

План о проведении веб-квеста по информатике «Галактический квест»

Автор: Голубых Елена Владимировна

Место работы: МАОУ Константиновская СОШ им. Героя Социалистического Труда Н.В.Хухрева

Должность: учитель информатики

Категория: Высшая квалификационная категория

К участию в квесте приглашаются педагоги и учащиеся 5 – 11 классов образовательных организаций.

Участие в проекте командное: учащиеся (2 – 5 человек) и педагог – наставник.

Все работы разделяются на две возрастные группы 5 – 8 и 9 – 11 классы.

Мероприятие проводится дистанционно.

Вовремя квеста участникам разрешается использовать ресурсы сети Интернет.

Все материалы квеста рассылаются на почты учителей-наставников после регистрации команд.

Общий сценарий квеста

Педагог-наставник регистрирует команды от школы по двум направлениям: 5-8 и 9-11 классы.

В первый день начала квеста производится рассылка ссылки для скачивания заданий по каждой возрастной группе (<https://disk.yandex.ru/d/liqWwuh0FLFe8w>)

По ссылке команды скачивают один архив, в котором находятся задания всех трех туров сразу (разбиты по возрастным группам – каждый архив защищен паролем).

В первом архиве участники получают вступительную инструкцию по прохождению квеста, три архив-файла и первое вводное задание.

Отгадав вводное задание, участники получают пароль для открытия архива «1 тур».

В каждом туре дается два задания. Одно из заданий содержит пароль от следующего тура. А второе задание содержит отгадку, которая потребуется им для определения пароля к итоговому заданию.

Каждая команда определяет свой темп выполнения заданий. Главное это слаженная работа и правильность выполнения, разгадывания загадок.

Для предоставления заданий на оценку даются незапароленные папки всех трех туров (<https://disk.yandex.ru/d/tNGDYuT4xQMFHA>)

Если у участников возникают трудности с отгадыванием пароля от следующего тура, то они могут написать письмо в техническую поддержку квеста и попросить помощи.

После прохождения всех туров участникам необходимо отгадать финальную фразу – пароль и выполнить творческое задание.

Все ответы к заданиям участники отправляют через готовую форму.

После завершения квеста организаторы подводят итоги, подсчитывают набранные командами баллы и определяют победителей в каждой возрастной группе. По итогам производится рассылка наградных материалов.