

## **ПАСПОРТ**

### **квест-игры для детей старшего дошкольного возраста**

**Название квест-игры:** «Детские помощники на дороге»

**Автор-разработчик:** воспитатель МБДОУ д/с № 89 Бабенкова Н.В.

**Цель:** формирование умения у дошкольников и их родителей соблюдать правила дорожного движения, используя предметы дорожной безопасности.

**Задачи:**

- Закреплять представления детей и родителей о предметах дорожной безопасности.
- Формировать представления о местах приобретения предметов дорожной безопасности.
- Развивать осознанное отношение к необходимости использования предметов дорожной безопасности для предотвращения детского дорожно-транспортного травматизма.
- Привлекать родителей к активному участию в образовательной деятельности по безопасности дорожного движения.

**Цель квест-игры (для участников):** узнать место нахождения с последним заданием для получения подарка.

**Участники квест-игры:** дети и их родители.

**Количество участников:**

Количество участников в одной команде соответствует количеству членов семьи, желающих принять участие в квест-игре. Количество команд не ограничено (по желанию).

**Место проведения квест-игры:** запуск автошколы «Автоонлайн», ул. Буденного, д. 1 и финал квест-игры ОГИБДД УМВД России по городу Белгороду по адресу ул. Архиерейская, д. 2-а

**Количество заданий:** 7.

**Примерная продолжительность:** 1 день.

**Необходимые ресурсы:** автомобиль, мобильный телефон, ручка, блокнот, 6 писем с заданиями.

**Краткое описание квест-игры:** команды из 3-4 человек (1-2 ребенка, 2 родителей) проходят 6 этапов, выполняя различные задания по выбранному ими самостоятельно маршруту. Выполнив все задания команды попадают в ОГИБДД УМВД России по г. Белгороду к инспектору (*ФИО инспектора*) который вручает последний конверт с заданием. Разгаданное задание подарок в виде светоотражающего жилета.

## **Семейная квест-игра «Детские помощники на дороге» (для детей старшего дошкольного возраста)**

**Цель квест-игры:** формирование умения у дошкольников и их родителей соблюдать правила дорожного движения, используя предметы дорожной безопасности.

### **Задачи квест-игры:**

1. Продолжать закреплять знания о предметах помогающих по дорожной безопасности детей
2. Формировать представления о местах приобретения предметов по дорожной безопасности детей.
3. Привлекать родителей к совместным мероприятиям нацеленных на профилактику детского дорожного травматизма.

**Цель квест-игры (для участников):** узнать место нахождения с последним заданием для получения подарка.

### **Ход квест-игры:**

Начало квеста происходит с того что по вайберу приходит сообщение с первым заданием. Решением задание является место сбора команд.

#### **Задание № 1.**

**Задача:** расшифровать предложение.

1, огоннедуБлу., «нйалниотвА», алокшотва

**Ключ:** нужно прочитав предложение наоборот (место сбора)

**Ответ:** автошкола «Автоинлайн», ул. Буденного, д. 1

**Ведущий:** Добрый день. Сегодня мы с вами собрались, чтобы поучаствовать в увлекательной квест-игре, в которой вам необходимо будет найти будет направленно на предметы, которые помогают нам в дорожной безопасности наших детей, и где эти предметы можно приобрести в нашем городе. Для этого необходимо пройти 5 этапов, за каждое правильно выполненное задание, вы получите букву – подсказку, из которых соберёте название места, где получите последний конверт с заданием, отгадав которое, получите подарок.

Итак, вы получаете 6 конвертов с заданиями. Вы можете выполнять задания в любом порядке. Выполнив то или иное задание, вы присылаете сфотографированный предмет и место с адресом продажи этого предмета в приложении Viber по указанному номеру. В ответ вы получаете буквы – подсказки. Выполнив все задания из конвертов, и получив все буквы,

сложив некоторые в слово, вы узнаете место (*адрес*) где будет находится последнее задание. Выполнив его вы получите подарок.

## Задание №2











**Задача:** Расшифруйте ребус и найдите в городе место, где этот предмет можно приобрести.

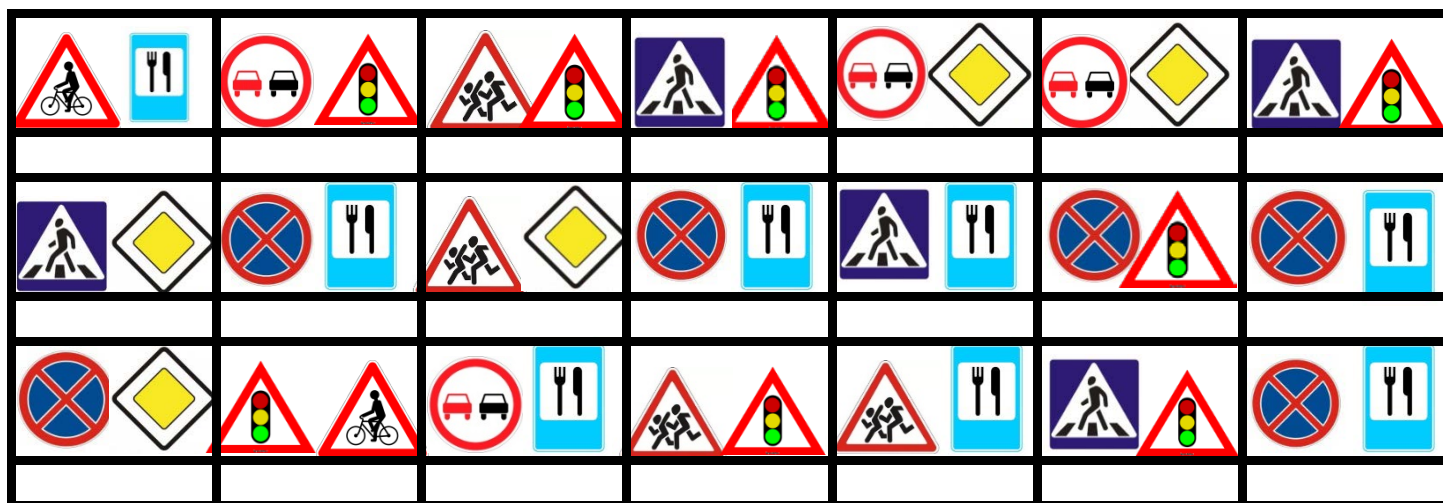
Сфотографируйте предмет и место продажи, и вышлите фото.

**Ответ:** Автокресло

## Задание № 3

					
	<b>В</b>	—	<b>Т</b>	<b>е</b>	<b>щ</b>
	<b>Л</b>	<b>С</b>	<b>ю</b>	<b>н</b>	<b>а</b>
	<b>о</b>		<b>р</b>	<b>ж</b>	<b>я</b>

**Задача:** Разгадать шифр, и определить предмет. Сфотографируйте предмет и место продажи, и вышлите фото.



**Ключ:** Необходимо подставить буквы под знаки

**Ответ:** Светоотражающая лента

#### Задание № 4



**Задача:** Расшифруйте ребус (Азбука Морзе) и найдите в городе место, где этот предмет можно приобрести.

Сфотографируйте предмет и место продажи, и вышлите фото.

**Ключ:** Каждый символ означает букву

**Ответ:** Фликер

#### Задание № 5

2 21 19 20 6 18

**Задача:** Расшифруйте слово и найдите в городе место, где этот предмет можно приобрести.

Сфотографируйте предмет и место продажи, и вышлите фото.

**Ключ:** Каждая цифра является порядковым номером букв в алфавите

**Ответ:** Бустер

## Задание № 6

\_сл\_ м\_л\_ньк\_йч\_рт\_й

Б\_кв\_ «\_»п\_р\_ч\_ркн\_м,

П\_т\_р\_м\_б\_кв\_«\_»,

Н\_др\_г\_м\_н\_йд\_м

Чт\_мн\_д\_л\_ть, к\_кмн\_б\_ть?

К\_к\_спр\_в\_тьмн\_з\_к?

\_т\_б\_кв\_пр\_зн\_с\_ть

Вм\_ст\_п\_з\_пр\_в\_к

Сл\_нп\_фр\_к\_г\_л\_л,

Дл\_нн\_мх\_б\_т\_мв\_л\_л

\_п\_т\_мвдр\_гвз\_л\_н\_сч\_з:

Пр\_вр\_т\_лс\_в\_б\_кв\_.....

\_н\_н\_нт\_нн\_п\_х\_ж\_

\_н\_з\_нтк\_кб\_дт\_т\_ж\_.

**Задание:** Составить слово, отгадав зашифрованные буквы в загадках.

**Ключ:** в предложении пропущены гласные буквы

**Ответ:** Ф Э С Т

### ***Завершение квест-игры***

Уважаемая команда! Вы правильно прошли все шесть этапов. И собрали название места, где сможете выполнить последнее задание, которое вам вручит инспектор (*ФИО инспектора*). Выполнив задание и получив подарок, необходимо сфотографироваться вместе с ним и прислать по Viber.

#### **Задание № 7**

**Задача:** Собрать пазл.

**Ответ:** Светоотражающий жилет

Собрав все кусочки пазла, команде вручается подарок в виде светоотражающего жилета.

## Карточки для участников

### Задание № 1

1, огоннедуБлу., «нйалниотвА» алокшотва

**Задача:** расшифровать предложение.

**Ключ:** нужно прочитать предложение наоборот (место сбора)









### Задание № 2



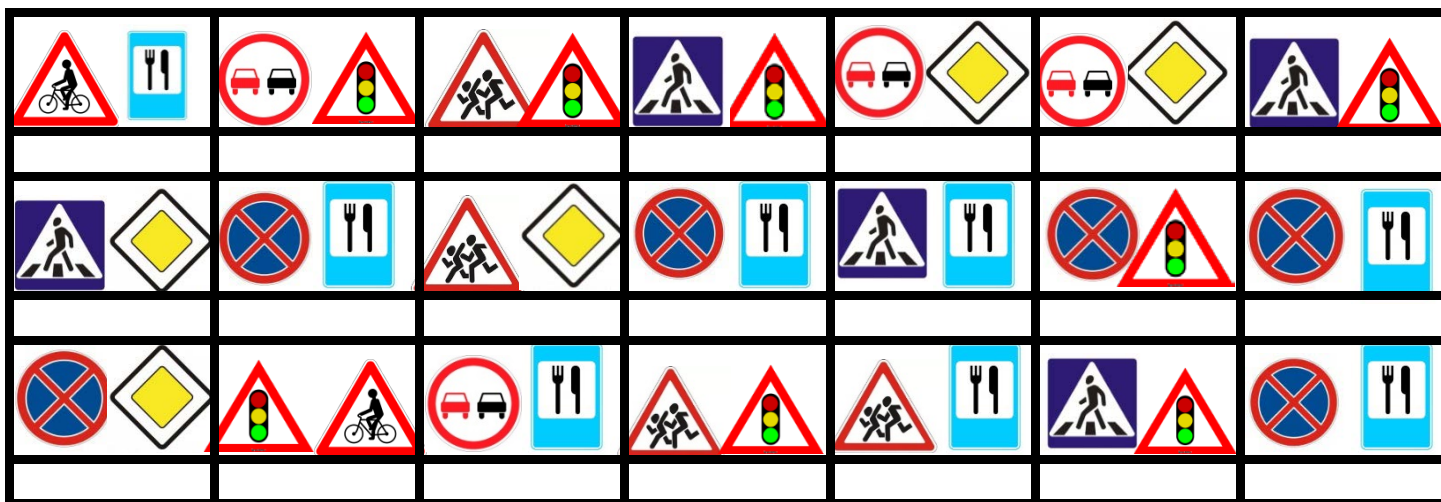
**Задача:** Расшифруйте ребус и найдите в городе место, где этот предмет можно приобрести.

Сфотографируйте и вышлите фото.

### Задание № 3

					
	<b>В</b>	<b>—</b>	<b>Т</b>	<b>е</b>	<b>щ</b>
	<b>Л</b>	<b>С</b>	<b>ю</b>	<b>н</b>	<b>а</b>
	<b>о</b>		<b>р</b>	<b>ж</b>	<b>я</b>

**Ключ:** Необходимо подставить буквы под знаки.



**Ключ:** Каждый символ означает букву.

**2 21 19 20 6 18**

**Ключ:** Каждая цифра является номером букв в алфавите.

**Ключ:** в предложении пропущены гласные буквы.



\_сл\_ м\_л\_ньк\_йч\_рт\_й

Б\_кв\_ «\_» п\_р\_ч\_ркн\_м,

П\_т\_р\_м б\_кв\_ «\_»,

Н\_ др\_г\_ м\_ н\_йд\_м

Чт\_ мн\_ д\_л\_ть, к\_кмн\_ б\_ть?

К\_к \_спр\_в\_тьмн\_ \_з\_к?

\_ \_т\_ б\_кв\_ пр\_зн\_с\_ть

Вм\_ст\_ п\_з\_ пр\_в\_к

Сл\_н п\_ \_фр\_к\_ г\_л\_л,

Дл\_нн\_мх\_б\_т\_мв\_л\_л

\_ п\_т\_мвдр\_гвз\_л \_н \_сч\_з:

Пр\_вр\_т\_лс\_ в б\_кв\_ .....

\_н\_ н\_ \_нт\_нн\_ п\_х\_ж\_

\_ н\_ з\_нтк\_кб\_дт\_ т\_ж\_.

### Задание № 7

**Задача:** Собрать пазл.