

Мастер-класс

**«Основы программирования в ДОО:
обучение детей структурированной
деятельности, развитие мышления и логики»**

**Фоменко Татьяна Николаевна,
старший воспитатель МБДОУ д/с № 30
г. Арзамас**

Возможности мини-робота Bee-bot для формирования основ элементарного программирования



дружественный
ребенку
программируемый
мини-робот



Мини-робот Bee-bot

Соответствует:

- ✓ Гигиеническим требованиям
- ✓ Эстетическим требованиям
- ✓ Психолого-педагогическим требованиям

Преимущества мини-робота Bee-bot

Робот Bee-bot вышел за пределы компьютера

Свободно перемещается в пространстве

Не зависит от источника питания

**Безопасен с точки зрения сохранения и
укрепления здоровья детей**

Педагогический потенциал мини-робота Bee-bot





Методические рекомендации для педагогов



Прежде чем дать игрушку ребенку, взрослый осваивает ее сам.



Место организации игры является важной составляющей ее эффективности. До начала игры педагог готовит игровую площадку. Она должна быть достаточной площади и иметь гладкую, без трещин и бугорков, поверхность.

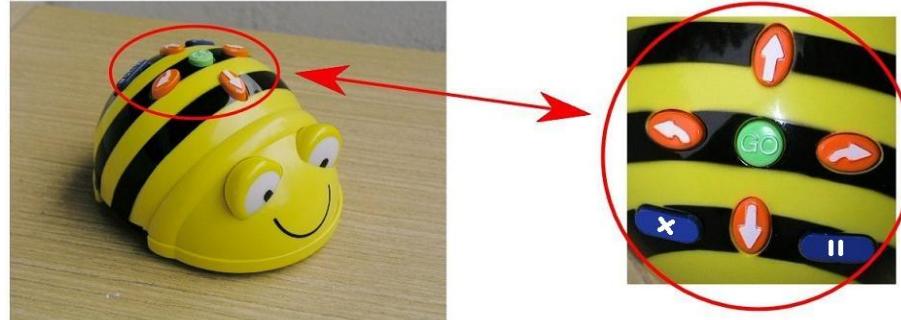


Если у ребенка не получилось с первого раза точно выполнить задание, дайте ему еще один шанс исправить свои ошибки. Помогите ему спланировать маршрут.



Рассказывайте родителям воспитанников о полезных и педагогически целесообразных игрушках.

Элементы управления мини-роботом Bee-Bot на спинке «пчелы»



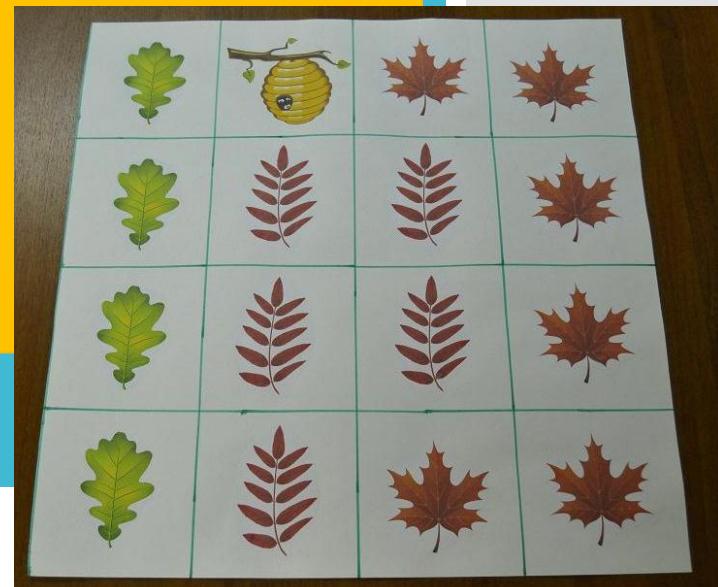
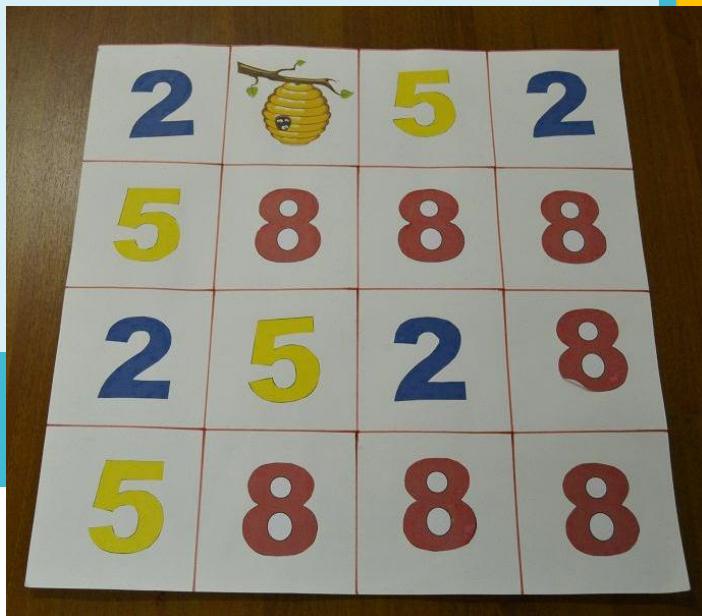
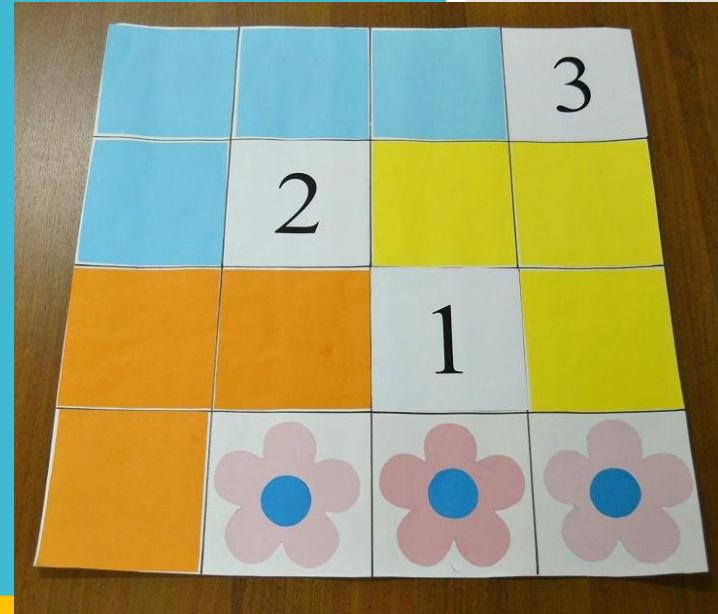
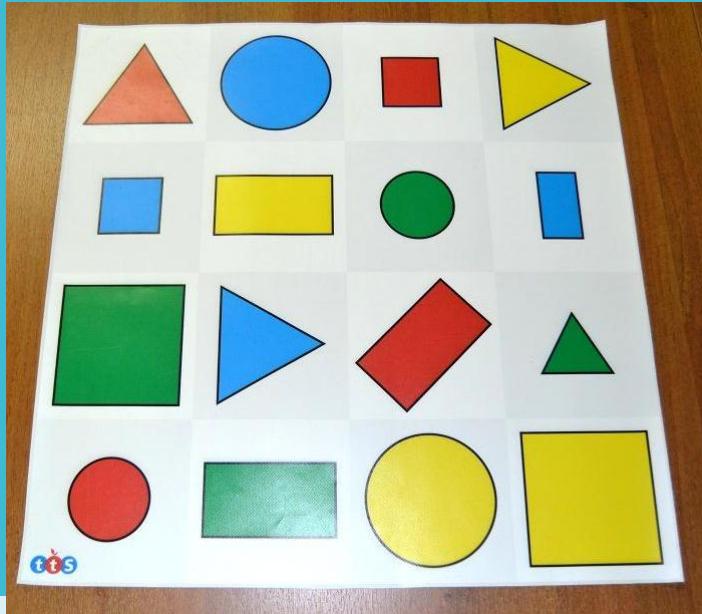
↑	Вперед
↓	Назад
←	Поворот налево на 90°
→	Поворот направо на 90°
II	Пауза продолжительностью 1 секунда
X	Очистить память
GO	Запустить программу

Элементы управления мини-роботом Bee-Bot на брюшке «пчелы»

USB charging socket	Гнездо для зарядки (USB)
OFF/ ON	ОТКЛ. / ВКЛ.
POWER	ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ
SOUND	ЗВУК



Дополнительное оборудование (коврики)



Образовательная деятельность





Участникам мастер-класса
предлагается запрограммировать
роботов в соответствии с
предложенными схемами.

Памятка по программированию робота Bee-Bot

↑	Вперед
↓	Назад
←	Поворот налево на 90°
→	Поворот направо на 90°
II	Пауза продолжительностью 1 секунда
X	Очистить память
GO	Запустить программу