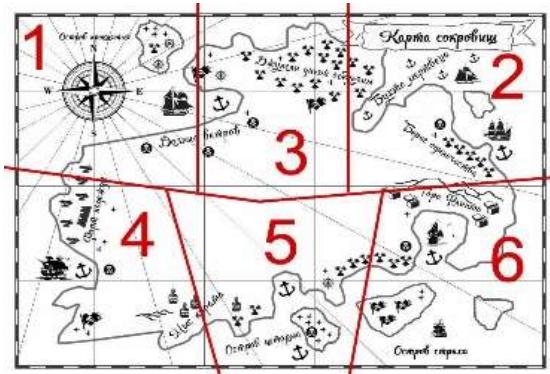


Спортивная квест – игра «В поисках клада»



Цель: Пропаганда и популяризация здорового образа жизни, создание условий для активного отдыха детей и родителей.

Задачи:

- Укреплять здоровье
- Совершенствовать спортивные умения и навыки;
- Развивать выносливость, быстроту реакции, ловкость, координацию движений, бег, бросание мяча двумя руками и одной рукой в цель, прыжки через скакалку,
- Совершенствовать сообразительность, находчивость и умение ориентироваться в пространстве;
- Приучать соблюдать правила игры;
- Формировать способность к взаимодействию с партнерами по игре;
- Создавать радостное, бодрое настроение.

Оборудование: обручи, теннисные мячи и ракетки, мячи маленькие, кегли, ведра, 5 самокатов, корзины для бросания мяча, призы - клад, конверты с подсказками.

Место проведения: спортивная площадка и территория детского сада.

Участники спортивного праздника: педагоги и дети подготовительных групп.
(Все одеты в костюмы пиратов)

В: Здравствуйте дорогие гости, а также участники! Мы очень рады видеть Вас на нашей игре- квест, которая, называется «В поисках клада». Ребята, мне нужна ваша помощь. Вы любите играть? А в какие игры вам нравится играть?, друзья, вы когда – ни будь находили клад?

Я предлагаю вам отправиться за кладом. Но, чтобы его найти, надо совершить путешествие, полное опасностей и приключений. Готовы - ли вы к этим

испытаниям? Сейчас проверим. Итак, сколько вас - отважных путешественников? Поднимите руки.

Предупреждаю, в таком опасном деле нужна сплоченность, дисциплина и сила духа. Ведь только, смелые, ловкие и сообразительные могут добиться успеха. И, самое главное, вы должны быть всегда вместе!

Нас собралось очень много, поэтому давайте разделимся на 5 команд. У каждой команды будет свой сопровождающий, который будет контролировать выполнение вами заданий. Задания будут разной сложности, поэтому нужно быть готовыми ко всему. За каждое, правильно выполненное задание вам будет выдаваться кусочек карты. Чья команда быстрее выполнит задания и найдет клад – та и победит!

На нашей спортивной площадке встречаются пять команд подготовительных групп.

Команда подготовительной группы № 13 - «Фантазеры»

Команда подготовительной группы № 14 - «Знайки»

Команда подготовительной группы № 15 - «Затейники»

Команда подготовительной группы № 11 - «Лучик»

Команда подготовительной группы № 12 - «Почемучки»

А так же за нашей игрой будет наблюдать, и оценивать нашу игру команда жюри.

Задача квеста: получить 6 частей карты сокровищ и сложить в одну часть, чтобы увидеть, где спрятан клад, и найти его.

В: Чтобы быть сильным и здоровым, что нужно делать по утрам? (зарядку). Вот мы с вами и начнём нашу оздоровительную игру с разминки.

Все свободно располагаются по спортивной площадке и делают разминку под ритмичную музыку.

Игра: “Слушай капитана”

Мы с вами отправляемся в путешествие.

А в походе все должны уметь слушать капитана и выполнять приказы по кораблю:

Лево руля! – шаг влево.

Право руля! – шаг вправо.

Нос! – шаг вперед.

Корма! – шаг назад.

Поднять паруса! - все останавливаются и поднимают руки вверх.

Драить палубу! - все делают вид, что моим пол.

Пушечное ядро! - все приседают.

Адмирал на борту! - все замирают, встают по стойке "смирно"

Приветствие команд: Приветствие каждой команды. Девиз каждой команды.

Капитаны и Педагоги помощники получают, по конверту там находится, первая подсказка.

Задание командам

1 этап ««Старт приключений» Карта -1

1. Эстафета «Шарики». Дети выстраиваются в колонну. Около каждой колонны стоит ведро с маленькими разноцветными шариками, напротив пустое ведро.

Задача: с помощью ракетки перенести шарик из одного ведра в другое по одному шарику, передавая эстафету по очереди, и ведро не будет пустое.

2 этап «Форт умников» Карта -2

Задача: Чтобы получить кусочек пиратской карты, вы должны отгадать все загадки, инструктор зачитывает загадки, дети отгадывают.

а) Он коварнейший злодей. Им пугают всех детей,

Носит пистолет и нож, Учиняет он грабеж.

Он, то беден, то богат и все время ищет клад.

Отвечайте поскорей Кто же это... ?(БАРМАЛЕЙ)

б) Над водой взметнулась глыба - Это очень злая рыба.

Показала свой плавник и опять исчезла вмиг. (Акула)

в) Через океан плывет великан и пускает он фонтан. (КИТ)

г) Как плывут они красиво –

Очень быстро и игриво!

Нам показывают спины

Из морской воды... (дельфины)

д) Ты со мною не знаком?

Я живу на дне морском,

Голова и восемь ног –

Вот и весь я - ... (осьминог)

3 этап «Сказочное болото» Карта -3

Перед вами болото. «Чтоб подсказку вам найти нужно болото перейти».

В конце болота сидит лягушка, надо ее оббежать и вернуться назад.

Последний игрок под лягушкой забирает кусок карты.

Задача: Дети прыгают из обруча в обруч, перебираясь на другой берег. По окончании этапа, команда получает, еще одну часть карты.

4 этап «Мыс заданий». Карта - 4

Дети встают в пары.

Задача: нужно про прыгать с мячом, зажатым между ног до красной линии, остановиться и попасть мячом в корзину и бегом вернуться назад к команде и передать эстафету следующей паре. По окончании этапа, команда получает, еще одну часть карты.

5 этап «Остров штормов». Карта - 5

Дети должны на самокатах доехать до фишк и вернуться назад.

Задача: Проехать на самокате. По окончании этапа, команда получает, еще одну часть карты.

6 этап. «Пик тайны». Карта - 6

Задача: Командой сложить все части карты и получить маршрут, где спрятан клад.

Вся команда отправляется на поиски клада.

Поиски клада по карте.

Как только вся команда, коснулась клада, останавливается секундомер.

Молодцы! Вы справились со всеми заданиями, прошли все испытания, и нашли сундуки с сокровищами! Вы дружные, помогали друг другу, не бросали друзей в беде.

А сейчас давайте посмотрим, что же это за клад.

(Открывают сундук, а там конструктор для группы).

Хочу сказать всем вам, огромное спасибо! Поздравляю всех вас с победой, желаю вам здоровья, успехов и удачи!!!

Звучит победный марш! Проходит флэш-моб пиратов. Квест ОКОНЧЕН!