;</li> <li>3. Плакаты Гагарина на стене.</li> </ol>

	<p>комбинации пароля к последнему и главному архиву. Подсказка от ведущего из видео фраза: «Следуй красным цифрам»</p> <p>Еще одна подсказка к паролю Игры находится в видеоролике.</p> <p>Подсказки:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. В видеоролике фраза ведущего: «Моя первая подсказка: Под эту <b>фразу</b> в 1961 году он оказался первым среди бескрайности и звезд. И прежде чем ты окунешься в цифровую бесконечность – оглянись. Удачи!»</li> <li>2. В кабинете на настенных плакатах с изображением космоса (или рядом с ними) висят изображения Юрия Гагарина.</li> </ol> <p>Задача участников узнать пароль и запустить игру.</p>		
<p>Задание №1. Игра начинается</p>	<p>Участник открывает папку, в которой находится подсказка в виде текстового документа</p>	<p>Пароль находится под клавиатурой/мышью у каждого участника.</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Текстовый документ (записка) (Файл «HE11X!»);</li> <li>2. Распечатанный и спрятанный пароль;</li> <li>3. Новый zip-архив с заданием №2</li> </ol>

	<p>(записки) в котором есть невидимый текст, а также zip-архив с заданием (он под паролем).</p> <p><b>Содержание записки:</b>  Приветствую игрок! Мы находимся в поисках высокоинтеллектуальных индивидов. Чтобы их найти, мы разработали этот тест. Ты выполнил наше первое испытание.</p> <p><i>To, chto ti ishesh, nahoditsya u tebya pod rukoy.</i></p> <p><i>Li f e U P!</i></p> <p><i>Naydi ego, ono ukajet put'!</i></p> <p><i>С нетерпением ждем тех немногих, кто пройдет до конца.</i></p> <p><i>Удачи!</i></p> <p>Задача участников узнать пароль и разархивировать следующий архив с заданием.</p>	Пароль: 3301 (к архиву «Задание №2»)	
Задание №2. Включай логику	Участник открывает zip-архив, в котором находится картинка с изображением предмета/животного, рядом с ними изображена увеличительная	Пароль будет виден при увеличении изображения Пароль: 1. Нечетный № ПК – 3015 (Файл «M1N9»);	1. Изображения со стандартным паролем (Файл «SECRET»); 2. Изображения с особым паролем (Файл «M1N9»); 3. Новый zip-архив с заданием №3

	<p>лупа и у некоторых из участников в картинке есть красная цифра – цифра из комбинации пароля к главному архиву. Также в этом архиве находится еще один zip-архив под паролем (он является следующим заданием).</p> <p>Подсказка к паролю архива находится в картинке (мелким текстом на предмете/животном).</p> <p>Задача участников узнать пароль и разархивировать новый архив с заданием.</p>	<p>2. Четный № ПК – 315 (Файл «SECRET»)</p> <p>(к архиву «Задание №3»)</p> <p>(Главный архив: 0)</p>	
<p>Задание №3. Файл поврежден (?)</p>	<p>Участник открывает zip-архив, в котором находится файл-картинка и новый zip-архив под паролем.</p> <p>Участник пытается открыть картинку и понимает, что картинка не открывается с помощью приложения просмотра изображений. Задача участника открыть с помощью текстового приложения и</p>	<p>Пароль в тексте послания.</p> <p>Пароль: 37915</p> <p>(к архиву «Задание №4»)</p>	<p>1. Поврежденный файл картинки (Файл «cracked X_x note»);</p> <p>2. Новый zip-архив с заданием №4</p>

	<p>обнаружить «Письмо-послание» от ведущего с ответом на загадку.</p> <p>Задача участников узнать пароль и разархивировать новый архив с заданием.</p>		
<p>Задание №4. НольОдин Ноль (Двоичный код)</p>	<p>Участник открывает архив, в котором находится схема и новый zip-архив под паролем.</p> <p>Каждый компьютер привязан к карте порядковым номером, например: ПК №1 – Файл «Message_01_x00101» (изображение с картой о местонахождении конверта)</p> <p>В конверте находится фото места, где хранятся загадки и подсказка. В подсказке спрятана секретная красная цифра – цифра из комбинации пароля к главному архиву.</p> <p>В подсказке также находится намек о способе шифрования и пароле к архиву.</p>	<p>Необходимо разгадать загадки и дать на них ответы.</p> <p>Ответы к загадкам, состоящие из одного слова в каждой, необходимо прогнать через двоичный код и посчитать количество единиц.</p> <p>Паролем является большая сумма единиц, исходя из ответов.</p> <p>Задание №1 (шкаф у ПК + стенд у метод. кабинета) Что может вернуть мертвых; заставить тебя плакать, заставить тебя смеяться, сделать тебя молодым; рождается мгновенно, но остается на всю жизнь?</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Схемы с местоположением конвертов в файлах: Message_01_x00101 Message_02_x00101 Message_03_x00101 Message_04_x00101 Message_05_x00101 Message_06_x00101 Message_07_x00101 Message_08_x00101;</li> <li>2. Конверты с фото местоположения загадок;</li> <li>3. Текстовые загадки и главная подсказка;</li> <li>4. Новый zip-архив с заданием №5.</li> </ol>

	<p>Задача участников узнать истинный пароль и разархивировать новый архив с заданием.</p>	<p>Ответы: Память 1101000 0 3 единицы</p> <p>Задание №2 (урна + ширмы) Кто имеет только один голос, утром четвероногий, в полдень двуногий, а вечером трехногий? Ответы: Человек 1101000 1 4 единицы</p> <p>Задание №3 (стул у ПК №4 + цветы в холле) Если ты накормишь меня едой, я выживу. Но если ты заставишь меня пить воду, я погибну. Что я? Ответы: Огонь 1101000 0 3 единицы</p> <p>Задание №4 (большой стол + стол у входа в здание) Я исчезаю в темноте и появляюсь днем. Ты не почувствуешь меня, если</p>	
--	---	--	--

		<p>прикоснешься ко мне, но я езде следую за тобой. Я, как часть тебя. Что я? Ответы: Тень 1101000 1 4 единицы</p> <p>Задание №5 (стол учителя + зеркало) Что иногда старо, а иногда и ново; иногда бывает полным; освещает мрак? Ответы: Луна 1101000 0 3 единицы</p> <p>Задание №6 (стул у ПК №6 + стенд у кабинета директора) Некоторые пытаются спрятаться, некоторые пытаются обмануть; но время покажет, мы всегда встретимся. Как ни старайся угадать мое имя, я отниму самое ценное. Ответы: Смерть 1101000 1 4 единицы</p>	
--	--	--	--

		<p>Задание №7 (принтер + очиститель воздуха) Я жива, но без дыхания; Я так же холодна в жизни, как и в смерти; Я никогда не испытываю жажды, хотя всегда пью. Скажи, кто я? Ответы: Рыба 1101000 1 4 единицы</p> <p>Подсказка (стол в дальнем углу + кулер) 3494H1E ???0?7? OT8ET = 11010000 10111110 11010001 10000010 11010000 10110010 11010000 10110101 11010001 10000010 = СУММ4 Ч1СЛ4.</p> <p>К4К1Х OT8ETO8 6OL'SHE?</p> <p>Итоговый ответ: ответов «4 единицы» больше, чем «3 единицы» =&gt; пароль к архиву: 4</p>	
--	--	--	--

		(к архиву «Задание №5»)  (Главный архив: 7)	
Задание №5. Пришел, увидел, победил (Шифры)	<p>Участник открывает zip-архив, в котором находится видеоролик или картинка с надписью «Oops!.. Memory is full...» и новый zip-архив под паролем.</p> <p>Ведущий в видеоролике поздравит участников с преодолением половины пути и задаст участникам свою загадку. В ней содержится подсказка с загаданным словом, порядком шифрования и ключом шифрования.</p> <p>Задача участников узнать пароль и разархивировать новый архив с заданием.</p>	<p>Видеоролик находится только на ПК №4</p> <p>Кодовое слово ведущего и есть зашифрованный пароль к архиву.</p> <p>Последовательность действий: Младший умер первым, поэтому исследуется записка <b>15-31-31-4-1 =&gt;</b> прогон через <b>Шифр A1Z26</b> (т.к. он заменял буквы цифрами) = <b>нээга =&gt;</b> прогон через <b>Шифр Цезаря</b> (Средний умер вторым в Риме на приеме Цезаря) (<b>ROT32</b> – т.к. умер в возрасте 32 лет) = <b>мьвя</b> =&gt; прогон через <b>Шифр Виженера</b> (Старший, как и средний, любил путешествовать – отсылка к взаимосвязи шифровальщик</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Видеоролик ведущего с загадкой;</li> <li>2. Картинка (Файл «Oops!»)</li> <li>3. Новый zip-архив с заданием №6.</li> </ol>

		<p>ов Цезарь и Виженер) (можно еще дать подсказку о шифровальщике, т.к. он работает по ключу (<b>ключ: кулон</b>))</p> <p>Ответ: вирус</p> <p>(к архиву «Задание №6»)</p>	
<p>Задание №6. Звуковой файл</p>	<p>Участник открывает zip-архив, в котором находится звуковой файл и новый zip-архив под паролем.</p> <p>В звуковом файле будут перечисляться цифры и в какой-то момент неразборчиво произнесется место.</p> <p>Участнику необходимо определить это место и отправится туда (всего таких мест будет 4) и запомнить цифру, т.к. она является частью пароля архива. Среди этих цифр одна будет выделена красным – это последняя цифра из комбинации пароля к главному архиву.</p> <p>Задача участников узнать пароль</p>	<p>Файлы имеют в названиях порядковые номера ПК (№1-5; 2-6; 3-7; 4-8), поэтому пароли от архивов будут пересекаться.</p> <p>Пароль - это комбинация из цифр</p> <p>Пароли: ПК №1 и №5 – 2601710 (цифра 0 в холле)</p> <p>ПК №2 и №6 – 580110 (цифра 8 расположена в туалете)</p> <p>ПК №3 и №7 – 61189 (цифра 9 расположена в гардеробе – это последняя цифра комбинации пароля к главному архиву)</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Звуковые файлы: audio_message_001_5; audio_message_002_6; audio_message_003_7; audio_message_004_8;</li> <li>2. Распечатанные цифры - части пароля;</li> <li>3. Распечатанные цифры с одной красной цифрой – частью комбинации пароля к главному архиву;</li> <li>4. Новый zip-архив с заданием №7.</li> </ol>

	целиком и разархивировать новый архив.	ПК №4 и №8 – 1037310 (цифра 3 расположена в танцевальном зале)  (к архиву «Задание №7»)  Главный архив: 9	
Задание №7. Открытие главного замка	<p>Участник открывает последний архив, в котором будет находиться только картинка, в ней содержится подсказка: OPEN ME! PASSWORD?.. <b>123 132 213 232 32</b> <b>1 312</b></p> <p>Участник должен собрать все найденные подсказки, на которых указаны красные цифры и подобрать нужную комбинацию, чтобы открыть последний секретный zip-архив.</p> <p>В нем будет находиться финальный видеоролик-поздравление от ведущего.</p>	<p>Пароль: комбинация из собранных красных цифр к главному zip-архиву.</p> <p>Пароль главного архива: 709</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Картинка (Файл «zipzipzipzipzipzipzipzipzipzipzipzipzipzipzipzipzipfin»)</li> <li>2. Все подсказки с красными цифрами</li> <li>3. Zip-архив на ПК педагогов</li> <li>4. Заключительный видеоролик</li> </ol>