




Тур 2 «Последняя надежда»

Задание 1

«» (*непонятные звуки и писк по радиосвязи)

- **Planet Express:** Что это сейчас было?!

«»

- **Planet Express:** Кто это?! На каком языке оно говорит?! Где наш переводчик?! Нам нужен переводчик!!!

- Translate Planet Express:



- **Planet Express (капитан):** Быстрее, вводите символы, мы должны знать, на нас готовятся напасть или кому-то нужна помощь!

- **Planet Express (бортинженер):** Капитан, есть проблема... У нашего робота-переводчика нет таких символов в базе данных, мы даже ввести не можем сообщение...

**шум и грохот в радиоэфире, что-то громко падает и издает пронзительный визг*



*** Моя говорил тебе не звони просто так...Вот напугать ты наших гостей вероятно...*

-Tatooiin (Джа-джа): Моя просит прощения. Наш дройд очень любить звонить и связываться с пролетающими звездолёт. Не пугайся друг-пришелец, мы народ мирный. Наша любит гостей. Приземляйтесь, моя встречать Вас будет.

- Planet Express (капитан): Спасибо за приглашение, но мы спешим, у нас задание, мы должны исследовать новое созвездие в системе «Лунный циклоп».

-Tatooiin (Джа-джа): Ой, да Вы умный команда! Моя нужна помощь. Приземляйся Капитан, пожалуйста. Ваша люди умные, быстро справитесь.

- Planet Express (капитан): Хорошо. Приземляемся.

Экипажу Planet Express приготовиться к посадке

Помогите Джа-джа Бинксу разгадать высказывания, которые ему загадал его друг, Дройд.

Ответы впишите в маршрутный лист.





Задание 2

- Вы отлично справляться с заданием! Спасибо за помощь.

-Но я сообщать плохие новость. Пока ваша разгадывать загадки, мой дройд убегать. Он очень непослушная машина. Я найти его на вашем корабле. Но он заблокировать дверь и теперь моя его не достать, а ваша не улететь. (┐ °□°)┐

Дройд использует обычную программу шифрования: меняет цифры в числе кода местами. У Джа-джа есть декодер, но часть программы стёрлась. Допишите необходимые команды, исправьте ошибки и узнайте исходный пароль.

```
var .....:longint;  
begin  
  readln (parol);  
  p... := 10;  
  while (a div parol > 0) .....  
    parol := ..... * 10;  
    ..... := ..... div 10;  
  
  b := (a mod 10) * parol - (a mod 10);  
  b := ..... + (a ..... - (..... div parol) * .....;  
  ..... := b + a;  
  ..... (.....);  
end.
```

**Код исправленной программы запишите в маршрутный лист.*



Вот образец работы программы. Отгадайте исходный пароль и введите его в поле «Пароль» при распаковке третьего тура.

Окно вывода

Введите пароль:

Ха-ха-ха, теперь пароль..... 652