**Анатация.**

**Внеклассное мероприятие, игра – викторина «Время читать»**, рассчитана для обучающихся 3 – 4 классов. Целью данного мероприятия является продолжение работы по знакомству с творчеством русских писателей, развитию читательского интереса и культуры чтения ребенка, привлечение его в библиотеку.

Разработка выполнена в соответствии с требованиями ФГОС НОО. Использование ИКТ позволяет усилить положительную мотивацию обучения, активизировать познавательную деятельность учащихся.

На мероприятии еще раз можно напомнить детям о книге, как замечательном источнике информации, как о друге, готовым всегда, в любую минуту, придти на помощь - рассказать, посоветовать, научить.

Данная разработка может быть использована как проведения внеклассного мероприятия, классного часа или на уроке литературного чтения при обобщении знаний обучающихся по творчеству русских писателей.

До недавнего времени наша страна считалась самой читающей страной в мире. Появление интернета и новейших гаджитов приводит к тому , что дети стремятся больше свободного времени проводить в виртуальном мире Мне же на своем мероприятии хочется еще раз напомнить детям о книге, как замечательном источнике информации, как о друге, готовым всегда, в любую минуту, придти на помощь - рассказать, посоветовать, научить.

Рассказать о выдающихся русских писателях, на творчестве которых выросло не одно поколение.

Напомнить детям о волшебстве сказок А.С. Пушкина, о взаимоотношениях между сверстниками в рассказах Носова, о иронии в произведениях Михалкова.