

## Раздаточный материал.

### Алгоритм построения сечения в программе GeoGebra:

1. В окне программы «GeoGebra Classic» на панели справа выберите 3D графика
2. В панели инструментов выбрать 9 кнопку с объемной фигурой
3. Выбрать куб
4. На координатной плоскости кликните по 2 точкам
5. Появится куб
6. В панели инструментов нажмите на «стрелку», выберите «Перемещать». Нажав на фигуру, можете вращать ее, рассматривая с разных сторон.
7. В панели инструментов выбрать 8 кнопку «Плоскость с тремя точками»
8. Выберите «Плоскость через 3 точки»
9. На фигуре укажите нужные точки A, C и G. Через выбранные точки пройдет плоскость.
10. Сечение куба данной плоскостью, проходящее через точки  $ACGE$  и будет искомым.
11. В панели инструментов нажмите на «стрелку», выберите «Перемещать». Нажав на фигуру, можете вращать ее, рассматривая с разных сторон.