

ПАСПОРТ **квест-игры для детей старшего дошкольного возраста**

Название квест-игры: «Детские помощники на дороге»

Автор-разработчик: воспитатель МБДОУ д/с № 89 Бабенкова Н.В.

Цель: формирование умения у дошкольников и их родителей соблюдать правила дорожного движения, используя предметы дорожной безопасности.

Задачи:

- Закреплять представления детей и родителей о предметах дорожной безопасности.
- Формировать представления о местах приобретения предметов дорожной безопасности.
- Развивать осознанное отношение к необходимости использования предметов дорожной безопасности для предотвращения детского дорожно-транспортного травматизма.
- Привлекать родителей к активному участию в образовательной деятельности по безопасности дорожного движения.

Цель квест-игры (для участников): узнать место нахождения с последним заданием для получения подарка.

Участники квест-игры: дети и их родители.

Количество участников:

Количество участников в одной команде соответствует количеству членов семьи, желающих принять участие в квест-игре. Количество команд не ограничено (по желанию).

Место проведения квест-игры: запуск автошколы «Автоонлайн», ул. Буденного, д. 1 и финал квест-игры ОГИБДД УМВД России по городу Белгороду по адресу ул. Архиерейская, д. 2-а

Количество заданий: 7.

Примерная продолжительность: 1 день.

Необходимые ресурсы: автомобиль, мобильный телефон, ручка, блокнот, 6 писем с заданиями.

Краткое описание квест-игры: команды из 3-4 человек (1-2 ребенка, 2 родителей) проходят 6 этапов, выполняя различные задания по выбранному ими самостоятельно маршруту. Выполнив все задания команды попадают в ОГИБДД УМВД России по г. Белгороду к инспектору (*ФИО инспектора*) который вручает последний конверт с заданием. Разгаданное задание подарок в виде светоотражающего жилета.

Семейная квест-игра «Детские помощники на дороге» (для детей старшего дошкольного возраста)

Цель квест-игры: формирование умения у дошкольников и их родителей соблюдать правила дорожного движения, используя предметы дорожной безопасности.

Задачи квест-игры:

1. Продолжать закреплять знания о предметах помогающих по дорожной безопасности детей
2. Формировать представления о местах преобретения предметов по дорожной безопасности детей.
3. Привлекать родителей к совместным мероприятиям нацеленных на профилактику детского дорожного травматизма.

Цель квест-игры (для участников): узнать место нахождения с последним заданием для получения подарка.

Ход квест-игры:

Начало квеста происходит с того что по вайбера приходит сообщение с первым заданием. Решением задание является место сбора команд.

Задание № 1.

Задача: расшифровать предложение.

1, огоннедублу., «нйалниотвА», алокшотва

Ключ: нужно прочитать предложение наоборот (место сбора)

Ответ: автошкола «Автоинлайн», ул. Буденного, д. 1

Ведущий: Добрый день. Сегодня мы с вами собрались, чтобы поучаствовать в увлекательной квест-игре, в которой вам необходимо будет найти будет направленно на предметы, которые помогают нам в дорожной безопасности наших детей, и где эти предметы можно приобрести в нашем городе. Для этого необходимо пройти 5 этапов, за каждое правильно выполненное задание, вы получите букву – подсказку, из которых соберёте название места, где получите последний конверт с заданием, отгадав которое, получите подарок.

Итак, вы получаете 6 конвертов с заданиями. Вы можете выполнять задания в любом порядке. Выполнив то или иное задание, вы присыдаете сфотографированный предмет и место с адресом продажи этого предмета в приложении Viber по указанному номеру. В ответ вы получаете буквы – подсказки. Выполнив все задания из конвертов, и получив все буквы,

сложивкоторые в слово, вы узнаете место (*адрес*) где будет находится последнее задание. Выполнив его вы получите подарок.

Задание №2



Задача: Расшифруйте ребус и найдите в городе место, где этот предмет можно приобрести.

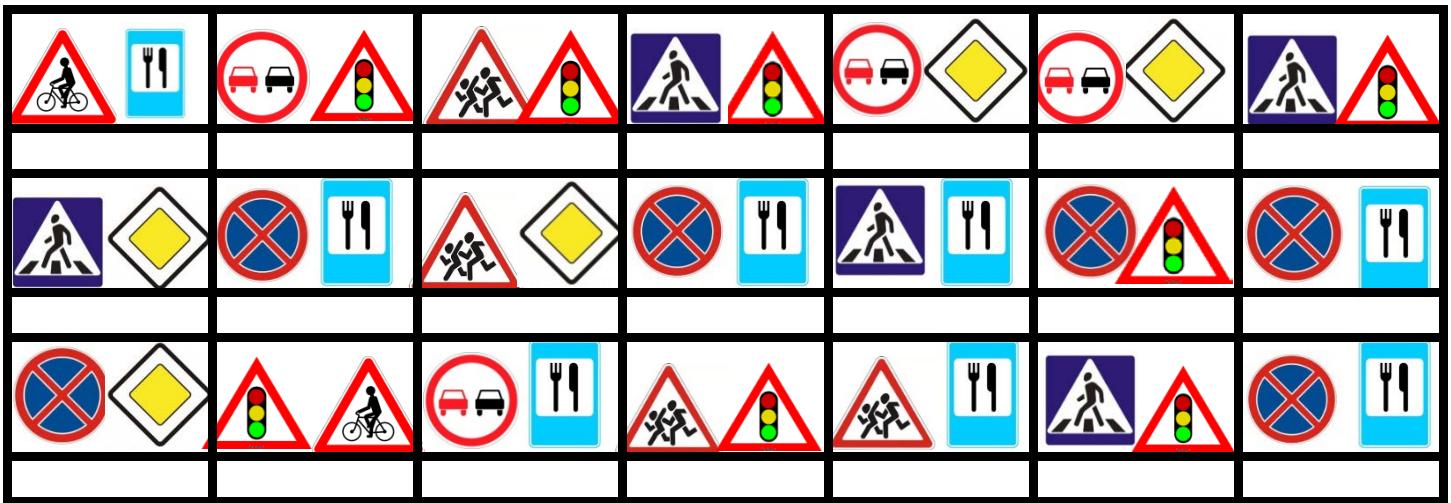
Сфотографируйте предмет и место продажи, и вышлите фото.

Ответ: Автокресло

Задание № 3

	в	—	т	е	щ
	л	с	ю	н	а
	о		р	ж	я

Задача: Разгадать шифр, и определить предмет. Сфотографируйте предмет и место продажи, и вышлите фото.



Ключ: Необходимо подставить буквы под знаки

Ответ: Светоотражающая лента

Задание № 4

••-• •-•• •• -•- • •-•

Задача: Расшифруйте ребус (Азбука Морзе) и найдите в городе место, где этот предмет можно приобрести.

Сфотографируйте предмет и место продажи, и вышлите фото.

Ключ: Каждый символ означает букву

Ответ:Фликер

Задание № 5

2 21 19 20 6 18

Задача: Расшифруйте словои найдите в городе место, где этот предмет можно приобрести.

Сфотографируйте предмет и место продажи, и вышлите фото.

Ключ:Каждая цифра является порядковым номером букв в алфавите

Ответ: Бустер

Задание № 6

— сл_ м_л_ньк_йч_рт_й

Б_кв_ «_»п_р_ч_ркн_м,

П_т_р_ _м б_кв_«_»,

Н_ др_г_ _ м_ н_йд_м

Чт_ м_н_ д_л_ть, к_кмн_ б_ть?

К_к _спр_в_тъмн_ з_к?

— т_ б_кв_ пр_зн_с_ть

Вм_ст_ п_з_ пр_в_к

Сл_н п_ _фр_к_ г_л_л,

Дл_нн_мх_б_т_мв_л_л

— п_т_мвдр_гвз_л _н _ _сч_з:

Пр_вр_т_лс_ в б_кв_.....

— н_ н_ _нт_нн_ п_х_ж_

— н_ з_нтк_кб_дт_ т_ж_.

Задание: Составить слово, отгадав зашифрованные буквы в загадках.

Ключ: в предложении пропущены гласные буквы

Ответ: Ф Э С Т

Завершение квест-игры

Уважаемая команда! Вы правильно прошли все шесть этапов. И собрали название места, где сможете выполнить последнее задание, которое вам вручит инспектор (*ФИО инспектора*). Выполнив задание и получив подарок, необходимо сфотографироваться вместе с ним и прислать по Viber.

Задание № 7

Задача: Собрать пазл.

Ответ: Светоотражающий жилет

Собрав все кусочки пазла, команде вручается подарок в виде светоотражающего жилета.

Карточки для участников

Задание № 1

1, огоннедублю., «нийалниотвА» алокшотва

Задача: расшифровать предложение.

Ключ: нужно прочитать предложение наоборот (место сбора)

Задание № 2



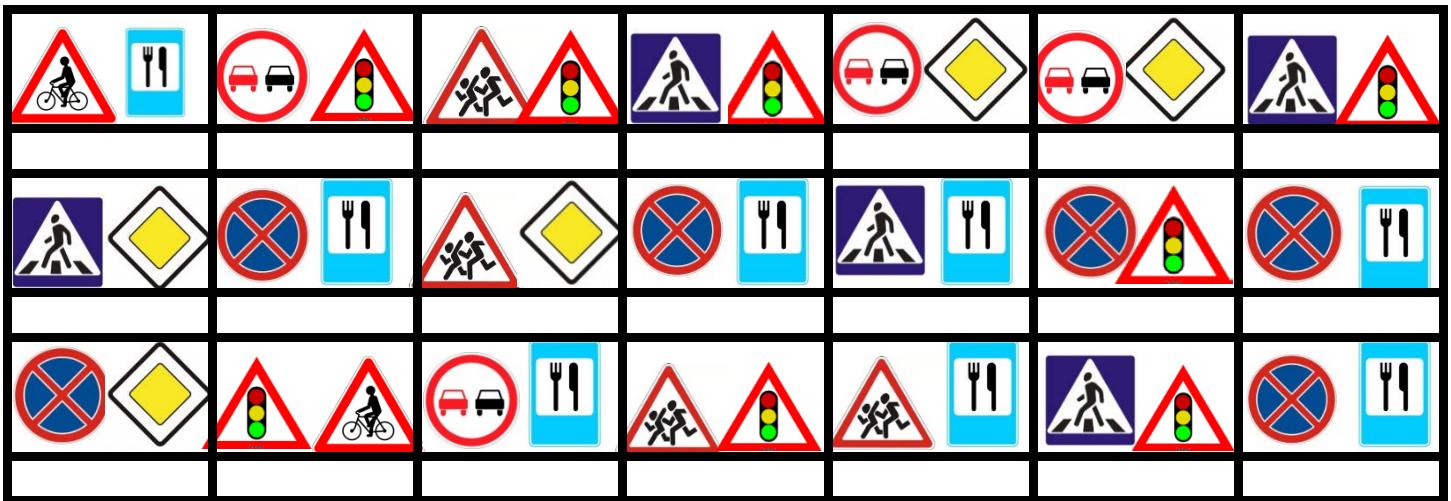
Задача: Расшифруйте ребус и найдите в городе место, где этот предмет можно приобрести.

Сфотографируйте и вышлите фото.

Задание № 3

	в	—	т	е	щ
	л	с	ю	н	а
	о		р	ж	я

Задача: Разгадать шифр, и определить предмет. Сфотографируйте предмет и место продажи, и вышлите фото.
Сфотографируйте и вышлите фото
Ключ: Необходимо подставить буквы под знаки.



Задание № 4

• • - • • - • • • • - • - • • - •

Задача: Расшифруйте ребус (Азбука Морзе) и найдите в городе место, где этот предмет можно приобрести.
Сфотографируйте и вышлите фото
Ключ: Каждый символ означает букву.

Задание № 5

2 21 19 20 6 18

Задача: Расшифруйте слово и найдите в городе место, где этот предмет можно приобрести.
Сфотографируйте и вышлите фото
Ключ: Каждая цифра является номером букв в алфавите.

Задание № 6

Задача: Отгадайте зашифрованное слово, отгадав зашифрованные загадки.
 Подставите в загадках вместо пробелов пропущенные гласные буквы, отгадайте загадки и составьте слово из ответов.
Сфотографируйте и вышлите фото
Ключ: в предложении пропущены гласные буквы.

сл м_л_ньк_йч_рт_й
Б_кв_ «_» п_р_ч_ркн_м,
П_т_р_ _м б_кв_ «_»,
Н_ др_г_ _ м_ н_йд_м

Чт_ мн_ д_л_ть, к_кмн_ б_ть?
К_к _спр_в_тьмн_ з_к?
— т_ б_кв_ пр_зн_с_ть
Вм_ст_ п_з_ пр_в_к

Сл_н п_ _фр_к_ г_л_л,
Дл_нн_мх_б_т_мв_л_л
— п_т_мвдр_гвз_л _н _ _сч_з:
Пр_вр_т_лс_ в б_кв_

— н_ н_ _нт_нн_ п_х_ж_
— н_ з_нтк_кб_дт_ т_ж_.

Задание № 7

Задача: Собрать пазл.