



Игра-квест для дошкольников «Миссия «Спасти планету»

Шакурова Ирина Александровна,
преподаватель бюджетного учреждения профессионального образования
ХМАО – Югры «Нижневартовский социально-гуманитарный колледж»

Используя игровую интерактивную форму квест-игры «Миссия «Спасти планету» содействовать развитию:

- эмоционально-нравственной сферы ребёнка (желание прийти на помощь, умение радоваться результатам решения проблемы);
- познавательного интереса дошкольников к проблемам экологии;
- представлений об окружающем мире;
- навыков свободного общения с окружающими людьми;
- формированию экологической культуры и правил поведения в природе.

Цель: создание условий для формирования у подрастающего поколения активной жизненной позиции, осознание ответственности, готовности к участию экологических проблем, популяризация правильного поведения в природе и бережного отношения к окружающему миру через активное участие в интерактивной форме деятельности.

Программное содержание:

1. Уточнять и расширять представления детей о лесе, как сообществе растений и животных; о воде, её свойствах, роли в жизни животных, человека; о почве и воздухе. Закрепить знания о правилах поведения в природе.

2. Формировать в детях осознанно-правильное отношение к объектам окружающей действительности. Содействовать воспитанию у дошкольников ответственности за поступки. Формирование командного духа при решении поставленных задач, выбора методов её реализации при преодолении трудностей.

Учет возрастных особенностей, познавательных возможностей, различной интеллектуальной подготовки обучающихся, а также живая эмоциональная, интерактивная форма преподнесения информации, подаваемой порциями в понятной и логической последовательности, помогут добиться возможности достижения обучающимися определенного результата, ради которого создавалась квест-игра.

<https://shakuririna.wixsite.com/ecology>