

## Аннотация Дистанционная игра «ЭкоЯ»

Игра с давних пор составляет неотъемлемую часть жизни человека, она занимает досуг, воспитывает, удовлетворяет потребности в общении, получении внешней информации. Чем же игра привлекает учащихся? Прежде всего, интересен сам процесс действий, постоянно меняющиеся игровые ситуации. Приходится самостоятельно находить выход из неожиданных положений, намечать цель, взаимодействовать с товарищами, проявлять ловкость и быстроту. Игра вызывает у детей положительные эмоции, приятное волнение, ориентировки, сообразительность, мгновенную сосредоточенность ума, что помогает применять эти навыки на практике в современных условиях жизни.

Дистанционная игра «ЭкоЯ» является практической реализацией развития приоритетного направления в работе с учащимся общеобразовательных учреждений по развитию их интеллектуального потенциала, по поиску и отбору талантливых детей и молодёжи и оказания им поддержки. Игра может реализоваться как внутришкольная модель или межшкольная.

Игра «ЭкоЯ» посвящена экологии.

Цель игры: способствовать развитию у школьников уважительного отношения к культурному наследию Алтайского края, внедрение и распространение современных инновационных образовательных технологий в практику образовательного процесса.

Задачи:

- Формирование и развитие краеведческих знаний;
- Творческое исследование и сбор материалов;
- Представление собранных материалов;
- Воспитание любви к родному краю;
- Создание необходимых условий для выявления одарённых детей;
- Внедрение информационно-коммуникационных технологий во внеурочную деятельность.

Дистанционная игра— командное соревнование (2-10 человек) учащихся 5-11 классов. Всем командам, участвующим в игре, предлагаются одинаковые задания, выполнение которых ограничено временными рамками. Задания имеют познавательный, творческий характер. Предлагаются разнообразные формы: фотоколлажи, выпуск стенгазет в [WikiWall](#), создание

ленты времени, конкурс видеофильмов; конкурс буклетов; конкурс презентаций.

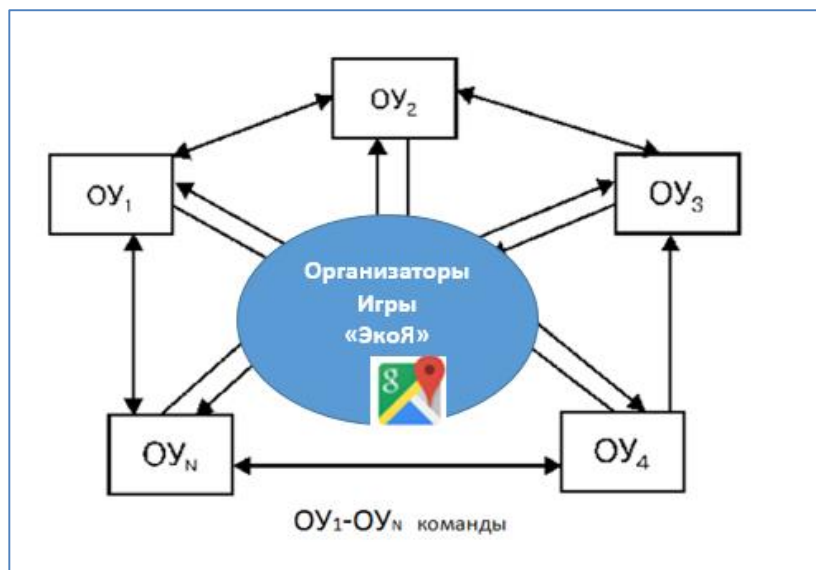


Рис.1. Сетевое взаимодействие в игре

Организаторы создают карту Google «ЭкоЯ-2016»

<https://www.google.ru/maps/@52.5883362,85.2592003,17z/data=!3m1!4b1!4m2!6m1!1s1SDelhsA0zjF1R9-Jty4M8rDfkg?hl=ru>

На ней мобильно отражаются все этапы игры, размещаются положение, творческие работы команд, отражаются результаты игры.

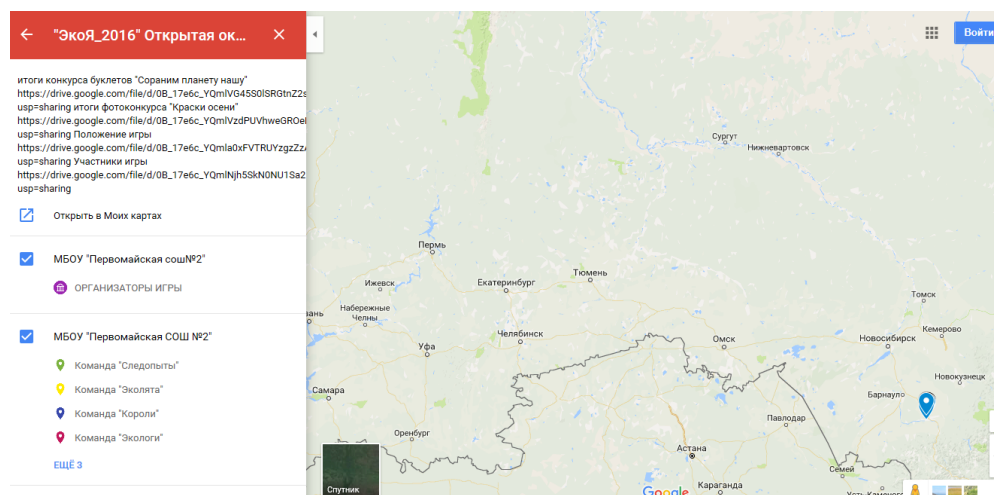


Рис.2. Фрагмент карты Google «ЭкоЯ-2016».

**Время реализации:** 1,5 месяца (положение).

Оценивание (приложение №2, информационные письма жюри и командам)

Итоговая оценка – это среднеарифметическое оценок жюри и команд.

**Технические требования:** наличие выхода в сеть Интернет, возможность работы с сервисами Google (карты, диск).

Дистанционное взаимодействие в рамках игры «КИНОДЕБЮТ» позволяет за короткий период собрать богатый материал по краеведению, освоить новые формы ИКТ, создать условия для развития творческого потенциала и формирования информационной культуры учащихся.

С использованием данной технологии также были проведены мероприятия:  
ВОИНСКАЯ СЛАВА АЛТАЯ!

<https://www.google.ru/maps/@52.6094088,85.4462487,11z/data=!3m1!4b1!4m2!6m1!1s1t-WBrzwEYeHWENH9hHTHGT9a0F0?hl=ru>

ЭкоЯ-2015

[https://www.google.ru/maps/@52.2929056,85.1482826,8.5z/data=!4m2!6m1!1s1gOXjG\\_sLeC0STib7CqcJXtG90Q?hl=ru](https://www.google.ru/maps/@52.2929056,85.1482826,8.5z/data=!4m2!6m1!1s1gOXjG_sLeC0STib7CqcJXtG90Q?hl=ru)

«КИНОДЕБЮТ»

[https://www.google.com/maps/d/edit?hl=ru&authuser=0&mid=zDOfpwDMNDUc.kGWp9\\_EEtkr4](https://www.google.com/maps/d/edit?hl=ru&authuser=0&mid=zDOfpwDMNDUc.kGWp9_EEtkr4) .

**Положение****Утверждаю****руководитель Первомайского образовательного  
округа №2****Е.А. Машанский****Положение****Об открытой окружной дистанционной игре «ЭкоЯ-2016»****1. Общие положения**

1.1 Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения открытой окружной дистанционной игры «ЭкоЯ-2016» (далее игра) Первомайского школьного образовательного округа №2 Бийского района, его организационное и методическое обеспечение, (могут участвовать команды из школ других районов Алтайского края)

1.2 Дистанционная игра «ЭкоЯ-2016» является практической реализацией развития приоритетного направления в работе с учащимися общеобразовательных учреждений по развитию их интеллектуального потенциала, по поиску и отбору талантливых детей и молодёжи и оказания им поддержки.

1.3 Организаторами конкурса являются МБОУ «ПСОШ №2» Бийского района

1.4 **Цель игры:** способствовать развитию у школьников уважительного отношения к природному и культурному наследию Алтайского края, внедрение и распространение современных инновационных образовательных технологий в практику образовательного процесса.

**Задачи:**

- Формирование и развитие краеведческих знаний;
- Воспитание любви к родному краю;
- Создание необходимых условий для выявления одарённых детей
- Внедрение информационно-коммуникационных технологий во внеурочную деятельность.

**2. Условия и порядок проведения игры.**

2.1 Игра проводится для учащихся образовательных учреждений Первомайского школьного образовательного округа №2 Бийского района (могут участвовать команды из школ других районов Алтайского края). Игра посвящена Экологии.

2.2 Сроки проведения игры октябрь - ноябрь 2016г.

**28 – 8 ноября-** Регистрация команд

**11 ноября** - Фотоконкурс «Краски осени»

**15-ноября** - конкурс буклетов «Сбережем нашу планету»

**20- ноября** – выпуск экологической стенгазеты

2.3 Игра командное соревнование (2-5) человек, которая проходит в дистанционном режиме. Обмен информацией между командами и организаторами через почтовый ящик [EkoYa-2016@yandex.ru](mailto:EkoYa-2016@yandex.ru), карту Google <https://drive.google.com/open?id=1SDelhsA0zjF1R9-Jty4M8rDfkg&usp=sharing>

### **3. Подведение итогов, награждение победителей**

- 3.1 Начисление баллов производится согласно критериям конкурсов (приложение №1)
- 3.2 Материалы игры будут размещены на карте Google «ЭкоЯ -2016»
- 3.3 По результатам игры определяются победитель и призёры (при условии прохождении всех этапов игры), которые награждаются дипломами.
- 4.4 Информация об игре, о победителях и призёрах является открытой, публикуется в средствах массовой информации, сети Интернет.

### **4. Состав жюри**

1. Романова Л.И. учитель географии, руководитель клуба «ЭКОЛОГИЯ» МБОУ «Первомайская СОШ №2»
2. Котлярова Е.Н. учитель начальных классов «Первомайская СОШ №2»
3. Пташникова С.В. заместитель директора по УВР МБОУ «Первомайская СОШ №2»
4. Веснина И. А. - учитель биологии МКОУ «Усть - Катунская оош» Лылова Ю.А. - учитель биологии МКОУ «Заринская сош»

### **5. Организационные вопросы.**

- 5.1 Положение о конкурсе размещено на сайте школы организаторов игры в разделе экологическое воспитание [http://pervom-school2.edu22.info/index.php/vospitatelnaya-rabota/ekologicheskoe-vospitanie?view=form&layout=edit&a\\_id=603&return=aHR0cCUzQSUyRiUyRnBlcnZvbS1zY2hvb2wyLmVkdTIyLmluZm8lMkZpbmRleC5waHA1MkZ2b3NwaXRhdGVsbmF5YS1yYWJvdGE1MkZla29sb2dpY2hlc2tvZS12b3NwaXRhbml](http://pervom-school2.edu22.info/index.php/vospitatelnaya-rabota/ekologicheskoe-vospitanie?view=form&layout=edit&a_id=603&return=aHR0cCUzQSUyRiUyRnBlcnZvbS1zY2hvb2wyLmVkdTIyLmluZm8lMkZpbmRleC5waHA1MkZ2b3NwaXRhdGVsbmF5YS1yYWJvdGE1MkZla29sb2dpY2hlc2tvZS12b3NwaXRhbml)

Вся информация о ходе игры на карте Google «ЭкоЯ -2016»

<https://drive.google.com/open?id=1SDelhsA0zjF1R9-Jty4M8rDfkg&usp=sharing>

- 5.2 Разъяснения и консультации по вопросам проведения игры можно получить у организатора игры (89619802517, 8(3854)381754) Почтовый ящик игры: [EkoYa-2015@yandex.ru](mailto:EkoYa-2015@yandex.ru)

## Приложение №1.

**1. Регистрация и приветствие команд.**

**Цель:** знакомство участников игры друг с другом и подтверждение участия в игре.

Письма отправляются по адресу: [EkoYa-2015@yandex.ru](mailto:EkoYa-2015@yandex.ru)

**Тема письма:** заявка «ЭкоЯ-2016» Форма заявки:

Заявка «ЭкоЯ-2016»

Название команды	
Школа	
Почтовый адрес (с индексом)	
Ф.И.О. руководителя, преподаваемый предмет	
Почтовый ящик команды	

\* фото команды , эмблема команды

**2. Фотоконкурс «Краски осени»**

**Цель:** развитие творческого потенциала личности через искусство с использованием современных компьютерных технологий. Создание коллажа на основе собственных фотографий (кол-во 1 фотография, А4 и описание) Оценивание-10 б.

**3. Конкурс буклетов «Сбережем нашу планету»**

**Цель:** создание информационного ресурса средствами программы Microsoft Office, Publisher.

Буклет: объём не более 10 Мб.

Критерии оценивания: информативность, иллюстративность, эстетичность. Общее количество 15 баллов.

**4. Выпуск экологической стенгазеты в [WikiWall](#).**

**Цель:** создание стенгазеты; изучение сервиса для выпуска стенгазеты [WikiWall](#).

Критерии оценивания: информативность, иллюстративность, эстетичность. Общее количество 15 баллов.

Пример «Информационного письма для Жюри»



Уважаемые члены жюри игры «ЭкоЯ-2016»,  
Вам предстоит оценить фотоконкурс «Краски осени».

Все фотографии вы найдете на карте <https://drive.google.com/open?id=1SDelhsA0zijF1R9-Jty4M8rDfkg&usp=sharing>

Курсор наводим на название команды, затем нажимаем на ссылку

- Для удобства просмотра лучше скачать материал (фото).
- Оценочную таблицу присылаем на адрес [EkoYa-2015@yandex.ru](mailto:EkoYa-2015@yandex.ru) до 13 ноября. Тема письма «Оценивание фотоконкурса «Краски осени»»
- В оценочной таблице указан максимальный балл.

№	Команда	Критерии оценивания						
		Соответствие тематике конкурса	Содержательное, выразительное и оригинальное авторское решение	Художественный и эстетический уровень исполнения	Наличие описания сюжета	Наличие информации об авторах	Итого	
		2	3	2	2	1	10 баллов	
1.	ЭкоСлед							
2.	ВДОХ-ВЫДОХ							
3.	ЮННАТЫ							
4.	КОРОЛИ							
5.	ЭКОЛОГИ							
6.	ЭКОЛЯТА							
7.	СЛЕДОПЫТЫ							
8.	Эко @НП							
9.	ЗЕЛЁНЫЙ ЭКИПАЖ							



Пример «Информационного письма для Команд»

Уважаемые команды игры «ЭкоЯ-2016»,  
Вам предстоит оценить выпуск экологической стенгазеты в WikiWall

- Все ссылки на газеты вы найдете на карте <https://drive.google.com/open?id=1SDelhsA0zjF1R9-Jty4M8rDfkg&usp=sharing>
- Курсор наводим на название команды, затем нажимаем на ссылку
- Для удобства просмотра ссылка на газету первая.
- Свою работу команда не оценивает (ставим 0).
- Оценочную таблицу присылаем на адрес [EkoYa-2015@yandex.ru](mailto:EkoYa-2015@yandex.ru) до 23 ноября. Тема письма «Оценивание конкурса стенгазет. Команда ...»
- В оценочной таблице указан максимальный балл.
- Итоговая оценка – это среднеарифметическое оценок жюри и команд.

№	Команда	Критерии оценивания						
		Основные элементы стенгазеты <sup>1</sup>	Информативность	Иллюстративность	Эстетичность исполнения	Творческий подход <sup>2</sup>	Наличие Информации Об авторах	Указание ссылок (использованных материалов)
		2	3	2	2	2	2	2
								15 Баллов
10.	ЭкоСлед							
11.	ВДОХ-ВЫДОХ							
12.	ЮННАТЫ							
13.	КОРОЛИ							
14.	ЭКОЛОГИ							
15.	ЭКОЛЯТА							
16.	СЛЕДОПЫТЫ							
17.	Эко @ НП							
18.	ЗЕЛЁНЫЙ ЭКИПАЖ							

<sup>1</sup> Название стенгазеты (+название команды; + название конкурса); фото; наличие рубрик разной тематики

<sup>2</sup> Информация в стенгазете представлена оригинальным способом, способствующим донести главную информацию до читателей





Пример «Информационного письма для Жюри»

*Уважаемые члены жюри игры «КИНОДЕБЮТ»,  
Вам предстоит оценить «Ленту Времени» команд участниц*

- Все «Ленты» вы найдете на карте  
[https://www.google.com/maps/d/edit?hl=ru&authuser=0&mid=zDOfpwDMNDUc.kGWp9\\_EEtkr4](https://www.google.com/maps/d/edit?hl=ru&authuser=0&mid=zDOfpwDMNDUc.kGWp9_EEtkr4)
- Курсор наводим на название команды, затем нажимаем на ссылку
- Для удобства просмотра лучше скачать материал.
- Оценочную таблицу присылаем на адрес DEBYIT@yandex.ru по 24 марта. Тема письма «Оценивание «Ленты времени»
- В оценочной таблице указан максимальный балл.

№	Команда	Критерии оценивания									Бонус
		Наличие Названия Команды, Конкурса В «Ленте времени»	Наличие Фотографии или эмблемы (возможно и того, и другого) Команды в «Ленте времени»	Количество событий Не менее 7	Наличие описания Фото, Рисунков	Наличие фотографий, в том числе выдающихся деятелей кинематографа Алтая	Хронология Событий Не нарушена	Преставление информационн ых источников	Соблюдение авторских прав (Наличие ссылок на источник информации)	Итого	
		1	1	2	3	3	2	2	1	15 Баллов	
1.	РАДУГА										
2.	Дети России										
3.	Калейдоскоп										
4.	Первый дубль										
5.	ФАНТАЗЁРЫ										
6.	«С.С.Р.»										
7.	МОТОР										
8.	Кинозвезды										
9.	Кинематографы										
10.	Стрелки										

**PS. Уважаемые члены жюри. Дополнительный бонус для команд.** Команды должны ответить, когда и кем были сказаны следующие слова «И прекрасна моя родина - Алтай... Какая-то редкая, первозданная красота. Описывать ее бесполезно, ею и надышаться-то нельзя».

**Уважаемые жюри конкурса, просьба не забывать о сроках, указанных в положении и информационных письмах.**



Уважаемые участники игры «КИНОДЕБЮТ», Пример «Информационного письма для Жюри»  
вам предстоит оценить буклеты «Жанры кино» команд соперниц

- буклеты» вы найдете на карте [https://www.google.com/maps/d/edit?hl=ru&authuser=0&mid=zDOfpwDMNDUc.kGWp9\\_EEtkr4](https://www.google.com/maps/d/edit?hl=ru&authuser=0&mid=zDOfpwDMNDUc.kGWp9_EEtkr4)
- Курсор наводим на название команды, затем нажимаем на ссылку. Для удобства просмотра лучше скачать материал.
  - Свою работу команда не оценивает (ставим в таблице прочерк).
  - Оценочную таблицу присылаем на адрес [DEBYIT@yandex.ru](mailto:DEBYIT@yandex.ru) по 31 марта. Тема письма «Оценивание Буклетов. Команда \_....
  - В оценочной таблице указан максимальный балл.
  - Итоговая оценка – это среднеарифметическое оценок жюри и команд.

№	Команда	Критерии оценивания							
		Соответствие Теме конкурса «Жанры кино»	Информативно сть буклета	Иллюстратив ность буклета	Эстетичность выполненной работы	Наличие в буклете 2-х страниц	Наличие информации об авторах буклета	Указание ссылок (использованных материалов)	Соблюдение технических требований Объем не более 10 Mb.
		1	5	3	2	1	1	1	1
									15 баллов
1.	РАДУГА								
2	Дети России								
3	Калейдоскоп								
4	Первый дубль								
5	ФАНТАЗЁРЫ								
6	«С.С.Р.»								
7	МОТОР								
8	Кинозвезды								
9	Кинематографы								
10	Стрелки								

Уважаемые участники конкурса, просьба не забывать о сроках, указанных в положении и информационных письмах.  
Дополнительный бонус. 50-летие выхода на экраны фильма ?????? В. М. Шукшина