

Мастер-класс «3D – скульптура»

Приглашаются творческие личности, стремящиеся попробовать себя в роли виртуального скульптора, и желающие научиться создавать модель собственного 3D-персонажа. Особые навыки или специальные программы не требуются.

Вам понадобятся:
☺ доступ к сети интернет
☺ персональное рабочее место: компьютер/ноутбук, мышь

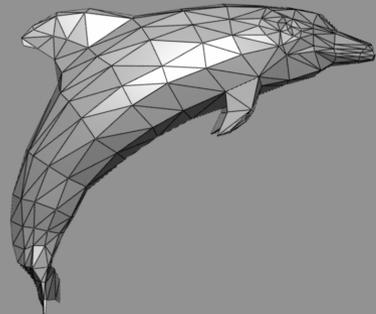
Что такое «3D-скульптинг»?

Процесс 3D-скульптинга позволяет производить различные манипуляции с трёхмерным объектом, как если бы мастер работал с обычной глиной или пластилином. В цифровой скульптуре можно наращивать поверхность, снимать лишнее и деформировать геометрию.

Готовый объект можно сохранить в самых распространённых форматах, что позволит внедрить его в другие проекты или распечатать на 3D-принтере.



Как это устроено?



Большинство объёмных тел имеют свой каркас, построенный с помощью специальных плоскостей (полигонов).

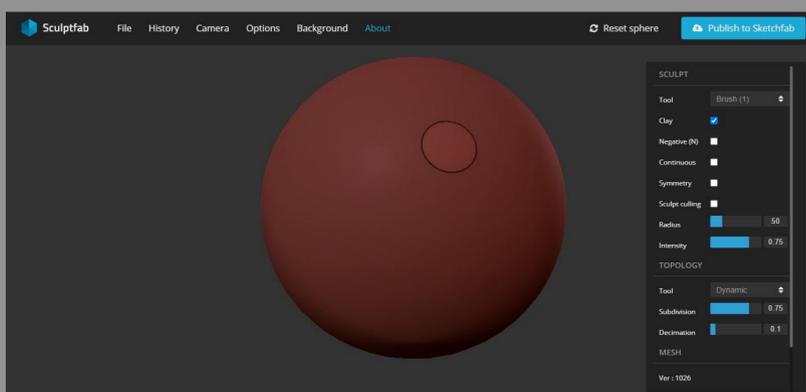
Воздействуя на полигоны, мастер изменяет поверхность фигуры.

Приступаем!

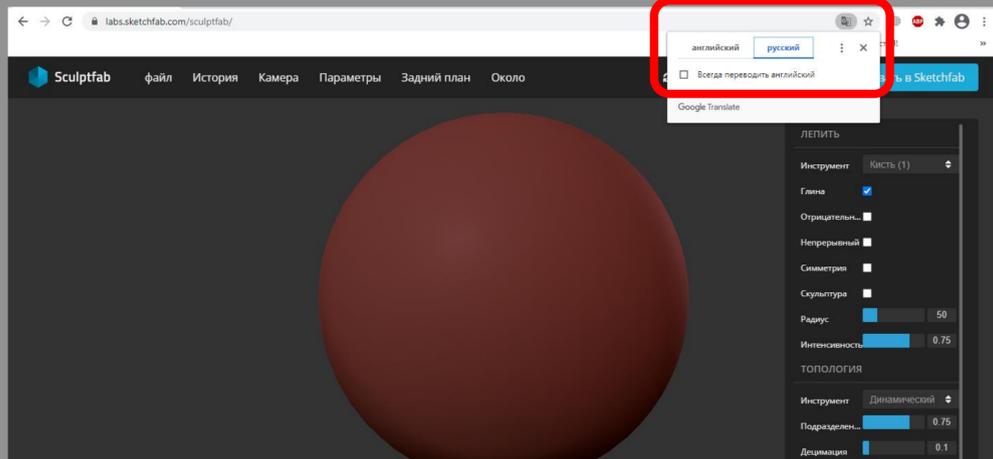
В адресной строке браузере введите название сайта

SCULPTFAB.COM

или щёлкните колесом мыши на эту ссылку, откроется новая вкладка



Переведите интерфейс на русский язык



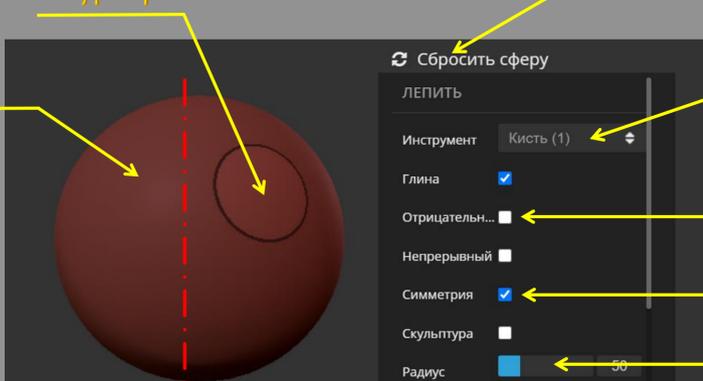
Рабочая область

Отменить все действия

Курсор

Глина

Ось симметрии



Инструменты лепки

Обратное воздействие

Симметричная лепка

Размер кисти

Сила действия

Экспериментируйте с инструментами и их настройками

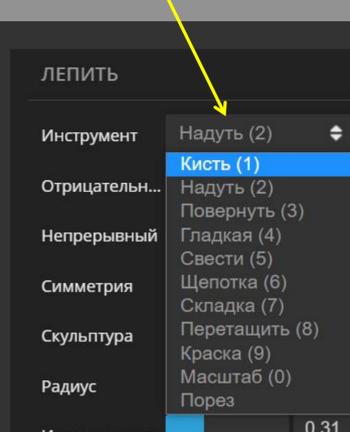
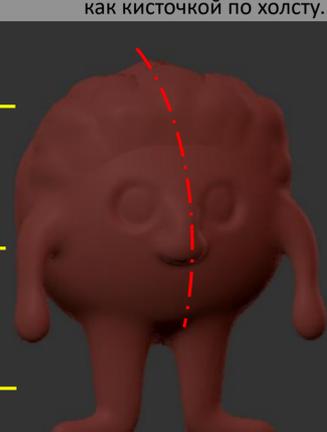
Водите по сфере мышью с зажатым левой кнопкой мыши, как кисточкой по холсту.



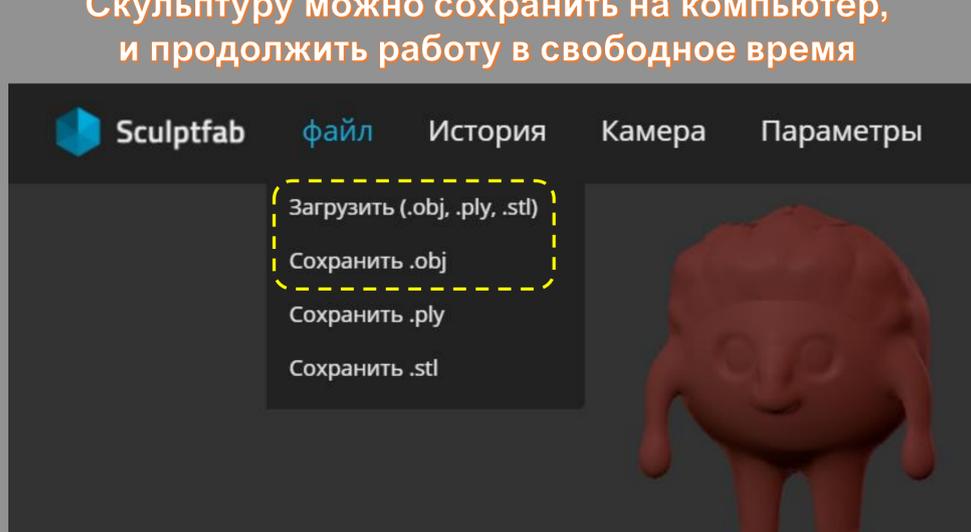
Скульптить

Приблизить/отдалить

Вращать



Скульптуру можно сохранить на компьютер, и продолжить работу в свободное время



Пора творить шедевры!