

МБУДО «Дворец творчества детей и молодежи»

Студия современного праздника «Позитив»

**Сценарий  
театрализованной игровой программы**



*«Смурфинский  
НОВЫЙ ГОД»*

Г.Оренбург

## Содержание

1. Действующие лица.....	2
2. Сценарий сказки.....	3
3. Постановочный план.....	23
4. Основные знаки театрализованного представления.....	24
5. Идеино-тематическое содержание сценария.....	25
6. Действенное содержание сценария.....	26
7. Сценические задачи исполнителей.....	27
8. Главные мизансцены.....	29
9. Приёмы активизации зрителей.....	40
10.Монтажный лист.....	41
11.Эскизы оформления сцены.....	50
12.Эскизы костюмов.....	54
13.План проведения театрализованного представления.....	62
14.Приложение № 1 .....	64
15.Приложение № 2.....	65

## **Действующие лица**

**Растяпа** – добрый. Характер полностью соответствует своему имени - неуклюжий, постоянно попадающий в нелепые ситуации.

**Умник** – начитанный, педантичный, на все имеет свое мнение и любит поспорить.

**Смурфетта** – кокетливая, добрая, нежная, постоянно требующая к себе внимание.

**Папа Смурф** – добрый, заботливый. Самый старший и мудрый, отец всех смурфиков.

**Дед Мороз** – добрый волшебник добрый дедушка, долгожданный друг детей.

**Снегурочка** - симпатичная помощница, весёлая и добрая.

**Гаргамель** – посредственный волшебник с желаниями о вселенской власти и всемирном могуществе.

## Смурфичный новый год.

*Звучит волшебная музыка. Свет в зале гаснет.*

**Голос за кадром:** Есть на свете место, где не знают, что такое грусть и злоба. Где даже синеют только от радости. Тут живут крохотные синие существа в три яблока ростом. Это место запрятано в глубине заколдованного леса, за старой деревушкой. Ее никто не видит из-за волшебной стены, которая скрывает и защищает деревню от недоброжелателей. Многие думают, что оно выдуманное и существует только в книгах и детском воображении. Что ж..... Позвольте не согласится.

*Открывается занавес. Звучит музыка.*

*Сцена оформлена в стиле деревни Смурфиков. На сцене сидят Смurfетта, Умник и Растяпа. Умник читает книгу.*

**Умник:** Давным-давно своей лесной деревне жили себе, поживали Смурфики. Они даже не подозревали о том, что неподалеку ужасный колдун Гаргамэль готовит свой дьявольский план.

**Растяпа:** *(падает на пол)* ААААААА

**Умник:** Эй, Растяпа ты что портишь мой рассказ.

**Растяпа:** *(одевая темные очки)* Еу! Я уже поубавил громкость, мои братья!

**Умник:** Спасибо. Итак. Гаргамель сказал: «Я придумаю заклинание, которое разрушит эту стену. Попроюсь в их деревню и расставлю ловушки для Смурфиков. И Весь мир будет у моих ног.»

**Смурфетта:** Ой, мне эта история не нравится. Ой, как не нравится.

*Резко входит Папа Смурф.*

**Папа Смурф:** Вы что это тут делаете?

*Умник, Смурфетта, Растяпа пугаются.*

**Смурфетта:** Папа как же ты нас напугал.

**Папа Смурф:** Вы опять читаете страшилки. А ведь совсем скоро Новый год. А наша деревушка совсем не готова. Так что Смурфики – за дело!

*Звучит музыка из мультфильма Смурфиков.*

*Начинают украшать деревню и петь.*

**Папа Смурф:** Плакат повыше. Смурсибо.

*Папа выносит торт.*

**Смурфетта:** Ух ты! Вот это торт!

**Папа Смурф:** А кто это отсмурфил кусок Новогоднего торта.

**Умник:** Не знаю.

**Смурфетта:** Не я....

**Хором:** Растяпа.....

**Растяпа:** Что! Чуть что сразу я.

**Папа Смурф:** Нам не жалко. Но этот торт я готовил для гостей.

**Растяпа:** У нас будут гости. Это же осмурфительно.

**Умник:** Но как же они к нам попадут. Или страшилка стала правдой и защитная стена разрушена.

**Папа Смурф:** Нет. Стена защищает нас только от злых и коварных личностей. А добрых и хороших она пропускает. Единственное что с ними происходит – они становятся с нами одного роста. Да что я вам рассказываю. Давайте я вас познакомлю с нашими гостями. Самыми настоящими детьми.

## 01. Игра «Знакомство»

**Папа Смurf:** А знакомится, мы будем необычным способом. Есть в нашей деревне смurfик по имени Ворчун. Он всегда ворчит и все делает наоборот. Вот скажешь ему: «Ворчун, иди пирогов напеки». Никогда не напечёт. А вот скажешь: «Я есть не хочу». Так он тебя дней на пять вперед накормит. Так вот у него это знакомство необычное я и узнал. Сейчас чтобы я не говорил, вы все наоборот делаете. Скажу, руки поднимете, а вы их до пола опустите. А скажу, улыбнитесь, вы такую смurfу состройте чтоб все кисло стало. Договорились? Помашите мне руками. И потопайте ногами. Встаньте во весь огромный рост. Да не трогайте свой нос. А теперь на 1,2,3 все мальчишки и девчонки свое имя назови. Вот теперь на 3,4 все должны сидеть молчать. Имена свои не кричать.

**Папа Смurf:** Отлично. Вот и познакомились. Ну не будем терять время. Надо готовиться к новому году.

*Начинают делать дела.*

**Смurfетта:** А что никто не хочет повеселиться в этот особенный день. Папа давай посидим на берегу ручья, и ты мне расскажешь одну из своих интересных историй.

**Папа Смurf:** Мы не успеем подготовиться к Новому году.

**Смurfетта:** Ребята.

**Растяпа:** Да дорогая.

**Смurfетта:** А будет сегодня, что ни будь интересное.

**Растяпа:** Ничего не будет до Новогоднего праздника. Зато там оторвемся по полной. Правда, Умник.

**Умник:** О, да. Я весь день пишу о нем в смурфернете. У меня уже 101 смурфилайф в смурфбуке. Я внесу тебя в список почетных гостей.

*Уходят.*

**Смурфетта:** Тогда я буду играть с вами. Например, с тобой. Смурфетта идет в зал. Берет за руку любого ребенка. Выводит на сцену и садится рядом с ним.

*Выбирает одного ребенка из зала.*

**Смурфетт:** Садись здесь. Будем играть в угадалку. Я показываю тебе портреты, а ты угадываешь кто это.

*Достает фотографию Гаргамеля.*

**Смурфетта:** Кто это? *(Ответ)* Правильно. Но что-то мне эта игра не нравится. Придумала. Будем играть в гляделки. Вы, протягивает ребенку фотографию, смотрите друг на друга, кто вперед моргнет, тот проиграл. Итак, раз, два, три. Играть начни.

*Играют.*

**Смурфетта:** Ты моргнул. И эта игра мне тоже не нравится.

*Выходит Растяпа и выносит две коробки.*

**Растяпа:** Смотрите. Я искал на чердаке игрушки на елку и нашел игру, в которую мы играли все наше детство.

**Смурфетта:** Это то же веселые смурфо-шарики. Как раз то, что нам нужно. Один участник у нас есть, а соперника он выберет себе сам.

*Ребенок выбирает из зала соперника.*

## **02.Игра «Веселые смурфо-шарики»**

*Перед участниками ставится доска с лабиринтами. По команде ведущего игроки должны до дуть шарик от пинг-понга от старта к финишу. Побеждает тот, кто выполнил условие игры быстрее.*

*Звучит музыка. Выбегает Умник со шкатулкой в руках.*

**Умник:** Ой, беда, беда. Что же теперь будет. Ой, ой, ой. Не бывать празднику. Не бывать Новому году.

**Папа Смурф:** Что за смур гам? Что случилось?

**Умник:** Ой, беда. Я нашу музыкальную шкатулку на морозе оставил, и все песни в ней замерзли, смерзлись и разбились. А какой же праздник без песен. Это я виноват. И что теперь будет?

**Папа Смурф:** Да не расстраивайся ты так. Я думаю, ребята нам помогут.

### **03. Игра «Музыкальная шкатулка».**

*Детям предлагается угадать мелодию известной новогодней песни. Первую песню – по вступлению, вторую дети прослушивают «наоборот», в третьей мелодии звучат три песни одновременно, наложенные друг на друга.*

**Умник:** Ура!!! Новый год спасен. И все это благодаря вам. Спасибо ребята.

**Папа Смурф:** Но не надо забывать. Не все еще готово к празднику. Мы с вами, между прочим, еще не разобрали смурфинику. Ведь не можем же мы угощать гостей не спелой ягодой.

**Растяпа:** Папа позволь я переберу ягоду.

*Берет и падает.*

**Умник:** Очевидно, вам не хватает образования, чтобы объяснить ситуацию в двух словах.

**Растяпа:** Ну, началось.

**Умник.** В нашей деревне у каждого смурфика своя роль. Эту роль можно узнать по имени. И я бы не доверил Растяпе главное праздничное блюдо.

**Смурфетта:** Ну что ты Умник. Ему же будут помогать ребята. Я думаю, что они вместе справятся. Ведь с друзьями любое дело спорится в руках. Растяпа приступай к делу.

**Растяпа:** Осмурфительно. Ребята, как вы догадались, в нашем лесу растет ягода Смурфеника. А какие ягоды знаете вы?

#### **04. Игра «Перебери ягоды».**

*Ребята, ответившие правильно создают две команды. Напротив команд ставится корзина с ягодами. По команде ведущего игроки по одному подбегают к корзине, и первая команда берет спелые ягоды (синие). Вторая неспелые (зеленые). Побеждает та команда, которая быстро и правильно выполнит задание.*

**Растяпа:** Фу!!! Ну и кто тут Растяпа? Отлично справились с заданием. Отнесу ягоды кондитеру.

*Стоп-кадр. Гаснет свет.*

*Звучит зловещая музыка. На переднем плане опускается экран. За экраном театр теней.*

**Голос за кадром:** А тем временем Гаргамэль искал в своей книге заклинаний, то которое разрушит защитную стену. И он его нашел.

**Гаргамэль:** Скоро всему придет конец. Я думаю об этих ничтожных козявках каждую минуту каждого дня. Они нужны мне, чтобы я сделал из них нектар для своего драконьего посоха и стал самым могучим и несокрушимым волшебником в мире. Снип-снап- снурэ-бурэ-базелюрэ. Гуру буру. А-ха-ха.

*На сцену выходят герои. Звуки грома. Свет мигает.*

**Смурфетта:** Что происходит?

**Папа Смурф:** Мне кажется, случилось самое страшное. Предсказание сбылось. Гаргамэль нашел заклинание, и наша защитная стена начинает рушиться.

**Умник:** Но что-же теперь делать. Неужели это конец.

**Растяпа:** А может мы надаем этому Гаргамэлю по его наглой смурже.

**Папа Смурф:** Боюсь, это не поможет. Он очень сильный волшебник.

**Смурфетта:** Папа. Как же нам быть?

**Папа Смурф:** Есть только один выход. Нужно повесить на входе в нашу деревню волшебную золотую подкову. Только она восстановит нашу защитную стену.

**Умник:** А где же ее взять – эту подкову.

**Папа Смурф:** Хранится она у самого доброго новогоднего волшебника Деда Мороза.

**Растяпа:** Тогда отправляемся скорее к этому доброму волшебнику.

**Папа Смурф:** Конечно. Только мы сможем спасти наш народ. Но учтите, путешествие будет трудное и опасное.

**Смурфетта:** А давайте возьмем с собой наших друзей они нам обязательно помогут. Поможете ребята?

*Ответ.*

**Растяпа:** А я даже знаю такой танец – Помогатор. Станцуем его все вместе. Ребята повторяйте движения за нами.

### **05. Танец по показу «Помогатор»**

*Дети повторяют движения за героями.*

**Умник:** Молодцы ребята. Самое время отправляется в путь.

*Герои уходят.*

*Звучит волшебная музыка. В зал входит Снегурочка.*

**Снегурочка:** 1825, 1826, 1827. (Ставит подарки) Все как всегда. Все приготовления свалили на меня. А, между прочим, Дед Мороз обещал дать мне в этом году помощников. Эх. Так что там у нас дальше. (Открывает планшет) Перебрать 5000 тысяч писем и подобрать подарки для всех Маш, Коль, Никит и Полин. О-го-го!!! Мне тут одной не справится. Кого бы позвать на помощь.

*Замечает ребят*

**Снегурочка:** Ой. А вы кто такие?

*Отвечают.*

**Снегурочка:** Все ясно. Именно вы мне и нужны. Я приглашаю вас в команду помощников Деда Мороза. Это очень важная и значимая миссия. И для начала нужно разобрать подарки. Ребята, какие вы знаете геометрические фигуры.

### **06. Игра «Разбери подарки».**

*Строятся три команды по пять человек. Напротив них ставится большая коробка с подарками. Подарки трех видов (круглые, квадратные, овальные).*

*По команде ведущего участники по одному подбегают к коробке и берут подарки одного вида. Побеждает та команда, которая вперед соберет свои подарки.*

*Манок: ребятам предлагается назвать геометрические фигуры.*

**Снегурочка:** Вот. Подарки все упаковала, елочку нарядила, сладости, и угощения в мешок положила. И все таки мне кажется, я что-то забыла. (*думает*) Ну точно. Мне же надо все лошадей пересчитать и по очереди поставить. Вы ведь знаете, что символом наступающего года является Синяя лошадь. Так вот, перед отъездом Дедушка Мороз мне поручение дал, а я про него совсем забыла. Ребята, вы поможете мне? (*Ответ*) Отлично. Какие породы лошадей вы знаете?

### **07. Игра «Найди лошадь».**

*На огромном шаре наклеены лошади с числами. Ведущий называют число. И по времени участники ищут его.*

*Манок: ребятам предлагается назвать породы лошадей.*

**Снегурочка:** Ну, вот и замечательно. Все успели вовремя. И пока у нас есть несколько минут отдыха. Предлагаю повеселиться и потанцевать.

### **08. Танец по показу.**

*Все движения повторяют за Снегурочкой.*

**Снегурочка:** Ну, вот вроде бы и все. Пойду еще раз все проверю. А то вдруг что-то забыла.

*Снегурочка уходит.*

*Гаснет свет.*

*Звучит зловещая музыка. На сцене театр теней.*

**Гаргамэль:** Так значит, они решили найти этого добряка Деда Мороза и взять у него самую могучую защиту золотую подкову. Не бывать этому никогда. Я наложу на них заклинание путаницы. И когда они отправятся в путешествие, смурфо-портал раскидает их по всему миру. Они никогда не доберутся до Деда Мороза. Снип-снап- снурэ-бурэ-базелюрэ. Гуру буру. А-ха-ха.

*Поднимается экран. Сцена дремучего леса. Звучит музыка.*

*По одному вылетают Растяпа, Умник и Папа-смурф.*

**Папа Смурф:** Ну и дела.

**Умник:** Да что ж это такое?

**Растяпа:** Круто. Давайте еще разок.

**Умник:** Осмурфел... Мы итак чудом выжили.

**Растяпа:** Ух ты! Даже не промокли.

**Умник:** Интересно, в какой части заколдованного леса мы сейчас оказались.

**Папа Смурф:** По-моему это не наша деревня. И это точно не дом Деда Мороза. И где Смурфетта?

**Умник:** Мои дедуктивные способности подсказывают мне что это дело рук Гаргамэля.

**Папа Смурф:** Я все понял. Гаргамэль наложил на нас заклинание путаницы. И портал перенес нас неизвестно куда.

**Умник:** А где же тогда Смурфетта?

**Папа Смурф:** Я этого не знаю. И нам надо как можно скорее вновь открывать портал.

**Растяпа:** А разве у тебя все для этого есть.

**Папа Смурф:** Самое главное мне нужен свет голубой луны. А остальное мы думаю, добудем.

**Умник:** Я различаю 613 оттенков голубого. Но к этой луне ни один не подходит.

**Папа Смурф:** Спокойно. Если портал один раз открылся. Откроется снова.

**Умник:** И как мы откроем портал, если даже Смурфетту не уберегли.

**Растяпа:** Смурфойно малахольный. Ведь у папы было ведение, что все будет осмурфительно. Правда, папа?

**Папа Смурф:** Все будет хорошо. Просто нужно сосмурфить эликсир и призвать голубую луну.

**Умник:** Тогда не будем терять ни минуты. Мы готовы приступить к работе. А чтобы звезды встали, как следуют нужно исполнить нашу песню.

## **09. Игра «Чи Чу Ва».**

*Все слова и движения повторяют за героями.*

**Умник:** Осмурфительно. Молодцы ребята.

*Папа Смурф смотрит в трубу.*

**Папа Смурф:** Отличная новость. Звезды выстроились, как требуется. Пора смурфовать голубую луну.

**Умник:** Ура.

**Растяпа:** Наконец-то.

**Умник:** Смурфантастика...

**Растяпа:** Я даже не смурфевался.

**Папа Смурф:** Надо успеть сегодня. Между первой звездой и зенитом луны. Это единственный шанс. Но нужны ингредиенты которые откроют портал даже в этом мире. *(обращается к детям)* Позвольте спросить, где у вас продают ингредиенты для эликсиров? *(ответ)* А для волшебных эликсиров?

**Умник:** И что же теперь делать?

**Растяпа:** Смурфойно господа. Я когда собирался к Деду Морозу захватил с собой коробку с вещами папы. Думаю, там мы найдем все нужно.

**Папа Смурф:** Отлично. Тогда приступим. Ребята, а какие заклинания знаете вы?

### **10. Игра «Приготовь эликсир».**

*Строятся две команды по пять человек. Напротив команд ставится одна коробка с вещами. По команде ведущего участники по одному подбегают к коробке и берут оттуда предмет синего цвета. Побеждает команда которая быстро и правильно выполнит задание.*  
*Манок: ребятам предлагается назвать волшебное заклинание.*

**Папа Смурф:** Прекрасно. И осталось дело за малым. Говорим волшебные слова и призываем голубую луну. Только обязательное условие чтобы слова и движения нужно говорить и выполнять всем вместе.

### **11.Игра «Соку. Бачи.»**

*Все движения и слова повторяются за героями.*

*После игры появляется луч голубого цвета. Звучит волшебная музыка.*

**Умник:** (Удивленно) Голубая луна. Ура. Получилось.

**Растяпа:** Смотрите, портал открывается.

**Папа Смурф:** Скорее за мной.

*Герои уходят.*

*Звучит музыка. В зал входит Смурфетта.*

**Смурфетта:** Папа... Растяпа... Умник... Интересно, куда они подевались?

*Слышит звуки шагов.*

**Смурфетта:** Ой, сюда кто то идет...

*Смурфетта прячется. Снегурочка выходит на сцену. Вещает звезды.*

**Смурфетта:** Если судит по теории смурфоядности – это наверно Снегурочка, внучка Деда Мороза. Мне про нее папа рассказывал. Здравствуйте!!!

**Снегурочка:** Ой. А ты меня напугала. Какая ты интересная, синяя. Ты кто такая?

**Смурфетта:** Меня зовут Смурфетта. Мы прибыли к вам из Заколдованного леса. Там есть маленькая деревушка, в которой живет мой народ. На протяжении многих веков, нашу деревню ограждала защитная стена. Но злой колдун Гаргамэль решил разрушить ее с помощью волшебного заклинания и захватить весь смурфонарод.

**Снегурочка:** Но зачем вы ему нужны?

**Смурфетта:** Мы смурфики, хоть и маленькие но в каждом из нас заложена огромная магическая сила. И если Гаргамэль заберет у нас эту силу, он станет самым могущественным колдуном на свете.

**Снегурочка:** Какой ужас!!! Может быть, мы сможем вам помочь.

**Смурфетта:** Именно поэтому я и тут. Папа сказал что спасти нас может только волшебная золотая подкова. Она есть у самого доброго волшебника Деда Мороза. Но когда мы направлялись к вам, то до вас, почему то добралась только я. Папа, Растяпа и Умник потерялись в портале или еще хуже они попали в руки Гаргамэля. И теперь я никогда не попаду домой.

*Плачет.*

**Снегурочка:** Не плач Смурфетта. Все будет хорошо. За все хозяйство в усадьбе Деда Мороза отвечаю я. Я знаю где находятся все подковы. Только нам надо разобраться какая подкова волшебная. И здесь я думаю, нам помогут ребята. Ребята, скажите, где можно использовать подковы?

## **12. Игра «Подковы».**

*Строятся две команды по пять человек. Каждой команде раздаются подковы разного размера. По команде ведущего ребята поочередно закидывают подковы на цель. За попадание большой подковы команда получает – 5 баллов, за попадание средней – 10 баллов, за попадание маленькой – 15 баллов. Побеждает команда которая набрала больше очков.*

*Манок: Ребятам предлагается ответить на вопрос: «Где можно использовать подковы?».*

*Звучит музыка. На сцену вываливаются смурфики.*

**Растяпа:** Привет всем!

**Папа Смурф:** Смур, смур, смур.

**Умник:** С каждым разом все интереснее.

*Видит Смурфетту.*

**Папа Смурф:** Смурфетта. Хвала голубой луне. С тобой все в порядке!

**Смурфетта:** Папа, Растяпа, Умник. Как я рада вас видеть. Где вы пропадали?

**Умник:** Гаргамэль наложил на нас заклинание путаницы. Но мы с этим смурфично справились.

**Смурфетта:** А пока вы боролись с Гаргамэлем, я между прочим добыла ту самую золотую подкову. Вот она.

*Достает подкову.*

**Смурфетта:** А помогла мне Снегурочка, знакомьтесь папа, Растяпа и Умник.

**Растяпа:** Мадам!

**Умник:** Вы просто принцесса. Смур!

**Растяпа:** А Умник смурфился. А-ха-ха!

**Папа Смурф:** Спокойно. *(Берет подкову)* Смурфично. Скорее отправляемся домой в деревню, пока портал не закрылся.

**Снегурочка:** Дорогой папа, оставьте, пожалуйста, Умника, Растяпу и

**Смурфетта:** У нас на празднике. Скоро придёт Дед Мороз, и я хочу его познакомить с моими новыми друзьями. Они мне так понравились.

**Папа Смурф:** Но как они потом доберутся до дома?

**Снегурочка:** Это не проблема. Есть у нас волшебные валенки. Они донесут всех мигом до вашей деревни.

**Папа Смурф:** Ну хорошо. Оставайтесь. А я пошел спасать нашу деревню. Спасибо вам Снегурочка. А вас жду дома.

*Папа уходит. Занавес закрывается.*

**Растяпа:** Ну и что будем делать. Может споем нашу песню.

**Умник:** Смурфичная идея!

*Начинают петь.*

**Снегурочка:** Хватит. Может, лучше устроим битву. На валенках!!!

А участвовать в этой битве будет тот, кто вспомнит виды зимней обуви. Кто назовет, выходит к нам на сцену.

### **13. Игра «Битва на валенках».**

*Приглашаются два участника. По команде ведущего участники сбивают валенки с палки соперника. Побеждает тот кто первым сбивает валенок противника.*

*Манок: Ребятам предлагается назвать виды зимней обуви.*

**Смурфетта:** Замечательные забавы.

*Бой курантов.*

**Умник:** Ой. Что это? На нас нападают драконы.

**Растяпа:** Готовься к бою.

**Снегурочка:** Ни к чему готовиться не нужно. Просто наступает Новый год.

*Снегурочка исполняет песню.*

**Снегурочка:** Бьют куранты –это значит Новый год.

Этот праздник без сомненья каждый ждет.

И чудесным ярким светом волшебство

Придет к тебе.

Снег искрится и светлеет все вокруг.

И красивым станет город Оренбург

И на главной елке соберет он в круг

Своих друзей.

Привет:

Мы на этой елке зажжем сейчас.

Новогоднюю песню споем для вас.

Ты слова этой песни вместе с нами пой.

Этот супер хит повторяй за мной.

Дед Мороз к нам идет сейчас.

Будет рад всех увидеть вас.

Улыбнись ты ему в ответ.

Вот он Дед Мороз

Шлет он вам привет

*В конце припева выходит Дед Мороз.*

**Дед Мороз:** Есть немало праздников прекрасных,

Каждый наступает в свой черёд,

Но на свете самый добрый праздник,

Самый лучший праздник - новый год!

**Снегурочка:** Он приходит снежною дорогой,

Закружив снежинок хоровод,

Красотой таинственной и строгой

Наполняет сердце Новый год.

**Снегурочка:** Итак, друзья, у нас сегодня  
Весёлый праздник новогодний!  
Все нарядны, веселы,  
Злодеи все побеждены!  
Давайте же, как говорится,  
Смеяться, петь и веселиться!

**Дед Мороз:** Не заставит ждать нас долго  
Наша праздничная ёлка  
Чтоб она зажглась огнями  
Говорите вместе с нами.  
Новогодняя царица!  
Огоньками озарись!  
Чтобы праздник мог продлиться,  
Ёлка-ёлочка, зажгись!

*Зажигание елки.*

**Дед Мороз:** Под Новый год, как в сказке,  
Полным – полно чудес.  
Спешит к нам чудо-ёлка  
Покинув зимний лес.  
И ярко светят звёзды  
И водят хоровод.  
Под Новый год, под Новый год ! Под Новый, Новый год!

## 14. Хоровод «В лесу родилась елочка»

**Снегурочка:** Замедляя свой полёт,

Звёзды улыбаются,

Зная, что под Новый год

Все мечты сбываются.

И снежинки волшебства

В воздухе закружатся.

И заветные мечты...

Неприменно сбудутся!

Дедушка смотри, сколько снега в этом году, давайте вместе с ребятами, слепим снеговиков.

## 15. Игра «Снеговики»

*Из зала выбирают ребят в две команды по 4 человека и 2 взрослых. Взрослые встают напротив команд ребят. Каждому игроку в команде выдаётся по 1 атрибуту, в который должен быть одет Снеговик (ведро, рукавицы, нос-морковка, шарф). Под музыку по очереди дети бегают ко взрослым участникам и преобразуют его в Снеговика.*

**Снегурочка:** А теперь друзья давайте дружно

Со снеговиками станцуем танец мы наш не скучный.

Этот танец по показу.

Движения за нами повторяйте

И ничего не пропускайте!

## 16. Танец по показу

**Дед Мороз:** Ой, Снегурочка, стой!

Шли с тобой мы в класс простой,

Но мне кажется, попали

Прямо в сказку в этом зале.

**Снегурочка:** Да, и мне, сказать По-правде,

Удивительно!

До чего же все наряды

Восхитительны!

**Дед Мороз:** А ребята, как мне кажется,

Так оделись не спроста!

И во всей красе покажутся,

Выходите все сюда.

## 17. Парад Костюмов

*Под музыку Снегурочка и герои выводят ребят в костюмах в круг. Дедушка Мороз знакомится с ребятами и их костюмом, вручает сладкий приз.*

**Дед Мороз:** Песни пели вы, плясали,

Даже сказку показали,

Но подарки из мешка

Не разобраны пока.

Ждут подарки не дождутся

Помогай-ка мне Снегурка.

## 18. Подарки

*Все девочки выстраиваются паровозиком за Снегурочкой, а все мальчики за Умником и едут по кругу к большому мешку Деда Мороза за подарками.*

**Умник:** Наступает Новый год-

Время радостных забот,

Время добрых новостей,

Время сказочных гостей.

**Смурфетта:** В эту пору в волшебство

Верят все до одного.

В исполнение мечты

Верят все: И я, и ты.

**Снегурочка:** Пора, друзья! Проститься нужно.

Всех поздравляю от души.

Пусть Новый год встречают дружно

И взрослые, и малыши!

**Дед Мороз:** Пусть будет больше веселья и смеха,

Пусть люди только от радости плачут!

Желаю во всем большого успеха,

В труде и в учебе желаю удачи!

С новым годом! С новым счастьем!

*Фотография на память. Дискотека.*

## **ПОСТАНОВОЧНЫЙ ПЛАН**

## **Основные знаки театрализованного представления.**

**Подкова** - приспособление для предохранения копыт лошади. Была изобретена в III веке в Германии.

Так же подкова – один из древнейших и самых известных талисманов удачи, успеха и богатства.

Вера в подкову широко распространена в России: «Найти старое железо, особенно подкову — приносит счастье. Найденная подкова, прибитая к порогу торгового заведения, приносит удачу в торговле». В русских деревнях подковы обычно прибивались или перед порогом, или над дверью, правда; в отличие от английской традиции, располагать подкову, было принято концами вниз. На протяжении веков подкова считалась приносящим счастье и защиту амулетом во всех странах, где куют лошадей. Частично это происходит оттого, что она сделана из железа и выкована кузнецом, а частично от того, что она своей формой напоминает, а потому и символизирует, молодой месяц. Вера в то, что присутствие подковы в доме отвращает злые силы, и приносит счастье, жива и по сей день.

Голубая Луна – редкое астрономическое явление. Она является символом праздника в смурфичной деревни. На этот праздник собирается вся деревня.

Голубая луна зажигается раз в сто лет. И только в эту ночь народ смурфиков может зарядиться волшебной неповторимой силой.

## **Идейно-тематическое содержание сценария.**

**Тема:** Сохранение своей малой Родины.

**Идея:** Один за всех и все за одного.

**Жанр:** Театрализованное игровое представление.

**Конфликт:** Между любовью к малой Родине и стремлением поработить мир.

*Защищая свою малую Родину, Смурфики помогают определить отношение ребенка к дружбе, команде, добру.*

## Действенное содержание сценария.

**Сверхзадача представления:** Только объединившись в одну сплоченную команду, мы сможем победить даже самого сильного колдуна.

**Сквозное действие:** Сказочное новогоднее приключение.

### Событийный ряд:

1. **Исходное событие (экспозиция):** В результате колдовства Гаргамеля начинается разрушение волшебной *стены, защищающей деревню Смурфиков.*
2. **Основное событие (завязка):** Поиск волшебной подковы, которая может остановить разрушение волшебной стены.
3. **Центральное событие (кульминация):** Зажжение голубой луны. Смурфетта со Снегурочкой находят волшебную золотую подкову, тем самым спасая деревню Смурфиков.
4. **Финальное событие (развязка):** Выход Деда Мороза. Веселые зимние забавы с Дедом Морозом и Снегурочкой.
5. **Главное:** Вера в победу добра над злом.

## Сценические задачи исполнителей

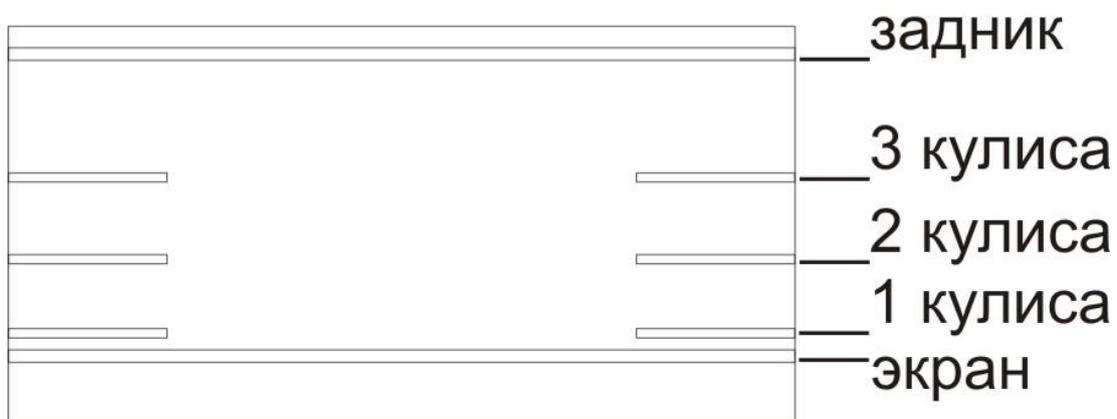
Событие	Исполнитель	Действие	Цель действия
<i>Экспозиция</i>			
<b>Появление Смурфетты, Умника, Растяпы</b>	Смурфетта, Умник, Растяпа	Погружение зрителей в сказку через чтение легенды о Смурфиках	Вводят в атмосферу сказки.
<b>Появление Папы Смурфа</b>	Папа Смурф Смурфетта, Умник, Растяпа	Пугает Смурфиков. С помощью игр начинается активная подготовка к Новому году.	Как можно быстрее подготовить деревню к Новому году.
<b>Театр теней: появление Гаргамеля</b>	Гаргамель	Гаргамель находит заклинание, которое может разрушить волшебную стену.	Гаргамель произносит волшебные слова и стена начинает рушиться.
<b>Разрушение стены</b>	Папа Смурф Смурфетта, Умник, Растяпа	Смурфики понимают, что Гаргамель нашел заклинание и стена начинает рушиться. Решают отправиться к Деду Морозу за волшебной золотой подковой.	Смурфики отправляются за золотой волшебной подковой.
<i>Завязка</i>			
<b>Выход Снегурочки</b>	Снегурочка	Приветствует зрителей. Набирает помощников для подготовки к Новому году с помощью игр.	Снегурочка хочет успеть все во время.

<b>Театр теней: колдовство Гаргамеля</b>	Гаргамель	Гаргамель читает заклинание пуганицы	Смурфиков разбрасало в разные порталы.
<b>Вылетели из портала</b>	Папа Смурф Умник Растяпа	Смурфики понимают, что они попали не к Деду Морозу и портал закрыт. В игровой форме призывают голубую луну с помощью которой может открыться портал.	Смурфики с ребятами призывают голубую луну и открывают портал.
<b><i>Кульминация</i></b>			
<b>Снегурочка встречается с Смурфеттой</b>	Снегурочка, Смурфетта	Смурфетта рассказывает Снегурочке о своей беде. С помощью игры находят волшебную золотую подкову.	Смурфетта получает волшебную золотую подкову.
<b>Папа Смурф  Растяпа  Умник вылетают из портала</b>	Все герои	Смурфетта знакомит смурфиков со Снегурочкой и вручает Папе волшебную золотую подкову.	Папа отправляется домой с волшебной золотой подковой. Растяпа, Умник, Смурфетта остаются на празднике.
<b><i>Развязка</i></b>			
<b>Выход Деда Мороза.</b>	Все герои	Все герои веселятся вместе с ребятами в весёлых хороводах, играх.	Зажигают ёлочку, играют в зимние забавы и игры, дарят детям подарки, поздравляют с Новым годом.

## Главные мизансцены.

### Условные обозначения.

	-Растяпа
	-папа Смурф
	-Умник
	-Смурфетта
	-Снегурочка
	-Дед Мороз
	-Гаргамель
	-ребенок из зала



## Декорации и реквизит:



- домик гриб



- корзина с ягодами



- голубая луна



- лабиринты



- дерево в снегу



- ПОДКОВЫ



- прожектора



- валенки



- шары



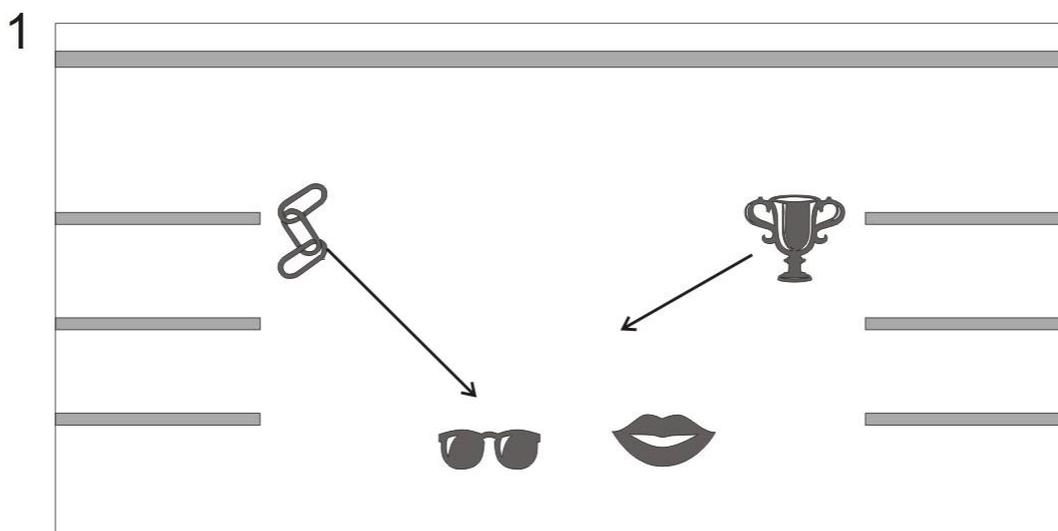
- книга



- пенёк

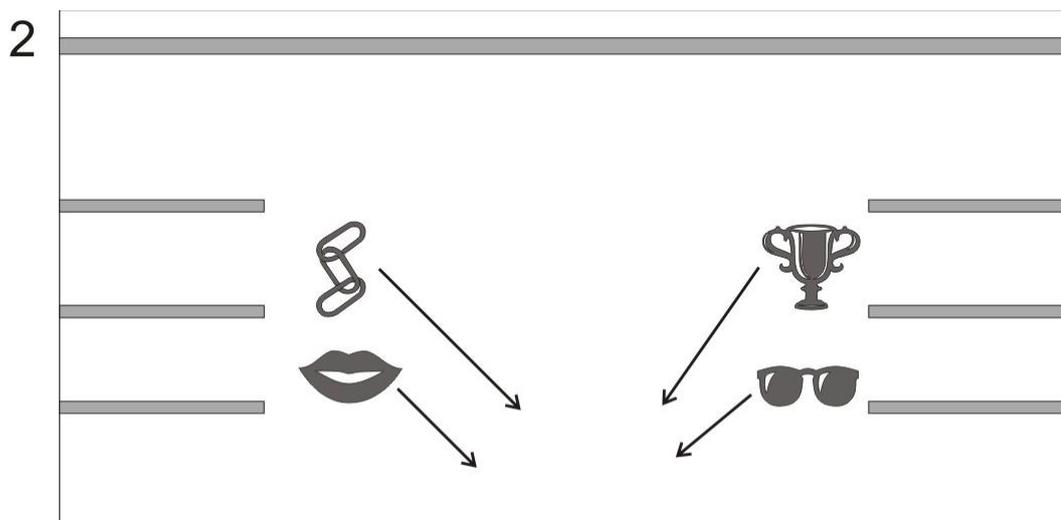
**Экспозиция** акцентируем внимание на главном герое, который появляется в центре.

Приветствие зрителей, ввод в сказку.



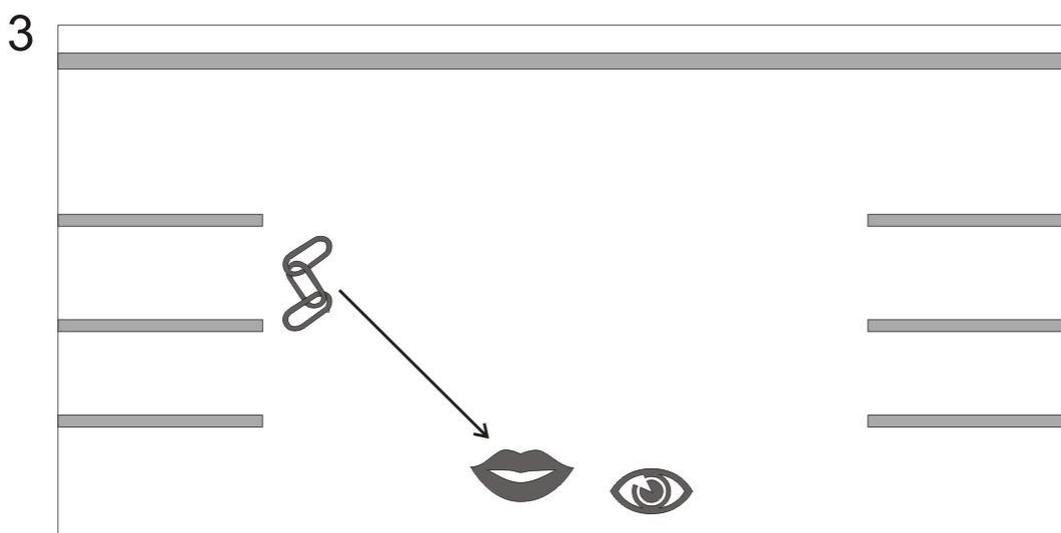
Смешанная мизансцена включает в себя линейное построение на переднем плане с постепенным включение героев на втором плане.

## Завязка. Разрушение стены.



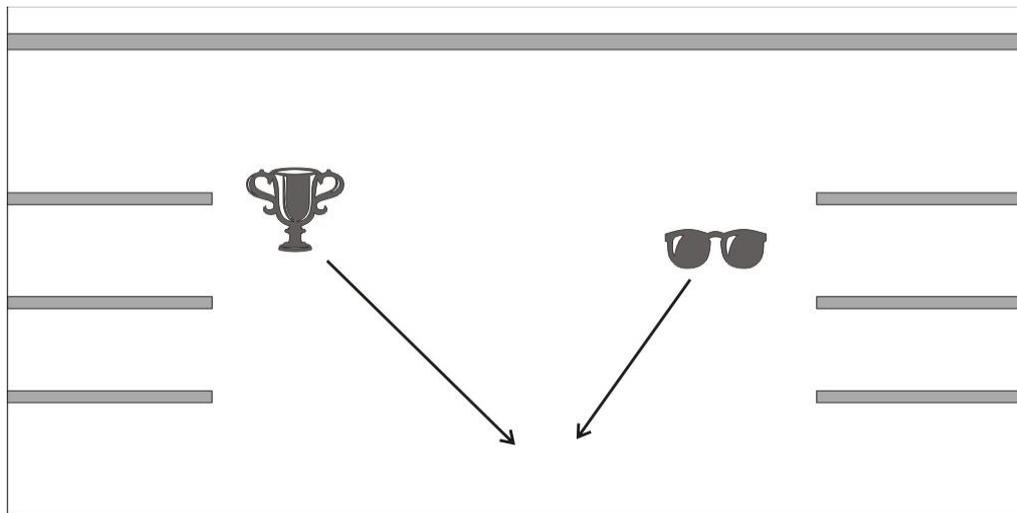
Смешанная мизансцена, состоящая из двух диагонально-поплановых мезосцен с постепенным перемещением героев в цент авансены.

## Развитие действия. Сыщик в поисках улики.



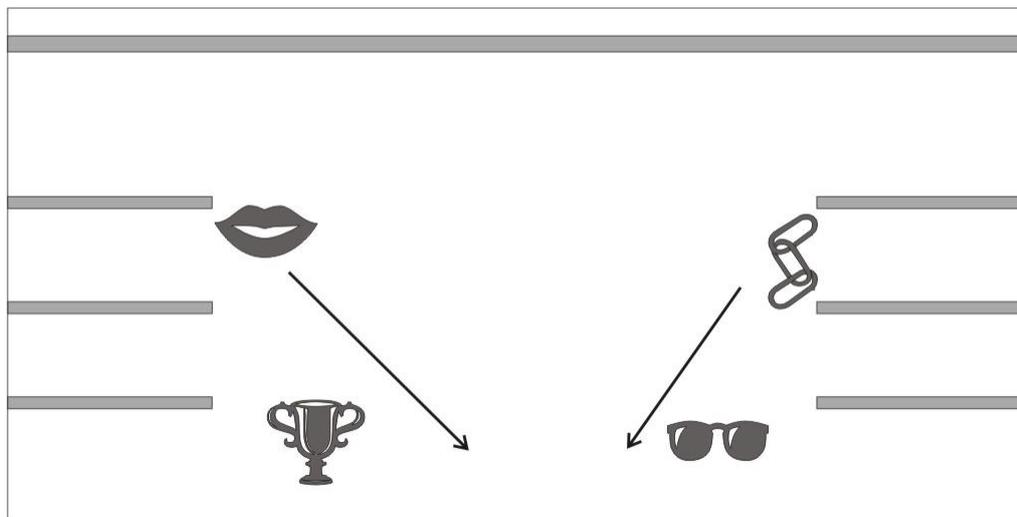
Мизансцена диагональная по плановая.

4

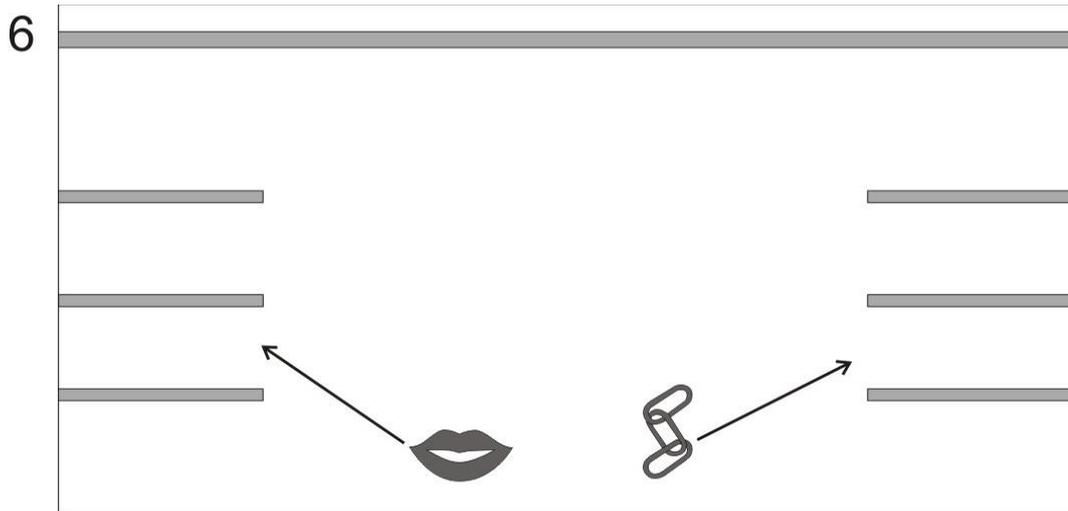


Диагональная поплановая мизансцена с постепенным перемещением героев в центр авансены.

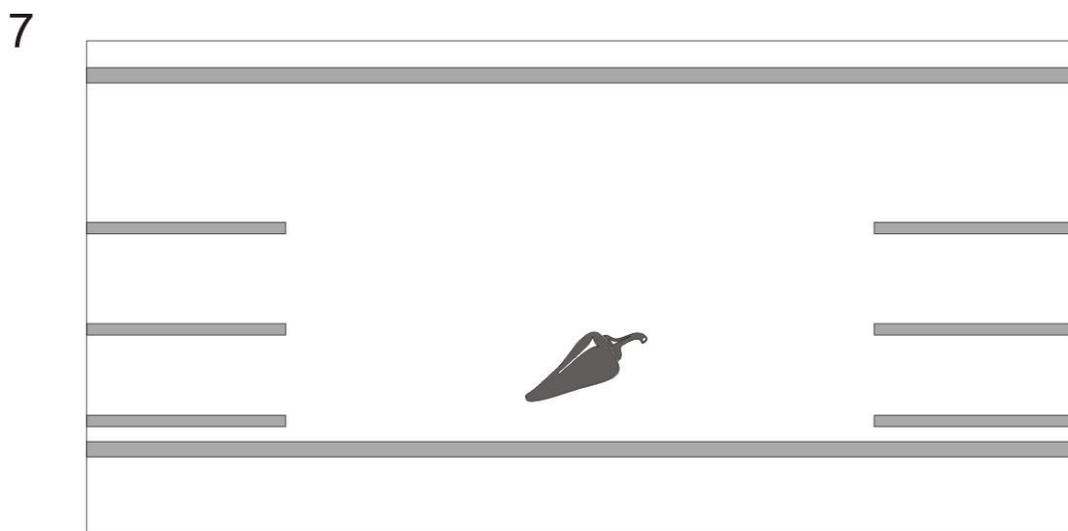
5



Смешанная мизансцена включает в себя линейное построение на первом плане с постепенным включение героев на втором плане.

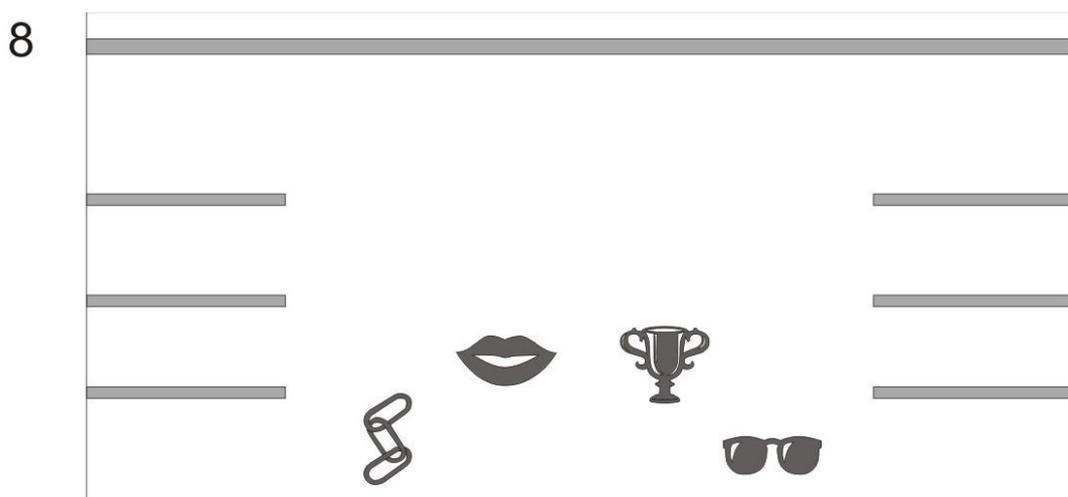


Центральная мизансцена, главная ее задача акцентировать внимание



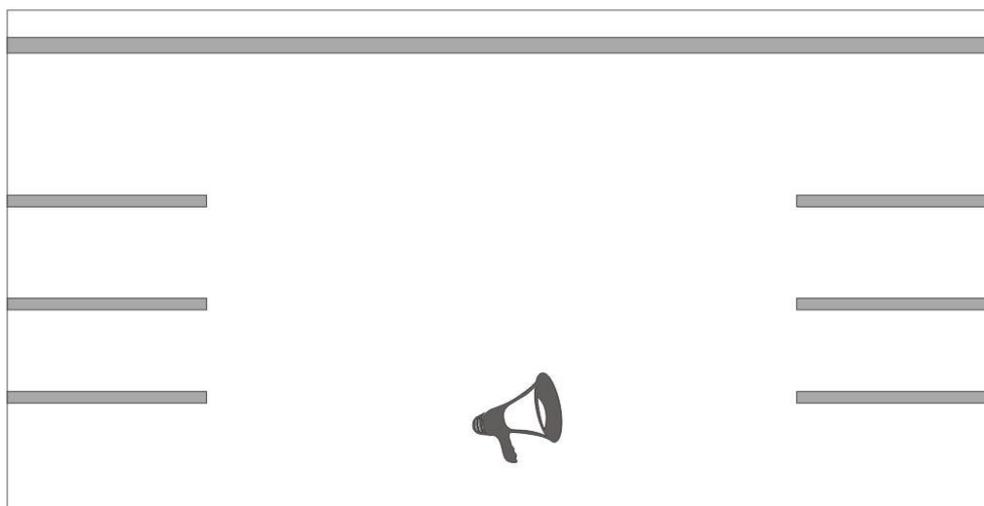
Смурфетте и Растяпе.

Центровая мизансцена акцентирующая внимание на одном герое.



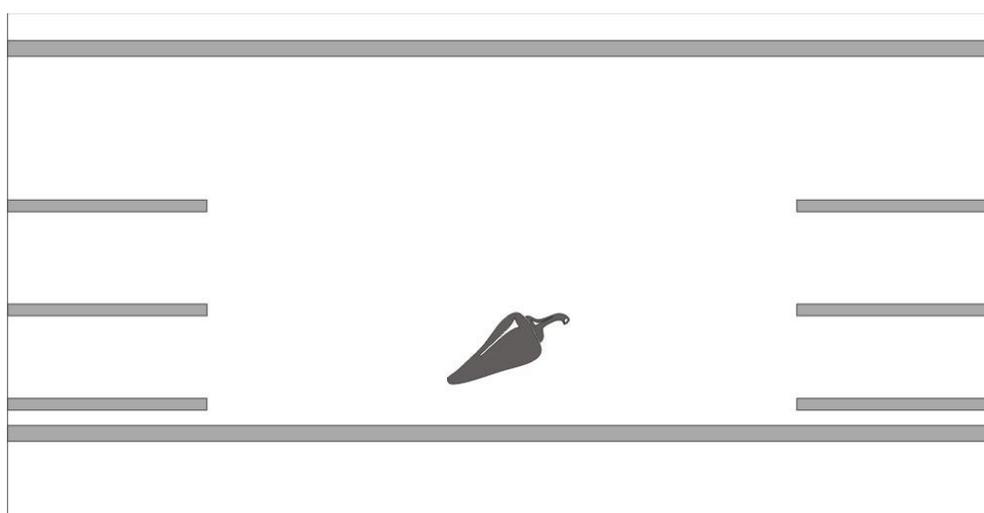
Мизансцена пирамидальная симметричная.

9

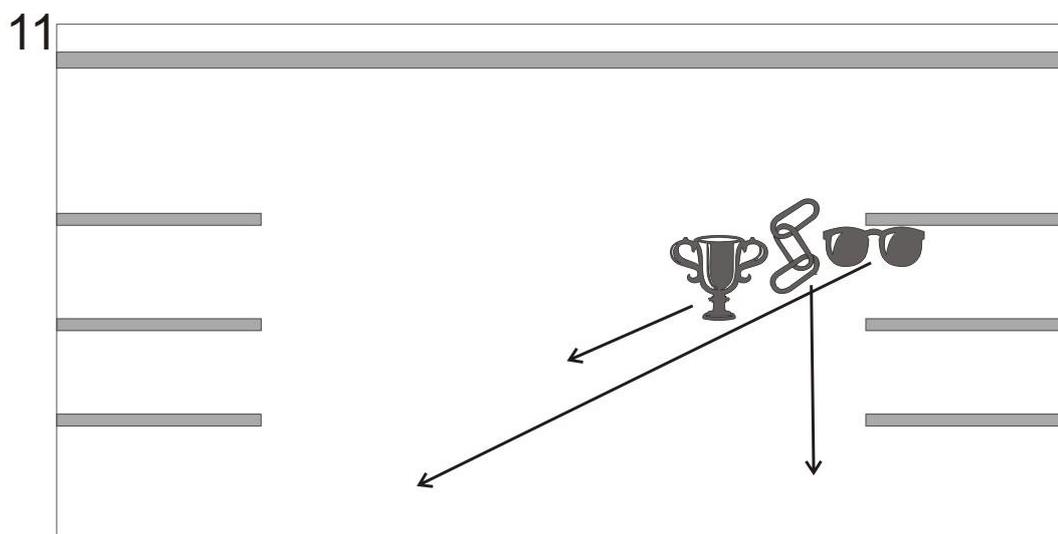


Центровая мизансцена акцентирующая внимание на одном герое.

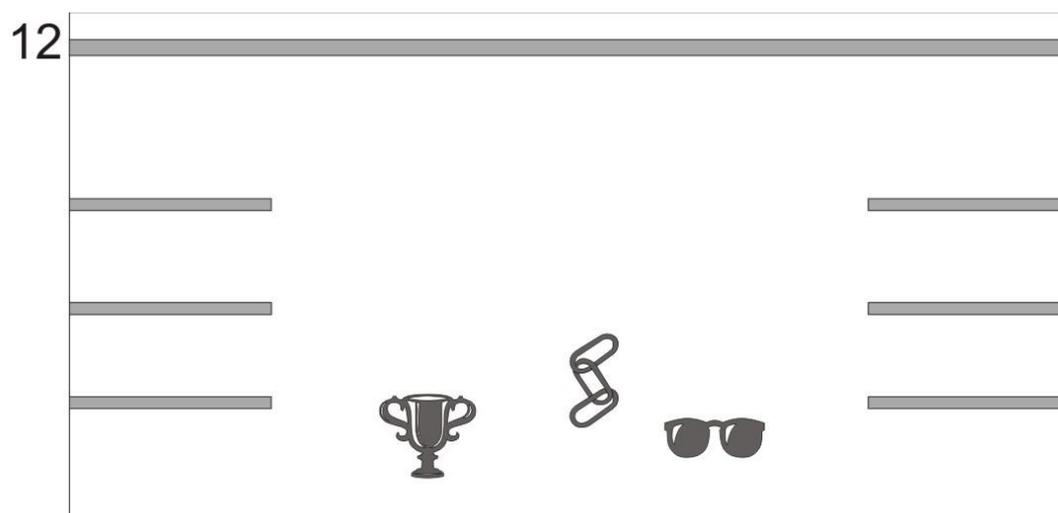
10



Центровая мизансцена акцентирующая внимание на одном герое.



Мизансцена диагональная с постепенным перемещением героев на авансцену.

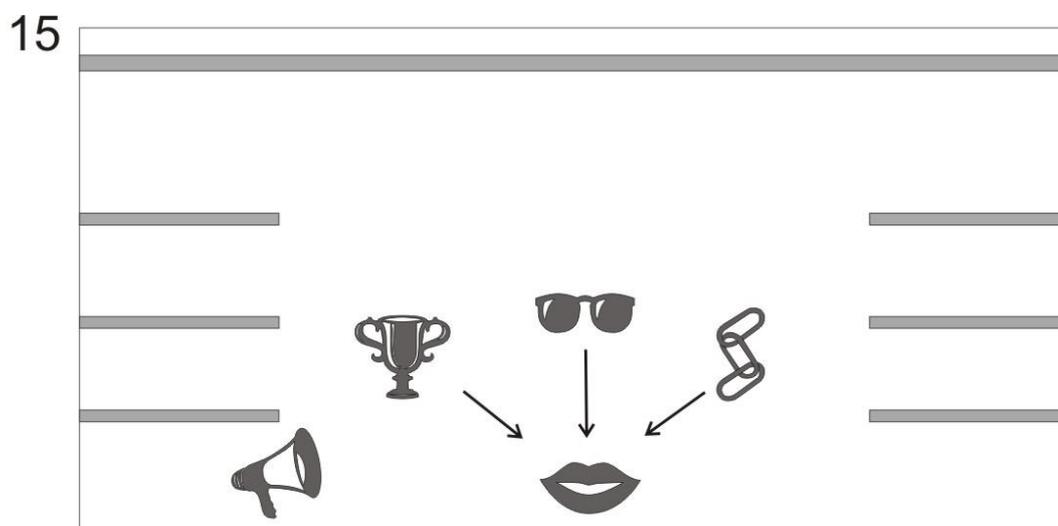


Треугольная мизансцена, выделяет главных героев на первом плане, но и акцентирует внимание на героях в центре.

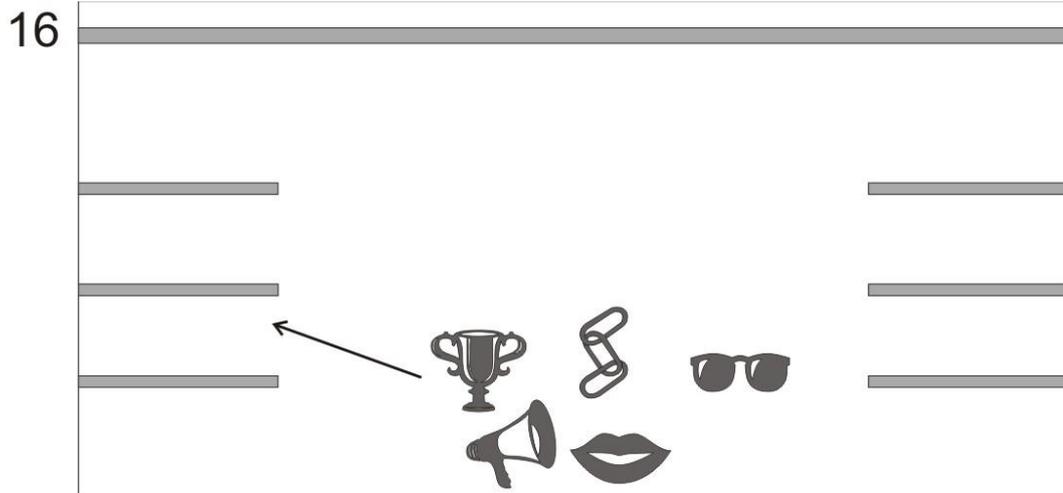
Диагональная по плановая мизансцена. Выделяет героя на переднем плане.



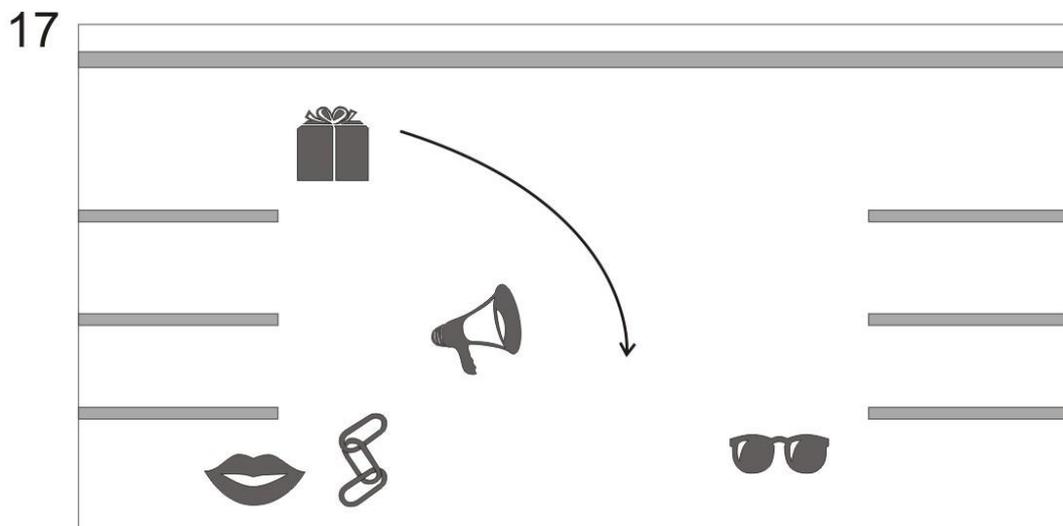
Линейная мизансцена с постепенным перемещением героя в сторону кулис.



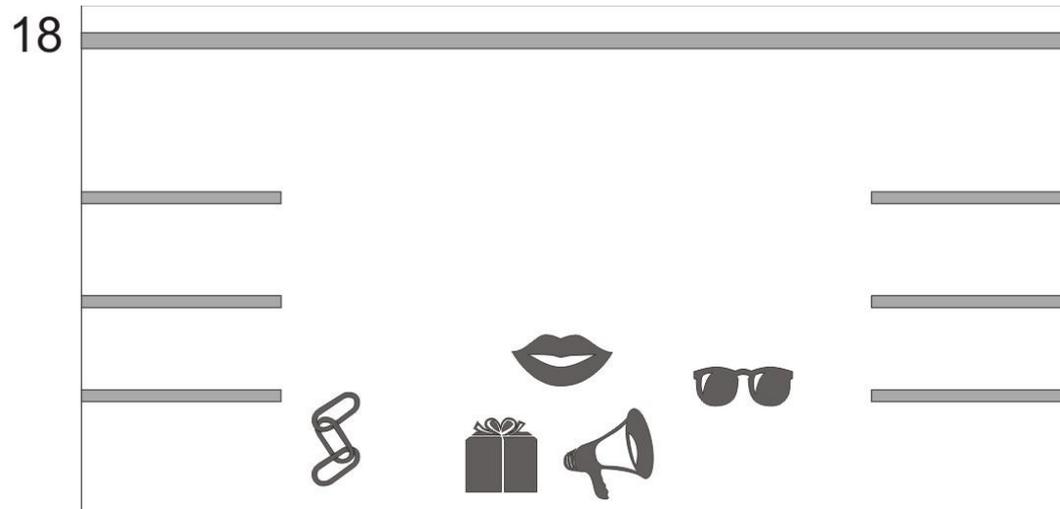
Смешанная мизансцена. Она включает в себя полукруглую мизансцену с главным героем в центре и героем с правой стороны авансцены.



Смешанная мизансцена включает в себя линейное построение на переднем плане и полукруг ближе к центру сцены.



Смешанная мизансцена включает в себя треугольную мизансцену с выходом героя из последнего плана кулис.



Смешанная мизансцена включает линейное построение героев на авансцене и полукруг героев на втором плане.

## Приёмы активизации зрителей.

К приемам активизации можно отнести следующее:

- ✓ Манки (способы вывода зрителей на сценическую площадку), вызывающие на участие в конкурсе:
- ✓ Механический, физический тип активизации, побуждающий зрителей в зале к движению.

*Игровое действие:*

Игры «Знакомство», «Смурфшарики», «Перебери ягоды», «Подарочки», «Найди лошадь», «Приготовь эликсир».

*Игровые ситуации* (танцы по показу, хороводы, аплодисменты), вовлекающие в непосредственное участие в сюжете театрализованного представления и разрушающие четвертую стену. Это художественный тип активизации, стимулирующей эмоциональную сферу участников и вызывающей их художественную самодеятельность.

- Аплодисменты зрителей, вызванные психологическим воздействием на них ситуаций, созданных актёрами, что служит созданием единства.
- Апорт - прямое обращение в зал.

### Монтажный лист.

№ п/п	Текст сценария	Исполнители	Сценическое оформление	Костюмы и аксессуары	Бутафория и реквизит	Световое решение	Шумы, музыка	Примечания
<b>Экспозиция</b>								
1.	Есть на свете место....	Голос за кадром	Занавес закрыт.		В зале стоит бутафорский дом – гриб. Под потолком висят декоративные разноцветные шары.	<u>Свет в зале 0%</u>	01. Звучит легенда о смурфиках.	
2.	Давным–давно...	Умник  Смурфетта	Рисованный задник таинственног о леса, стоит дом-гриб и бутафорский пенек.	Водолазка синего цвета. Белые меховые штаны, на голове белая шапка. На лице синяя маска.  Комбинезон синего цвета, белое короткое	Большая старинная книга.	<u>Свет в зале 0%.</u> <u>Красный вынос 100%.</u> <u>Желтый вынос 100%</u>	02. Таинственная музыка	<u>Умник читает легенду. Папа пугает смурфиков.</u>

		<b>Растяпа</b>		<p>платье, белая шапка. На лице синяя маска.</p> <p>Водолазка синего цвета. Белые меховые штаны, на голове белая шапка. На лице синяя маска.</p>				
		<b>Папа Смурф</b>		<p>Водолазка синего цвета. Красные меховые штаны, на голове красная шапка. На лице синяя маска с бородой.</p>				
3.	<b>Плакат повыше...</b>	<b>Папа Смурф</b>			Бутафорские подарки, поролоновый торт.	<u>Свет в зале 0%.</u> <u>Красный вынос 100%.</u> <u>Желтый вынос 100%</u>	03. Песня смурфиков.	Смурфики в танце готовят деревню к новому году.
4.	<b>Давайте я вас познакомлю с нашими гостями. Самыми</b>	<b>Папа Смурф</b>			Бутафорский ноутбук.	<u>Свет в зале 100%.</u> <u>Красный вынос 100%.</u> <u>Желтый вынос 100%</u>	04. Музыка из мультфильма «Смурфики».	Папа рассказывает про гостей. Проводит игру «Знакомство».

	<b>настоящими детьми.</b>							
5.	<b>А соперника он выберет себе сам.</b>	<b>Смурфетта. Растяпа.</b>			Фотография Гаргамеля.	<u>Свет в зале 100%.</u> <u>Красный вынос 100%.</u> <u>Желтый вынос 100%</u>	05.Игровушка	Смурфетта играет с ребенком из зала. Проводит игру «Веселые смурф-шарики».
6.	<b>Я думаю, ребята нам помогут.</b>	<b>Папа Смурф. Умник.</b>			Большая бутафорская шкатулка.	<u>Свет в зале 100%.</u> <u>Красный вынос 100%.</u> <u>Желтый вынос 100%</u>	06. Вступление песни «В лесу родилась елочка». 07. Л.Гурченко «Пять минут». (проигрывается наоборот) 08. Мелодия три в одном.	Умник проводит игру «Музыкальная шкатулка».
7.	<b>А какие ягоды знаете вы?</b>	<b>Папа Смурф. Умник. Смурфетта. Растяпа.</b>			Бутафорские ягоды. Большая корзина. Два больших подноса.	<u>Свет в зале 100%.</u> <u>Красный вынос 100%.</u> <u>Желтый вынос 100%</u>	09.Игровушка	Растяпа проводит игру «Собери ягоды»
8.	<i>Стоп-кадр. Театр теней. А тем временем Гаргамэль...</i>	<b>Гаргамель.</b>	Театр теней.	Черный плащ. Шляпа колдуна. Маска с большим носом.	Бутафорский котел. Книга. Волшебный посох.	Белый прожектор 100%	10.Зловещая музыка.	Гаргамель колдует.

## Завязка

9.	<b>Ребята повторяйте движения за нами.</b>	<b>Растяпа.</b>	Занавес закрыт.			<u>Свет в зале 100%.</u>	11. Фиксики «Помогатор»	Герои исполняют танец помогатор
10.	<b>1825, 1826, 1827. (Ставит подарки)</b>	<b>Снегурочка</b>	Занавес закрыт.	Голубой костюм из парчи, кокошник, белые сапожки.	9 Бутафорских подарков.	<u>Свет в зале 100%.</u>	12. Волшебная музыка. 13. Фонограмма песни «Подарочки».	Снегурочка считает подарки с ребятами с помощью игры-песни «Подарочки».
11.	<b>Какие породы лошадей вы знаете?</b>	<b>Снегурочка</b>	Занавес закрыт.		Два круглых планшета с изображением лошадей с номерными знаками.	<u>Свет в зале 100%.</u>	14. Игровушка	Снегурочка проводит игру «Найди лошадь».
12.	<b>Предлагаю повеселиться и потанцевать.</b>	<b>Снегурочка</b>	Занавес закрыт.			<u>Свет в зале 0%.</u> Световые эффекты.	15. Фонограмма песни «_____»	Снегурочка проводит танец по показу
13.	<i>Стоп-кадр. Театр теней. А тем временем Гаргамэль...</i>	<b>Гаргамель.</b>	Театр теней.	Черный плащ. Шляпа колдуна. Маска с большим носом.	Бутафорский котел. Книга. Волшебный посох.	Белый прожектор 100%	10. Зловещая музыка.	Гаргамель колдует.

14.	Ну и дела.	Папа Смурф.	Рисованный зимний задник. Бутафорское дерево в снегу.		Голубая луна.	<u>Свет в зале</u> <u>0%.</u> <u>Красный</u> <u>вынос 100%.</u> <u>Желтый</u> <u>вынос 100%</u>	11. Музыка из мультфильма «Смурфики».	Все герои вылетают из портала.
15.	А чтобы звезды встали, как следуют нужно исполнить нашу песню.	Папа Смурф. Растяпа. Умник.				<u>Световые</u> <u>эффекты.</u> <u>Красный</u> <u>вынос 100%.</u> <u>Желтый</u> <u>вынос 100%</u>	11. Фонограмма игры «Чи Чу Ва».	Проводится игра «Чи Чу Ва».
16.	Ребята, а какие заклинания знаете вы?	Папа Смурф. Растяпа. Умник.			Большая разноцветная коробка с разными предметами синего цвета. Два больших подноса.	Свет в зале 100% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	12.Игровушка.	Проводится игра «Приготовь эликсир».
17.	Только обязательное условие чтобы слова и движения нужно говорить и выполнять всем вместе	Папа Смурф. Растяпа. Умник.				Световые эффекты Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	13. Фонограмма игры «Соку. Бачи».	Для призвания голубой луны смурфики исполняют игру-танец «Соку. Бачи». Голубая луна загорается.

## Кульминация

18.	<b>Папа... Растяпа... Умник...</b>	<b>Смурфетта Снегурочка</b>	Зимний задник, дерево в снегу, большие объемные звезды.			Свет в зале 0% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	14. Волшебная музыка.	Снегурочка встречается со Смурфеттой.
19.	<b>Ребята, скажите, где можно использовать подковы?</b>	<b>Снегурочка Смурфетта</b>			Большие объемные подковы двух видов-золотые, серебряные. Две мишени для закидывания.	Свет в зале 100% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	14. Игровушка	Проводится игра «Подковы».
20.	<b>Привет всем!</b>	<b>Папа Смурф. Растяпа. Умник. Снегурочка Смурфетта</b>			Большая золотая волшебная подкова	Свет в зале 100% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	15.Музыка из мультфильма «Смурфики»	Смурфетта встречается с другими смурфиками. Отдает Папе-Смурфу золотую волшебную подкову. Папа отправляется домой.
21.	<b>Смурфичная идея!</b>	<b>Растяпа. Умник. Снегурочка</b>				Свет в зале 100% Красный	16 Песня смурфиков 17.Игровушка	Смурфики исполняют песню и

		<b>Смурфетта</b>				вынос 100%. Желтый вынос 100%		танцуют танец. Проводится игра «Битва на валенках».
<b>Развязка</b>								
22.	<b>Бой курантов.</b>	<b>Растяпа Умник Смурфетта Снегурочка Дед Мороз</b>	Рисованный задник заколдованно го леса. Дом-гриб, дерево в снегу.		Шуба из парчи, меховая шапка, меховые варежки, черные сапоги. Борода и парик. Посох.	Свет в зале 0% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	17. Фонограмма песни «Бритни Спирс «Ула-ла».	Снегурочка исполняет песню. Выходит Дед Мороз.
23.	<b>Попробуем?</b>	<b>Снегурочка Дед Мороз</b>				Свет в зале 0% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	18. Новогодняя подложка.	Дед Мороз и Снегурочка проводят игру «Это дедушка про нас»
24.	<b>Молодцы, а теперь под музыку!</b>	<b>Снегурочка Дед Мороз</b>				Свет в зале 0% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	19. Фонограмма песни группы «Дилижанс» «А мы ему по морде чайником».	Проводится игра- повторялка «На новый год всегда всем весело».

25.	<b>«Раз, два, три, елочка гори».</b>	<b>Снегурочка Дед Мороз</b>				Свет в зале 0% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	20. Волшебный перелив.	Зажигаются огни на новогодней елке.
26.	<b>Отлично! В путь!</b>	<b>Снегурочка Дед Мороз</b>				Свет в зале 0% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	21. Фонограмма песни группа «Браво» «Моя Москва».	Исполняется хоровод «Новый год».
27.	<b>Будем от Мороза прятаться!</b>	<b>Снегурочка Дед Мороз</b>				Свет в зале 0% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	22. Игровушка	Проводится игра «Заморожу».
28.	<b>А я буду ходить, и с вами знакомится.</b>	<b>Снегурочка Дед Мороз</b>				Свет в зале 0% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	23. Новогодняя отбивка	Парад костюмов
29.	<b>Сначала за мной паровозиком строятся все девочки, а за</b>	<b>Снегурочка Дед Мороз</b>				Свет в зале 0% Красный вынос 100%.	23. Новогодняя отбивка	Вручение подарков

	<b>ними мальчики.</b>					Желтый вынос 100%		
30.	<b>Будем ждать от вас вестей.....</b>	<b>Снегурочка Дед Мороз</b>				Свет в зале 0% Красный вынос 100%. Желтый вынос 100%	24. Фонограмма песни Я.Евдокимова «Под окном высоким».	Дед Мороз исполняет финальную песню.

**Эскиз оформления сцены.**



1 Эскиз сцены. Сказочный лес.



2 Эскиз сцены. Театр теней, появление Гаргамель.



3 Эскиз сцены. Появление Снегурочки и Смurfеты.



4 Эскиз сцены. Дед Мороз

**Эскизы костюмов.**

# Гаргамель



# Дед Мороз



# Папа Смурф



# Растяпа



# Смурфетта



# Снегурочка



Умник



## **План проведения театрализованного представления – Мультсказки.**

1. Голос за кадром.
2. Появление Смурфиков.
3. Появление старшего Смурфика.
4. Игра «Знакомство».
5. Игра с ребенком.
6. Игра «Веселые смурфо-шарики»
7. Выход умника.
8. Игра «Музыкальная шкатулка».
9. Выход Растяпы и Смурфетты.
- 10.Игра «Перебери ягоды».
11. Театр теней. Появление Гаргамэля.
- 12.Выход Папы - Смурфа и Смурфетты.
- 13.Выход Умника и Растяпы.
- 14.Танец по показу «Помогатор».
- 15.Выход Снегурочки.
- 16.Игра «Разбери подарки».
- 17.Игра «Найди лошадь».
- 18.Танец по показу.
- 19.Театр теней. Гаргамэль.
- 20.Появление Папы, Растяпы и Умника.
21. Игра «Чи Чу Ва».
- 22.Игра «Приготовь эликсир».
- 23.Игра «Соку. Бачи.»
- 24.Появление Смурфетты и Снегурочки.
- 25.Игра «Подковы».
- 26.Появление Папы, Растяпы и Умника.
- 27.Игра «Битва на валенках».
28. Песня Снегурочки.
- 29.Выход Деда Мороза.

- 30.Зажигание огней на Ёлке.
- 31.Хоровод «В лесу родилась елочка»
32. Игра «Снеговики»
33. Таней по показу
- 34.Парад Костюмов
- 35.Подарки.
- 36.Дискотека.

Приложение № 1.

(фотографии и отзывы мероприятия)

DATE 21.12.13г.

Шк. 42 - 3Б

Огромную благодарность  
выражаем творческому коллек-  
тиву Детского дворца творчества  
желаем удачи и благополучия в  
наступающем новом году!  
Творческих успехов и благополучия.  
Получили огромное удовольствие  
от представления!

Молодцы !!! ❄️

Шк. 5 - 2Б

Большое спасибо за замечательный праздник для  
детей и даже родителей.

Актёр уместит всем понравившееся сценарий и исполнение

Регион становится родителям  
добрым. Желаем творческих  
успехов в наступающем Новом  
Году !!!

## Приложение №2

### Фотографии





