**Игра «Правила безопасного поведения в сети Интернет»**

Сегодня у Вас есть уникальная возможность: стать защитниками для угроз, исходящих из сети Интернет. Предлагаем Вам игру «Правила безопасного поведения в сети Интернет».

Игра проходит в три раунда. Первый раунд – отборочный, в котором на семи территориях сражаются все 4 игрока (4 команды) и выбывает игрок (команда) с меньшим количеством защищенных территорий. Второй раунд – полуфинал, на 3 территориях соревнуются 3 игрока (3 команды), выбывает тот игрок (та команда), кто защитил меньше территорий. Третий раунд – финал, в котором борьба за право защиты 1 территории ведется между 2 игроками (2 командами). Победителем становится игрок (команда), установив свою защиту в центре игрового поля.

**Количество и возраст участников**

В игре могут участвовать 4 игрока или 4 команды по 2-3 человека (количество участников в каждой команде должно быть одинаковым).

Возраст участников: 10 – 17 лет.

**Подготовка к игровому процессу**

Перед началом игры игроки определяют очерёдность ходов (в каком порядке игроки или команды начинают игру) жребием или договорённостью. Выбирают цвет фишек и щитов. Каждая команда должна придумать себе название и выбрать капитана, который дает ответы на задания, участвует в голосовании, устанавливает защиту (размещает на игровом поле щит).

У каждого игрока (команды) есть одна фишка, с помощью которой он делает ход, набор щитов на подставках.

Игроки располагаются в четырех углах игрового поля с надписью «Старт» в соответствии с выбранным цветом фишки и щитов.

На игровом поле находятся рисунки компьютеров, на мониторе которых записаны названия 11 правил безопасного поведения в сети Интернет. Задания, относящиеся к одному правилу, имеют одинаковый цвет и название (на игровом поле и на карточках).

**Правила игры**

Игроки (если играют команды, то капитаны) по очереди делают ход и ставят фишку рядом с картинкой выбранного компьютера. Выбирают наугад карточку, соответствующую данному правилу. Ответ на задание дается в течение 30 секунд (по секундомеру). Каждый игрок (каждая команда) должны посетить все территории в данном раунде для их защиты. Игрок (команда) начинают игру с территории, расположенной напротив таблички «Старт». Второй ход каждый игрок (каждая команда) выполняют по направлению часовой стрелки (против часовой стрелки) от первого хода. Перемещаться можно только на соседнюю территорию. Запрещается пропускать одну и сразу переходить на другую территорию.

**Если ответ верный:** игрок(команда) на месте фишки устанавливает свой щит и эта территория оказывается под защитой этого игрока (команды).

**Если ответ неверный**: игрок (команда) не защищают эту территорию, и следующий ход делает другой игрок (другая команда).

**Если нет ответа:** ход передаётся игроку, (команде), кто поднимет руку первым. Если ответ правильный, территория оказывается под защитой этого игрока (команды) и на данную территорию устанавливается соответствующий щит.

**Если ответа нет ни у одного игрока (ни у одной команды):** ход передаётся следующей команде.

**Переход на следующий раунд**

Первый раунд заканчивается, когда каждому игроку (каждой команде) предоставили возможность посетить каждую из 7 территорий, во втором раунде – посещение 3 территорий.

**Дисциплинарный регламент**

Если другие игроки шумят и мешают, когда игрок (команда) обдумывает (обсуждает свой вопрос) или отвечает на него, то они пропускают свой ход.

**Особые условия**

Если в конце раунда есть игроки (команды), которые защитили одинаковое количество территорий (установили одинаковое количество щитов), то они договариваются и ставят свои фишки на границу какой-нибудь незащищенной территории. Каждый игрок (каждая команда) придумывают задание на правило безопасности в сети Интернет, указанное на данной территории. Побеждает или в следующий раунд проходит тот игрок (та команда), кто правильно выполнит задание.

**Конец игры**

Игра завершится, когда игрок (команда) установит свою защиту в центре игрового поля.

Объявляется победитель. Проводится подсчет территорий, защищенных победителем.