**РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ANDROID С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ТЕХНОЛОГИИ FLUTTER**

*Кулмагамбетова Ж. К*

*руководитель, кандидат технических наук, доцент, Актюбинский региональный университет имени К. Жубанова, г. Актобе, Казахстан*

*A.A.Алматов, Ж.Т.Жакып*

*Студенты 4 курса специальности 5В070300 -"Информационные системы", Актюбинский региональный университет им.К. Жубанова, г. Актобе, Казахстан*

В современном мире польза мобильных приложений в жизни человека огромна. В век бесконечно развивающихся технологий для пользователей стали доступны различные функции. Одной из таких функции является написание жалобы без очередей и задержек, для чего и был создан наш проект “Shagym”.

Мы разработали мобильное приложение «Shagym» с помощью технологии Flutter и язык программирования Dart. А также проанализировали другие подобные проекты, выявили некоторые недостатки и старались исправить эти недостатки.

Мобильное приложение «Shagym», созданное с помощью технологии Flutter, призвано выполнять определенные действия и решать любые их проблемы и трудности. Основная цель - повысить эффективность времени при использовании приложения и написать жалобу без очередей и задержек. Анализ позволяет увидеть проблемы людей с точки зрения регионов, создать картину того или иного их уровня жизни. Одним из преимуществ мобильного приложения «Shagym» является то, что пользователь может отправить заявку и осуществить свою жалобу, нажав только одну кнопку. Каждое компилируемое приложение отличается в зависимости от среды применения и цели использования. В этом и преимущества этого мобильного приложения, созданного с учетом таких требований. Мобильное приложение «Shagym» с общими целями можно использовать в сравнении с внедряющийся в стране информационной системой «e-Otinish».

Цель этого сервиса, признанного важным инструментом в реализации концепции «слышащего государства» очевидна, однако стоит проанализировать и неблагоприятные для человека стороны. В их числе: неудобный интерфейс, ненужная информация и недоступность. Данный сервис требует от заявителя на каждой стадии внесения персональных данных для регистрации в приложении, а данное приложение, рассмотренное с помощью технологией Flutter, не тратит время на такие требования. То есть, как его преимущество, так и выгодная для пользователя сторона - быстрая регистрация в сервисе и быстрый результат выполняемой деятельности. В настоящее время активно развивается разработка информационных технологий для мобильных устройств. Поэтому, как и количество, так и тип приложений постепенно увеличиваются. В данном случае мобильное приложение «Shagym» от других приложений отличается наличием общедоступности, рейтингом актуальности обращений. Приложение имеет возможность информировать заявителя по всем этапам и срокам рассмотрения обращений.

Информационные ресурсы, системы и технологии являются неотъемлемыми, быстроразвивающимися элементами современной человеческой деятельности. В современном мире, полном информации, каждый проект требует, чтобы проект был актуальным и эффективным для тех, кто создает приложение. Отмеченное мобильное приложение "Shagym" полезно для пользователей, и мы с уверенностью считаем ,что оно станет инструментом, который поможет получить четкие ответы на их просьбы, достичь определенного результата.

Shagym-это мобильное приложение, направленное на привлечение внимания общественности и государственных органов к обращению с просьбой, жалобой, предложением, сообщением гражданина Республики Казахстан. Внедрена возможность оформления заявлений о предоставлении информации по интересующим вопросам личного или общественного характера, внесения предложений по совершенствованию законов и иных нормативных правовых актов Республики Казахстан, деятельности государственных органов, развитию общественных отношений, улучшению социально-экономической и иных сфер деятельности государства и общества, а также нарушений законов и иных нормативных правовых актов Республики Казахстан, нарушений законодательства и иных нормативных правовых актов государственных органов, органов местного самоуправления, внедрена возможность информирования о недостатках в работе юридических лиц со стопроцентным участием государства и их должностных лиц.

Этот проект был создан с помощью Android Studio, интегрированной среды разработки для работы с платформой Android. И в качестве набора готовых инструментов разработки для создания мобильных приложений для Android использовался Flutter. В основном Flutter не может работать непосредственно с Android Studio, поэтому в окне Android Studio был установлен Flutter, выбрав раздел Plugins. Flutter использует в качестве программного языка язык программирования Dart, созданный корпорацией Google. Программный язык Dart позиционируется как замена или альтернатива JavaScript. По словам Марка Миллера, язык Dart был создан из-за того, что в языке Javascript есть непоправимые недостатки.

Первая страница, которая появляется, когда пользователь открывает мобильное приложение, - это страница авторизации. Ниже на рисунке 1.1 показана страница авторизации:

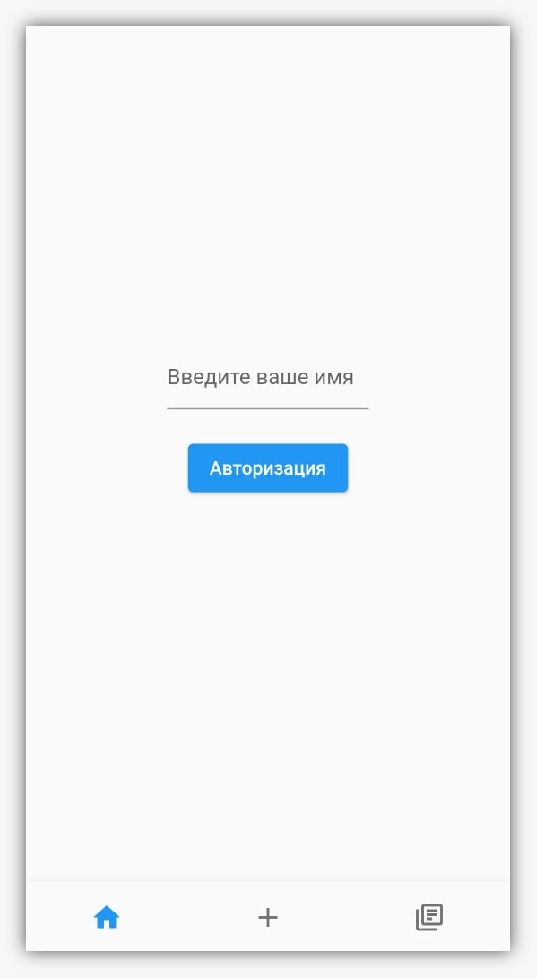


Рисунок 1.1 - авторизация

Для использования мобильным приложением на странице авторизации пользователю необходимо ввести свое имя и нажать кнопку "авторизация". Это позволяет использовать его со всеми функциями в мобильном приложении. После этого пользователь переходит к главному разделу. Ниже на рисунке 1.2 показан главный раздел:

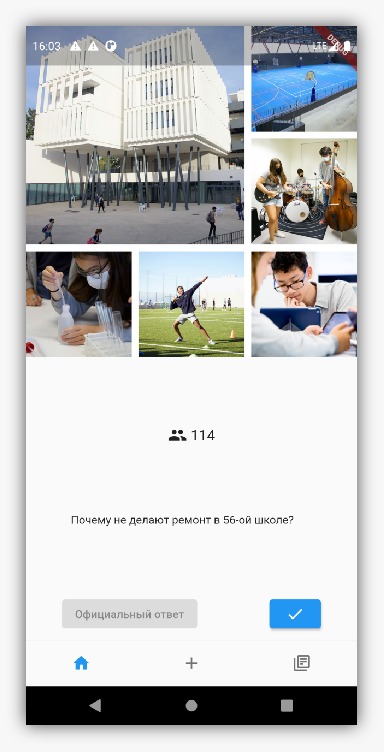


Рисунок 1.2– главная страница

В основной части мобильного приложения запросы пользователей размещены по рейтингу актуальности вопроса, указан объем рейтинга, предусмотрена возможность его рассмотрения при наличии ответа государственного органа. Если пользователь хочет выразить свой интерес по указанному вопросу, то он может нажать на кнопку галочки. Функции показаны очень просто. Следующий раздел-это раздел Обращения. Ниже на рисунке 1.3 показан раздел Обращения:

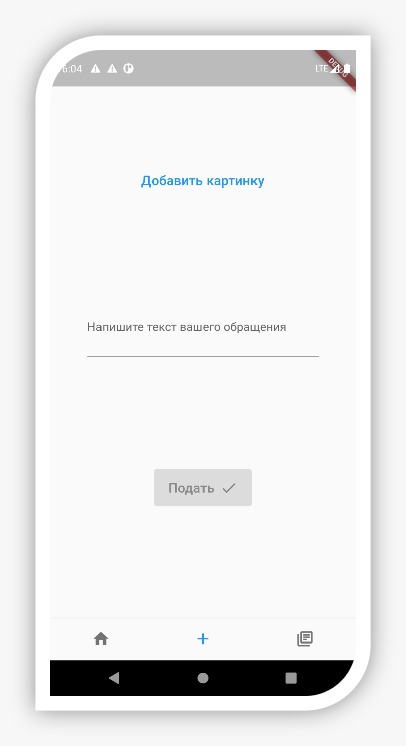


Рисунок 1.3-отдел обращения

Пользователь может выразить свою просьбу, запрос, сообщение, жалобу через этот раздел. Для этого в первую очередь необходимо вставить картинку проблемы. После этого предусмотрена возможность ввода текста. Если все поля заполнены, то, нажав кнопку “Отправить”, пользователь может отправить свою заявку. Следующий раздел-меню. Ниже на рисунке 1.4 показан раздел меню:

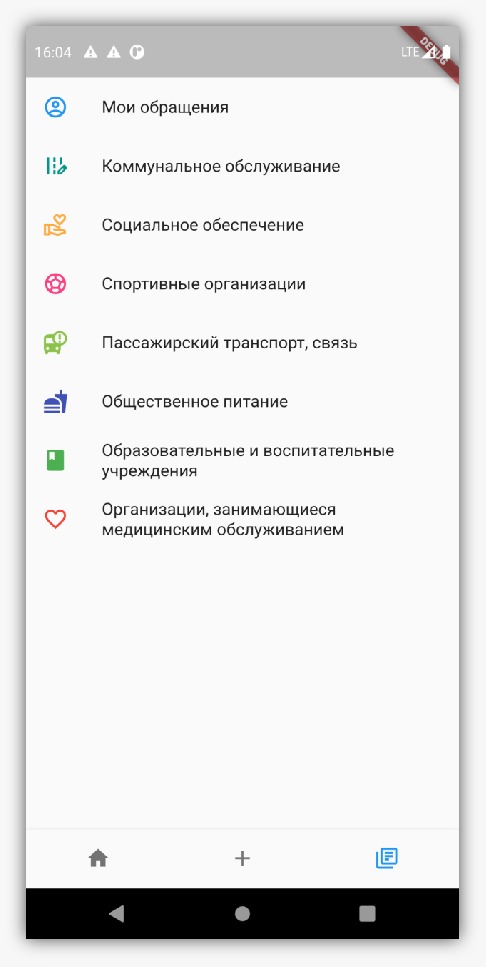


Рисунок 1.4-раздел меню

Для удобства и гибкости использования с мобильным приложением создано меню. Выбрав разделы в меню, вы можете просматривать заявки, относящиеся только к этому разделу. Если пользователь хочет просмотреть свои заявки, то необходимо выбрать раздел” Мои заявки".

Рассмотренные функции были направлены на быстрое и удобное выражение гражданином Республики Казахстан своего обращения, жалобы, запроса, сообщения. Решив все недостатки, приведенные в подобных проектах, над которыми сейчас работают, и рассмотрев цель дальнейшего упрощения процесса отправки заявки, было создано мобильное приложение «Shagym» с помощью плагина Flutter на операционной системе Android.